

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Big Bass Floats My Boat

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Visas spēles" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Big Bass Floats My Boat".

5. Spēles norise

„Big Bass Floats My Boat” ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālais "Naudas" simbols
- "Extra Bet" opcija
- "Bonus Buy" opcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Limīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Money” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Ja pamatspēlē parādas tikai 2 “Scatter” simboli, trūkstošais “Scatter” simbols var parādīties papildus funkcijas ietekmē :
 - Ja esošajiem “Scatter” simboliem ir iespēja virzīties vienu rindu zemāk, nepametot ruļļus, tiek aktivizēts atkārtots grieziens, kurā “Scatter” simboli virzas pozīciju uz leju un pārējie ruļļi tiek griezti bez viņiem ;
 - Uz laukuma var nejauši parādīties astoņkājis, kurš pārvērš vienu parastu simbolu par “Scatter” simbolu, lai aktivizētu bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā uz katras simbolu pozīcijas ir norādīts reizinātājs, sākot ar 1x. Katru reizi, kad “Naudas” simbols parādas kādā pozīcijā, tas palielina reizinātāju par 1x.
5. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Fisherman Wild” simbols savāc uz ekrāna esošo “Naudas” simbolu vērtības.
6. “Naudas” simbola vērtība tiek sākotnēji reizinātāta ar pozīcijas reizinātāju, pirms simbola vērtība tiek savākta.
7. Ja uz laukuma ir “Fisherman Wild” simbols, taču nav “Naudas” simbolu, funkcijas beigās laukumam var tikt pievienots nejaušs skaits ar “Naudas” simboliem dažādās pozīcijās.
8. Ja uz laukuma ir “Fisherman Wild” simbols, taču nav “Naudas” simbolu, funkcijas beigās astoņkājis var apmainīt visus simbolus uz citiem, izņemot “Fisherman Wild”.
9. Jau uz laukuma ir “Naudas” simboli bez “Fisherman Wild” simbola, griezienu beigās astoņkājis par pavilkt rulli, lai uz laukuma parādītos “Fisherman Wild” simbols.
10. Visi “Fisherman Wild” simboli, kas parādās uz ekrāna bezmaksas griezienu laikā, tiek uzkrāti.
11. Uzkrājot 4 “Fisherman Wild” simbolus, tiek atkārtoti aktivizēta funkcija un piešķirti +10 bezmaksas griezieni.
12. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Speciālā “Naudas” simbola noteikumi



1. “Naudas” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Katra griezienu laikā “Naudas” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība no 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x vai 50x no likmes apmēra.
3. Katra pamatspēles griezienu laikā uz “Naudas” simboliem var parādīties reizinātājs, kurš reizinās “Naudas” simbola vērtību. Iespējamie reizinātāji ir – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x vai 50x.

4. Ja bezmaksas griezienu laikā “Fisherman Wild” simbols parādās uz spēles laukuma kopā ar “Naudas” simboliem, tas savāc visu “Naudas” simbolu vērtības un katrs “Fisherman Wild” simbols izmaksā šo “Naudas” simbolu summu.

“Extra Bet” opcijas noteikumi

1. “Extra Bet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 50%. 2. Iespējamās funkcijas:

- Reizinātājs x15 – funkciju nevar apvienot ar “Bonus Buy” funkciju.
 - Reizinātājs x10 – parasts spēles režīms.
3. Ar aktīvu “Extra Bet” opciju ir lielāka iespēja laimēt bezmaksas griezienus.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi


1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienus:

- Aktivizēt funkciju ar 3 līdz 5 “Scatter” simboliem. Cena ir 100x no likmes;
- Aktivizēt funkciju ar 3, 4 vai 5 “Scatter” simboliem. Šajā funkcijā tiek atkārtoti aktivizēti 10 griezieni uzkrājot 3 “Fisherman Wild” simbolus. Cena ir 300x no likmes.

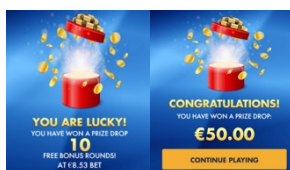
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

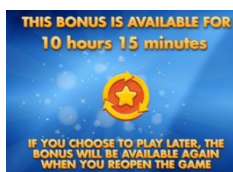
1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu

ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

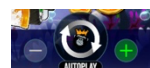
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.06%-96.07%

Izmaksu apraksts Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

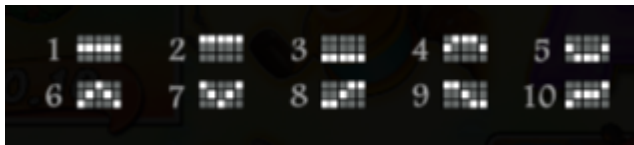
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
5 - \$40.00 4 - \$4.00 3 - \$1.00 2 - \$0.10	5 - \$20.00 4 - \$3.00 3 - \$0.60	5 - \$10.00 4 - \$2.00 3 - \$0.40	5 - \$10.00 4 - \$2.00 3 - \$0.40	
				
5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.04	5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.04	5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04	5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04	5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.