

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 277755592

2. Spēles nosaukums un veids

A Christmas Full of Wilds

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR

Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "A Christmas Full of Wilds".

5. Spēles norise

„A Christmas Full of Wilds“ ir piecu ruļļu un 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbola funkcija
- "Trail and Wins" papildfunkcijas noteikumi
- "Lock and Spin" funkcija
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi

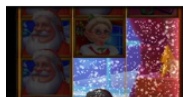


1. "Wild" simbols aizvieto jebkuru parastu simbolu, izņemot "Scatter" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Trail and Wins" papildfunkcijas noteikumi



1. Uzsākot jaunu spēli, virs spēles laukuma parādas elfa ikona ar bultiņām, kas rāda virzienu uz iesaiņotu mantiņu. Šī dāvana var būt gan "Wild Gun", "Wild Drone", "Wild Phone", "Wild Camera" un "Lock & Spin".
2. Katrs kritušais laimests iedez bultiņu. Ja krīt kombinācija bez laimesta, noņem apgaismojumu bultiņai. Ja visas bultiņas augšā ir iedegušās, manta tiek aktivizēta.
3. Katrā jaunā spēlē bultiņu daudzums var mainīties. Minimālais bultu skaits ir 2 līdz maksimāli 5.
4. Katra laimējošā kombinācija uzsprāgst un jauni simboli iekrīt to vietā. Tas turpinas, līdz vairs nav laimējošu kombināciju.
5. Ir iespēja laimēt vienu no bonusiem, kad visas bultiņas ir iedegušās:



- "Wild Gun" – salatēvs šauj uz ruļļiem un uz tiem parādas vairāki "Wilds" simboli. Kad tos pārstās šaut uz laukuma, laimesti tiek izmaksāti. Bonusa spēle var atkārtoties.



- "Wild Drone" – salatēvs kontrolē dronu, kas pievieno jaunus kaitliar "Wilds" simboliem uz ruļļiem, kamēr tie griežas. Kad tos pārstās pievienot uz lauka, laimesti tiek izmaksāti. Bonusa spēle var atkārtoties.



- "Wild Phone" – salatēvs griež parastos simbolus turot rokās telefonu, pirms apstājas uz kāda. Simbolam, redzamam uz telefona ir jāsakrīt ar simbolu uz laukuma – šajos lauciņos būs ievietots "Wild" simbols. Kad tos pārstās aizvietot, laimesti tiek izmaksāti. Bonusa spēle var atkārtoties.



- "Wild Camera" – salatēvs ņem rokās kameru un veic bildi, kura izvieto uz ruļļiem "Colossal Wild", aizņemot laukumu 2x2, 3x3 vai 4x4 simbolu vietā. Laimesti tiek izmaksāti. Bonusa spēle var atkārtoties

"Lock & Spin" funkcijas noteikumi





1. Šī funkcija tiek aktivizēta, kad "Trail and Wins" funkcijā dāvanas vietā ir "Lock & Spin" dāvana un visas bultiņas ir iedegušās.

2. "Lock & Spin" bonusa laikā katra pozīcija uz laukuma ir atsevišķs rullis.
3. Šī funkcija sākas ar 3 griezieniem, kuri atjaunojas atpakaļ uz 3 katru reizi, kad izkrīt jauns simbols. Simboli tiek fiksēti savās pozīcijās. Ja 3 griezienos neizkrita neviens simbols, tie ir beigušies.
4. "Lock & Spin" funkcijas laikā ir pieejami šie simboli;
 - "Golden Present" – šis simbols nejauši izvēlas vienu no "Wild" bonusa dāvanām un izspēlē gājienu ar to;
 - "Blue Bauble" simbolam tiek piemēroti reizinātājs x0,5 vai x1;
 - "Green Bauble" simbolam tiek piemērots reizinātājs x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x4.5;
 - "Red Bauble" simbolam tiek piemērots reizinātājs x5, x6, x7, x8, x9.
5. Visi reizinātāji tiek piemēroti pamatlikmei. Funkcijas beigās visi laimesti tiek saskaitīti kopā un izmaksāti. Ja ir izkritis pilns laukums ar simboliem, tiek piemērots papildus laimests 1000x no pamatlikmes.



“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot maksimāli līdz 100.00 EUR (attiecībā pret likmi 0.20 EUR).
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:


Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni.



1. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
2. Klikšķiniet uz “Start”: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.












Teorētiskā atdeves procents (RTP): 94.69%

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

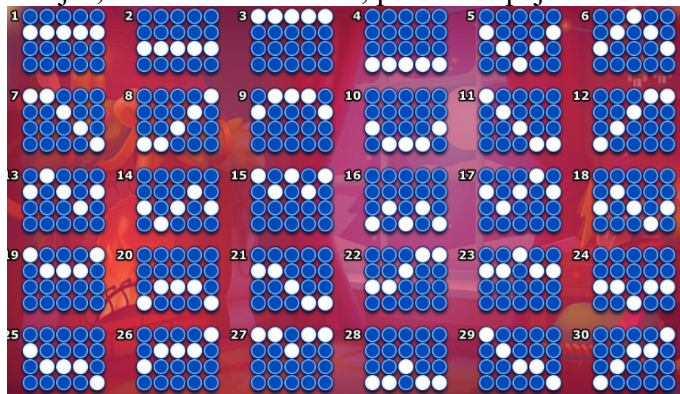
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1 vai 5 ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x3	x4	x5		x3	x4	x5				
€ 0.08	€ 1.00	€ 3.00		€ 0.04	€ 0.10	€ 1.00			x3	x4	x5
	€ 0.08	€ 0.60	€ 2.50		€ 0.04	€ 0.10	€ 1.00				
	€ 0.04	€ 0.40	€ 2.00		€ 0.02	€ 0.04	€ 0.20				
	€ 0.04	€ 0.20	€ 1.50		€ 0.02	€ 0.04	€ 0.20		€ 0.02	€ 0.04	€ 0.20
									€ 0.02	€ 0.04	€ 0.20

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.