

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

5 Glossy Hot
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 3.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "5 Glossy Hot"

5. Spēles norise

„5 Glossy Hot“ ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē, izņemot "Bonus" simbolus.
- Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

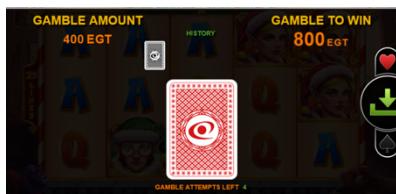
Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi



1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, tad kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu Džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:
8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz  , vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz .
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
3. Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.



4. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

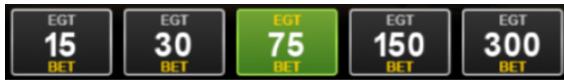
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās pusēs uz labo.
3. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. rullā.
4. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



3. Lai paātrinātu gājienu, spiediet uz bultiņām.

- Pirmā bultiņa zaļā nozīmē, ka gājiens tiks griezts normālā ātrumā.
- Divas zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies paātrināti.
- Trīs zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies ļoti ātrā režīmā.



Automātiskais vadības režīms

Tālāk atvērsies **Number of games** (Griezienu skaits) sadaļa. Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.41%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullā.
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	SCATTER	5· 1250 EGT 4· 250 EGT 3· 50 EGT		5· 25000 EGT 4· 5000 EGT 3· 500 EGT
	5· 2500 EGT 4· 1000 EGT 3· 250 EGT		5· 2500 EGT 4· 1000 EGT 3· 250 EGT	
	5· 1000 EGT 4· 250 EGT 3· 100 EGT		5· 1000 EGT 4· 250 EGT 3· 100 EGT	
	5· 1000 EGT 4· 250 EGT 3· 100 EGT		5· 1000 EGT 4· 250 EGT 3· 100 EGT 2· 25 EGT	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs uz labo pusē.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmsā sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat

iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.