

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

40 Golden Coins

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 40.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "40 Golden Coins"

5. Spēles norise

„40 Golden coins“ ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild"
- "Scatter" un bezmaksas griezieni
- "Bonus"
- Šī spēle sastāv no 10 simboliem. Visas laimestu kombinācijas tiek izmaksātas no kreisās uz labo pusi, izņemot "scatter" simbolu un bonusa simbolu laimestus.
- Izmaksas tiek parādītas izmaksu tabulā.
- "Scatter" simbolu laimesti nav atkarīgi no izmaksu līnijas laimestiem, un tie arī tiek pievienoti kopējai izmaksājama summai.
 - Vairāku laimestu kombināciju gadījumā vienā līnijā tiek izmaksāta kombinācija, kas spēlētājam nes lielāku peļņu.
- Divu dažādu laimestu gadījumā ar vienādu peļņu vienā izmaksas līnijā, tiek atmaksāta garākā kombinācija.
- Vienlaicīgi laimesti dažādās izmaksu līnijās tiek apvienoti.
- Nepareiza darbība anulē visus maksājumus un spēles.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot “Bonus” simbolus.
- Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa Monētas

1. Katram simbolam "Monēta" ir norādīta noteikta naudas vērtība.
2. Katrs "monētas" simbols var piešķirt x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100, kas reizināts ar spēles kopējo likmi
3. Ja uz 5. ruļļa parādās simbols Collect // "Savākt", savākto monētu vērtības tiek pievienotas pašreizējam spēles laimestam.
4. Ja uz ekrāna nav redzams simbols Collect // "Savākt", laimests no Monētas simboliem netiek izmaksāts.

Mystery Nudge

1. “Mystery Nudge” funkcija tiek mistiski iedarbināta 5. rullī tikai tad, ja vienlaikus tiek izpildīti šādi nosacījumi:
2. Ir viens vai vairāki "Monētas" simboli, nav simbola "Savākt" un uz ekrāna nav laimestu.
3. Kad piektais rullītis pabīdās, tas virzās uz leju, parādot ekrānā jaunus simbolus.
4. Ruļļa grūdiens nemaina līniju un Scatter simbolu laimestus.
5. Tas var atklāt krājkasīti, lai savāktu monētu/-as, kas var būt spēlē.



Bonusa spēle Džekpota kārtis

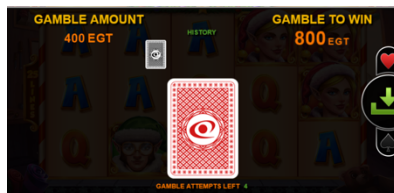
1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, tad kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu Džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:

- Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.



“Gamble” funkcijas noteikumi

- Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz , vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz .
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.



- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
4. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



3. Lai paātrinātu gājienu, spiediet uz bultiņām.

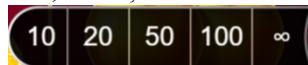


- Pirmā bultiņa zaļā nozīmē, ka gājiens tiks griezts normālā ātrumā.
- Divas zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies paātrināti.
- Trīs zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies ļoti ātrā režīmā.

Automātiskais vadības režīms



Tālāk atvērsies **Number of games** (Griezienu skaits) sadaļa. Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.52%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

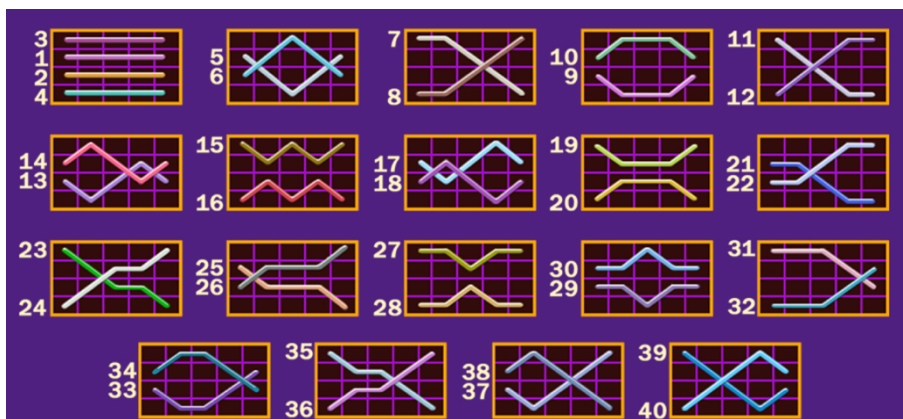
- Simboliem jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
 - Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

<p>SCATTER</p>  <p>5• 100000 EGT 4• 4000 EGT 3• 1000 EGT</p>		<p>ON THE 5TH REEL AWARDS THE VALUES OF ALL  ON THE SCREEN.</p>	
<p>WILD</p> <p>SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR ,  AND </p>			
 <p>5• 5000 EGT 4• 2000 EGT 3• 200 EGT</p>			
 <p>5• 2000 EGT 4• 400 EGT 3• 100 EGT</p>		 <p>5• 1000 EGT 4• 200 EGT 3• 100 EGT</p>	
 <p>5• 500 EGT 4• 100 EGT 3• 50 EGT</p>		 <p>5• 500 EGT 4• 100 EGT 3• 50 EGT</p>	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo pusi.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.