

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

25 Red Hot 7 Clover Link
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 10.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "25 Red Hot 7 Clover Link".

5. Spēles norise

„25 Red Hot 7 Clover Link“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simbols
- "Clover" simboli un "Clover" funkcija
- "Gambling" funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi








1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols izplešas un aizstāj jebkuru simbolu uz tā paša ruļļa izņemot "Scatter" un jebkuru "Clover" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Scatter" simbola noteikumi





1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās 5x, 20x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.

"Clover" simbolu un "Clover" funkcijas noteikumi

1.  "Golden Clover" simbols – var parādīties vairākas reizes uz jebkura ruļļa pamata spēles un "Clover" funkcijas laikā. Uz "Clover" simboliem tiek attēlotas naudas vērtības, kas tiek izmaksātas tikai "Clover" funkcijas laikā.
2.  "Grand Jackpot Clover" simbols – var parādīties uz 1, 3 un 5 ruļļa pamata spēles un "Clover" funkcijas laikā. Izmaksā laimestu (uzreiz) tikai tad, ja parādās uz visiem trīs ruļļiem. Ja "Clover" funkcijas laikā uz ruļļiem parādās tikai 1 vai 2 "Grand Jackpot Clover" simboli, tie pārvēršas par "Golden Clover" simboliem.
3.  "Major Jackpot Clover" simbols – var parādīties tikai vienu reizi pamata spēles vai "Clover" funkcijas laikā. Izmaksā laimestu uzreiz, tiklīdz parādās uz ruļļiem.
4.  un  "Minor Bonus" un "Mini Bonus" simbols – var parādīties vairākas reizes uz jebkura ruļļa pamata spēles un "Clover" funkcijas laikā. Izmaksā laimestu tikai "Clover" funkcijas laikā. Izmaksā laimestu katru reizi, kad parādās uz ruļļiem "Clover" funkcijas laikā.
5. Pieci vai vairāki jebkuras krāsas "Clover" simboli aktivizē "Clover" funkciju.
6. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
7. "Clover" simboli, kas aktivizēja "Clover" funkciju nobloķējas un griežas tikai pārējās pozīcijas.
8. Ja griezienu laikā uz ruļļiem parādās papildus "Clover" simboli, tie arī nobloķējas uz ruļļiem un griezienu skaits tiek atjaunots uz 3.
9. "Clover" funkcija beidzas, ja tiek izmantoti visi griezieni vai ja tiek aizpildītas visas ruļļu pozīcijas.
10. Visu "Clover" simbolu vērtības tiek izmaksātas funkcijas beigās.
11. "Clover" funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tā tika aktivizēta.

12. Ja tiek aizpildītas visas 15 ruļļu pozīcijas ar “Clover” simboliem, visas “Clover” simbolu vērtības tiek dubultotas, ieskaitot “Minor Bonus” un “Mini Bonus” vērtības, bet izņemot “Grand Jackpot” un “Major Jackpot” vērtības.

“Gambling” funkcijas noteikumi

1. Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot “Gamble”  opciju.
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.



3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
4. Džekpota laimestiem vai autospēles laikā “Gambling” funkcija nav pieejama.
5. “Gabling” funkcija arī nav pieejama “Clover” funkcijas laimestiem vai laimestiem, pēc kuriem tiek aktivizēta “Clover” funkcija.

Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 2 progressīvie Džekpoti.
2. 0,95% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.





3. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 20000x no likmes apmēra un 1000x no likmes apmēra attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
4. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
5. “Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

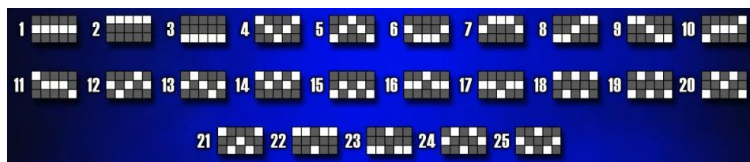
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 € 16.00 4 € 1.60 3 € 0.40	 WILD 7 SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER AND ANY CLOVER SYMBOL 5 € 40.00 4 € 20.00 3 € 2.00	 SCATTER 5 € 500.00 4 € 20.00 3 € 5.00
 of a kind 5 € 8.00 4 € 1.60 3 € 0.40		 of a kind 5 € 2.00 4 € 0.80 3 € 0.20

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Spēles RTP

Teorētiskais šīs spēles RTP ir 94.55%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.