

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

The Good The Bad and The Ugly

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "The Good The Bad and The Ugly".

5. Spēles norise

„The Good The Bad and The Ugly“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild"
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bonuss spēles

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Izkaisīta “Scatter” simbola un bonuss spēļu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli uz ruļļiem 1, 3 un 5 aktivizē bonuss spēļu izvēlni.
2. Spēlētājam ir nepieciešams izvēlēties vienu no bonuss spēlēm.



“The Good” bonuss spēle

1. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
2. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Wild” simbols, kas parādās uz ruļļiem nobloķējas un paliek attiecīgajās pozīcijās līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.

“The Bad” bonuss spēle

1. No sākuma spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un sākotnējais laimesta reizinātājs 3x.



2. Spēlētājam ir nepieciešams krāt “Dynamite” simbolus, lai pārietu uz nākamo posmu.
3. Katru reizi, kad spēlētājs pāriet uz nākamo posmu, tiek palielināts laimesta reizinātājs un tiek piešķirti papildus griezieni.

- Pirmais posms – (0 “Dynamite” simboli) 5 bezmaksas griezieni. Laimesta reizinātājs 3x.
 - Otrais posms – (2 “Dynamite” simboli) +5 bezmaksas griezieni. Laimesta reizinātājs 7x.
 - Trešais posms – (5 “Dynamite” simboli) +5 bezmaksas griezieni. Laimesta reizinātājs 15x.
 - Ceturtais posms – (12 “Dynamite” simboli) +5 bezmaksas griezieni. Laimesta reizinātājs 50x.
4. Laimesta reizinātājs tiek piemērots laimestiem, kas satur “Wild” simbolus.

“The Ugly” bonuss spēle

1. Nejauša tūlītēja balva starp 25x - 100x likmes vērtība.

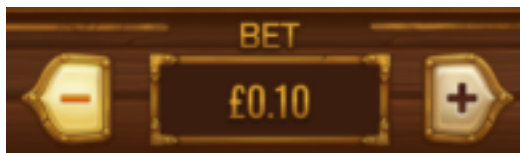
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Autoplay speed** (Automātiskā režīma ātrums). Izvēlies cik ātri ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Number of autoplays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....

- Ja kopējie zaudējumi pārsniedz.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.05 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5 £2.50	5 £1.75	5 £1.25	5 £1	5 £0.75
4 £0.75	4 £0.60	4 £0.50	4 £0.40	4 £0.30
3 £0.20	3 £0.15	3 £0.13	3 £0.10	3 £0.09

				
5 €0.50	5 €0.40	5 €0.25	5 €0.20	5 €0.15
4 €0.20	4 €0.15	4 €0.10	4 €0.07	4 €0.05
3 €0.06	3 €0.04	3 €0.03	3 €0.02	3 €0.01

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.