

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Supermarket Spree**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Pocket Games Software Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Supermarket Spree".

## **5. Spēles norise**

„ Supermarket Spree“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Laimesta reizinātāji
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija

Svarīgi:

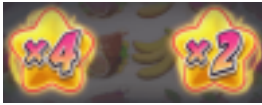
- Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma atrodas vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

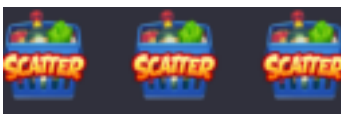
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Laimesta reizinātāja noteikumi***



1. Jebkura pamatspēles grieziena laikā uz spēles laukuma var parādīties reizinātāja simbols.
2. Reizinātāju vērtības var būt no 2x līdz 5x.
3. Ja uz spēles laukuma atrodas vairāki reizinātāji, to vērtības tiek summētas.
4. Grieziena beigās reizinātājs tiek piemērots kopējam grieziena laimestam.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Katrs papildus “Scatter” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.
3. Jebkura grieziena laikā uz spēles laukuma var parādīties viena vai vairāki reizinātāji ar vērtību no x5 līdz x50.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Kaskādes griezienu funkcija***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.
2. Laimests tiek izmaksāts, ja uz jebkur uz ruļļiem izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.

3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .  
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:  
o Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

#### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita.

#### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgu kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt vienādiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja jebkur uz ruļļiem ir izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

											
15+	300	250	200	150	100	15+	80	60	50	40	30
13 ~ 14	200	150	100	80	60	13 ~ 14	50	40	30	25	20
12	150	100	80	60	50	12	40	30	20	15	10
11	100	80	60	50	40	11	30	20	15	10	9
10	80	60	50	40	30	10	20	15	10	9	8
9	60	50	40	30	25	9	15	10	9	8	6
8	40	30	25	20	20	8	10	9	8	6	5

#### ***Izmaksas kombināciju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**