

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Slingo Berserk

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: AlchemyBet Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Slingo Berserk".

5. Spēles norise

„Slingo Berserk“ ir piecu rindu un 12 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Extra Spins" opcija
- Speciālie simboli
- Džekpota spēle

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir veidot laimīgās kombinācijas saskaņojot skaitļus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas ja skaitļi uz spēles laukuma rindām tiek saskaņoti ar skaitļiem uz papildus rindas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas ja skaitļi uz spēles laukuma tiek saskaņoti ar skaitļiem uz papildus ruļļa.
3. Viena spēle sastāv no 11 griezieniem.

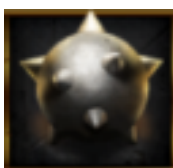
"Extra Spins" opcijas noteikumi

1. “Extra Spins” opciju ir iespēja izmantot kad ir pabeigti 11 griezieni.
2. Ir iespēja savākt esošo laimestu un sākt spēli no jauna vai veikt maksas atkārtoto griezienu un turpināt spēli.



3. Maksimālais “Extra Spins” skaits ir 8.
4. “Extra Spins” laikā nav iespēja saņemt “Free Spins” simbolu.
5. “Extra Spins” limitu ir iespēja uzstādīt “Play Controls” sadaļā.
6. “Extra Spins” griezienu cena ir atkarīga no spēles pozīcijas un iespējamām balvām.

Speciālo simbolu noteikumi



1. - “Mace” simbols bloķē kolonnas, kurā nevarēs saskaņot skaitļus.



2. - “Free Spin” simbols piešķir papildus griezienu.



3. - “Wild” simbols var atvērt jebkuru skaitli kolonnā, virs kuras tas parādās. Katrs



“Wild” simbols piešķir monētas “lādē”, kas dod iespēju aktivizēt džekpota spēli (skat. džekpota spēles noteikumus).

Džekpota spēles noteikumi

1. Aktivizējoties džekpota spēlei, ir iespēja laimēt vienu no džekpotiem:
 - “Mini” džekpotu
 - “Minor” džekpotu
 - “Major” džekpotu
 - “Mega” džekpotu
2. Spēlētājam ir jāizvēlas monētas, un ja tiks atvērtas trīs vienādu simbolu monētas, tiks piešķirts attiecīgais džekpots.

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, skaitļus uz spēles laukuma rindām ir jāaskaņo ar skaitļiem uz papildus rindas.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Stake” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “Start Game”.



Spēle sākas ar jūsu izvēlēto likmi.

Spēles kontrole:

1. Nospiežot “Play Controls” ikonu , Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Numbers of extra spins** (Maksas atkārtoto griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas būs iespēja izmantot maksas atkārtoto griezienu.
 - Sadaļa **Max extra spin price** (Atkārtoto griezienu maksa). Izvēlies, kāda var būt atkārtoto griezienu maksimālā maksa.
 - Sadaļa **Total single game stake** (Kopējā vienas spēles likme). Izvēlies, kāda var būt maksimālā kopējā vienas spēles likme.
 - Sadaļā **Total single game loss** (Kopējais zaudējums vienā spēlē). Izvēlies, kāda var būt maksimālā zaudējumu summa vienā spēlē.
2. Spēle automātiski beidzas, ja ir sasniegts kāds no uzstādītiem limitiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņot skaitļus uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas veidojot laimīgās izmaksas līniju kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

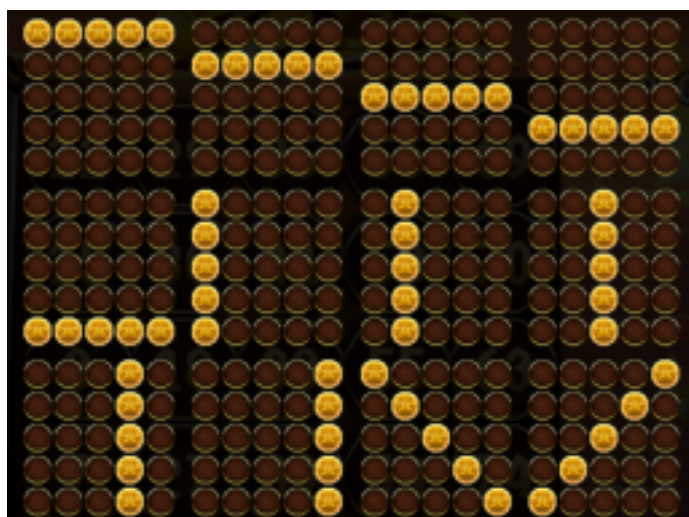
- Skaitļiem uz spēles laukuma rindām jābūt saskaņotiem ar skaitļiem uz papildus rindas.
- Saskaņotiem skaitļiem ir jāveido laimīgās izmaksas līniju kombinācijas (Slingo).

Laimests tiek piešķirts par katru izveidoto Slingo.
Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

FULL HOUSE	
€100	
10	€20
9	€8
8	€4
7	€2
6	€0,80
5	€0,40
4	€0,20
3	€0,10
2	▲
1	▲

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām

Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat

iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv

epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu.

Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.