

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Rave Party Fever

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Pocket Games Software Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "The Knight King".

5. Spēles norise

"Rave Party Fever" ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Modifikatori
- Aizstājesimbols "Wild"
- Simbolu uzkrāšana un bonusa funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Aizstājesimbola “Wild” noteikumi




1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.

Modifikatoru noteikumi



1. Katra pamatspēles griezienu sākumā uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās atrodas 3 izgaismoti laukumi – zaļš, dzeltens un sarkans.
2. Ja laimīgās kombinācijas daļa ir izvietota uz dzeltenā laukuma, tiek aktivizēts “Bass Blast” modifikators, kurš novāc no spēles laukuma visus “A”, “Q” un “J” simbolus.
3. Ja laimīgās kombinācijas daļa ir izvietota uz zaļā laukuma, tiek aktivizēts “Mass



Transform” modifikators, kas pievieno spēles laukumam 10  vai



simbolus.



4. Ja laimīgās kombinācijas daļa ir izvietota uz sarkanā laukuma, tiek aktivizēts “Wild DeeJay” modifikators, kas pievieno spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās 7 “Wild” simbolus.

5. Modifikators tiek aktivizēts pēc visu laimestu izmaksām.

Simbolu uzkrāšanas un bonusa funkcijas noteikumi

1. Katra pamatspēles griezienu laikā visi laimējoši simboli tiek uzkrāti skaitītājā virs spēles laukuma.
2. Katra griezienu sākumā skaitītājs tiek atiestatīts.
3. Ja viena griezienu ietvaros ir uzkrāti 65 laimīgie simboli, tiek aktivizēta bonusa funkcija.
4. Bonusa funkcijas sākumā tiek aktivizēti visi modifikatori un tiek piešķirts laimesta reizinātājs x1.
5. Bonusa funkcijas laikā pēc katras laimīgās kaskādes laimesta reizinātājs palielinās par +1.
6. Bonusa funkcija beidzas, ja uz spēles laukuma neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas un nav aktivizēts neviens modifikators.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.
2. Laimests tiek izmaksāts, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”** , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:





1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
o Sadaļa **Number of spins** (Griezību skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas no vismaz 5 horizontāli vai vertikāli izvietotiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt blakus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

						A	K	Q	J
25+	3000	2000	500	500	25+	100	100	100	100
21~24	500	350	250	250	21~24	25	25	25	25
17~20	400	300	200	200	17~20	20	20	20	20
13~16	250	200	150	150	13~16	15	15	15	15
9~12	100	80	50	50	9~12	5	5	5	5
7~8	50	30	20	20	7~8	2	2	2	2
5~6	10	8	5	5	5~6	1	1	1	1

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.