

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Pizza Time

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Pizza Time".

5. Spēles norise

„Pizza Time“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Special Pizzas" funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

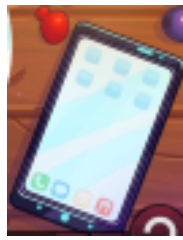
Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi

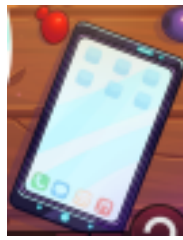


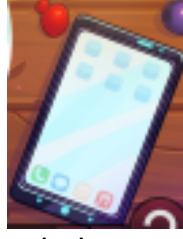
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

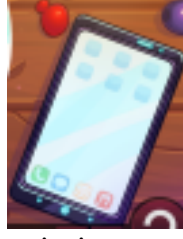
“Special Pizzas” funkcijas noteikumi

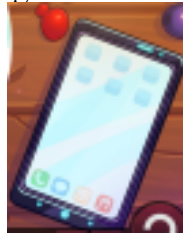
1. Nejauši jebkura pamatspēles griezienu laikā tiks piešķirts īpašs grieziens, kurā var notikt viens no zemāk redzamiem efektiem:

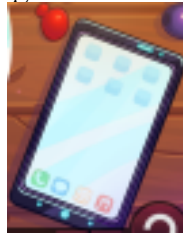


• Ja nāk zvans  veģetārās picas pasūtījumam, visi gaļas simboli tiks noņemti no ruļļiem šajā griezienā



• Ja nāk zvans  gaļas picas pasūtījumam, visi dārzeņu simboli tiks noņemti no ruļļiem šajā griezienā

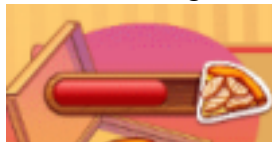


• Ja nāk zvans  asās picas pasūtījumam, ritenis izvēlas reizinātāju, kas tiks piemērots šim griezienam (x2, x3 vai x4)

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienus.
 - 3 “Bonus” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus
 - 4 “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus
 - 5 “Bonus” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus
2. Bezmaksas griezienu laikā uz skaitītāja tiek norādīts simbols.



3. Parādoties izvēlētam simbolam uz ruļļiem, skaitītājs tiek palielināts.
4. Kad skaitītājs tiek piepildīts, attiecīgais simbols tiek noņemts no ruļļiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Šādā veidā ir iespējams noņemt 5 zemāk maksājošos simbolus.
6. Simboli tiek atjaunoti bezmaksas griezienu beigās.
7. Bezmaksas griezienu laikā divi vai vairāki “Bonus” simboli piešķir papildus bezmaksas griezienus.
 - 2 “Bonus” simboli piešķir 2 papildus bezmaksas griezienus
 - 3 “Bonus” simboli piešķir 8 papildus bezmaksas griezienus
 - 4 “Bonus” simboli piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus
 - 5 “Bonus” simboli piešķir 12 papildus bezmaksas griezienus
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

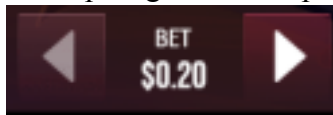
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

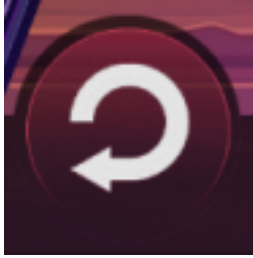
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
- Sadaļa **Stop on feature win**. Apstādināt automātisko režīmu ja ir laimēta funkcija.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

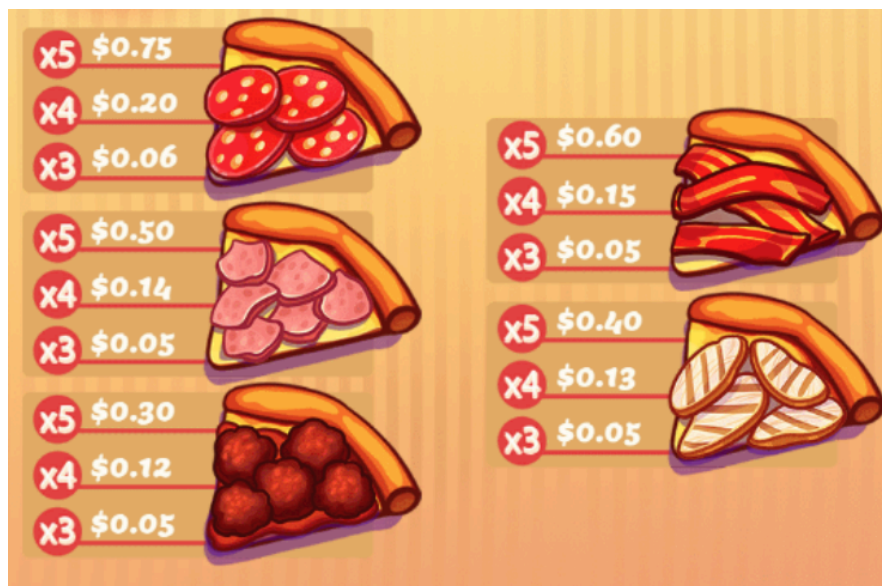
Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Trīs vai vairākiem vienādiem simboliem jāatrodas blakus.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām

Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat

iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv

epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu.

Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.
10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.