

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Indi**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Indi".

## **5. Spēles norise**

„Indi“ ir sešu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Wild" aizstājēj simbols
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



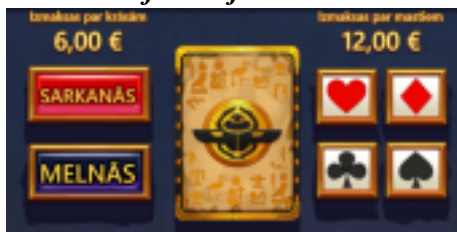
1. Trīs “Bonus” simboli uz ruļļiem aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
2. Ja bezmaksas griezienu laikā izkrīt 3 “Bonus” simboli, tad tiek piešķirti papildus 8 bezmaksas griezieni.
3. Pirms bezmaksas griezienu sākuma viens no parastajiem simboliem tiek nejauši izvēlēts par speciālo simbolu, kuram bezmaksas griezienu laikā tiks piešķirta paplašināšanās opcija.
4. Kad balvas par iegūtajām parastajām kombinācijām ir izmaksātas, speciālais simbols var izplesties un aizņemt visu rulli.
5. Speciālais simbols izplešas tikai tad, ja ir papildus laimesta iespēja.
6. Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti vairākas reizes bezmaksas griezienu laikā, tad tiek izvēlēti papildus speciālie simboli un šis process var turpināties kāpēr nav beigušies parastie simboli.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.



#### **“Wild” aizstājēj simbola noteikumi**



1. “Wild” aizstājēj simbols var aizvietot jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

#### **“Gamble” funkcijas noteikumi**



1. “Gamble” funkciju ir iespēja izmantot pēc jebkura laimesta, nospiežot uz .
2. Spēlētājam arī ir iespēja savākt esošo laimestu  un turpināt spēli.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” funkciju ir iespēja izmantot 5 reizes pēc kārtas.

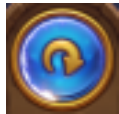
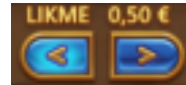
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

- Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet  un ruļļi sāks griezties automātiskā režīmā.
- Lai apstādinātu automātisko režīmu, spiediet .

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	6	300 €		6	50 €
	5	100 €		5	20 €
	4	20 €		4	6 €
	3	4 €		3	1 €
	6	20 €		6	20 €
	5	10 €		5	10 €
	4	4 €		4	4 €
	3	0,75 €		3	0,75 €
	6	8 €		6	5 €
	5	4 €		5	2,50 €
	4	1,25 €		4	1 €
	3	0,25 €		3	0,25 €

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**