

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Fishing Trawler**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Fishing Trawler".

## **5. Spēles norise**

„Fishing Trawler“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Fishing" funkcija
- "Big Bonus Hunt" funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

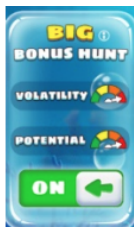
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### ***"Fishing" funkcijas noteikumi***



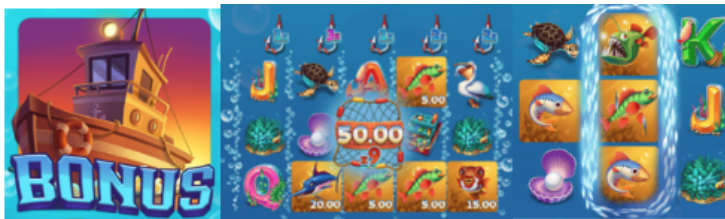
1. "Fishing" funkcija ir pieejama gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Gan pamatspēles, ga bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma ar parādīties zivju simboli ar naudas vērtību.
3. Naudas vērtība uz zivju simboliem ir atkarīga no likmes apmēra.
4. Pēc nejaušības principa, jebkura pamatspēles griezienu laikā var parādīties āķis.
5. Ja āķis krīt uz to pašu pozīciju, kur atrodas zivs simbols, spēlētājam tiek izmaksāta vērtība, kas ir norādīta uz zivs simbola.
6. Bezmaksas griezienu laikā āķis ir virs katra ruļļa.
7. Katru reizi, kad āķis krīt uz vienu pozīciju ar zivs simbolu, tā reizinātājs palielinās par +1.
8. Ja āķis ar reizinātāju bezmaksas griezienu laikā krīt uz vienu pozīciju ar zivs simbolu, zivs simbola vērtībai tiek piemērots reizinātājs un kopējais laimests tiek izmaksāts spēlētājam.


### ***"Big Bonus Hunt" funkcijas noteikumi***




1. Kad šī funkcija ir aktīva, "Bonus" simboli retāk parādās uz spēles laukuma, kā rezultātā ir grūtāk aktivizēt bezmaksas griezienus.
2. Ja ar aktīvu "Big Bonus Hunt" funkciju uz spēles laukuma parādās 3, 4 vai 5 "Bonus" simboli, tiek piešķirts maksimālais bezmaksas griezienu skaits: 27, 36 vai 45 bezmaksas griezieni attiecīgi.
3. Aktīvas "Big Bonus Hunt" funkcijas laikā nav iespējams izmantot "Bonus Buy" opciju.

### ***"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. "Bonus" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Kad uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk "Bonus" simboli, katrs no tiem atklāj kādu skaitli un šo skatļu summa ir piešķirto bezmaksas griezienu skaits.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties  simbols.

4. Kad uz spēles laukuma parādās  simbols, tas savās visu zivju simbolu vērtības un piemēro tām visu āķu reizinātāju vērtības.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā kāds no ruļļiem tiek pilnībā aizpildīts ar zivju simboliem, tiek aktivizēta “Feeding Fenzy” funkcija.
6. Pēc “Feeding Fenzy” funkcijas aktivizēšanas, nākamo 3 griezienu laikā uz šī ruļļa parādās tikai zivju simboli, lai palielinātu āķu reizinātājus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

### **“Bonus Buy” opcijas noteikumi**





1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### **Izmaksu Noteikumi**


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni .
2. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet  un ruļļi sāks griezties automātiskā režīmā. Izvēlieties jums vēlamās iestatījumus:

- **Number of autoplays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- **Loss limit** - Ja bilance samazinās par...
- **Single win limit** - Ja viena uzvara pārsniedz...
- **Stop on feature win** – apstāties, ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

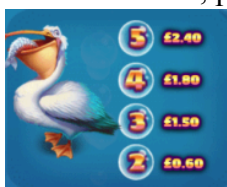
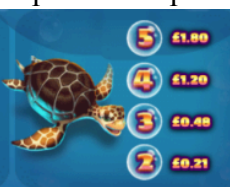








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 €2.40 4 €1.80 3 €1.50 2 €0.60	 5 €1.80 4 €1.20 3 €0.48 2 €0.21	 5 €1.80 4 €1.20 3 €0.48 2 €0.21	 5 €0.48 4 €0.36 3 €0.24	 5 €0.24 4 €0.18 3 €0.12
 5 €1.20 4 €1.08 3 €0.36 2 €0.15	 5 €0.48 4 €0.36 3 €0.24	 5 €0.48 4 €0.36 3 €0.24	 5 €0.24 4 €0.18 3 €0.12	 5 €0.24 4 €0.18 3 €0.12

#### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimīgās līnijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot ar 1.rulli.



#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

#### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas**

**kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**