

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Egypt's Book of Mystery

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Pocket Games Software Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Egypt's Book of Mystery".

5. Spēles norise

„Egypt's Book of Mystery“ ir sešu ruļļu, 2025 - 32400 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols ("Wild")
- "Wilds on the way" funkcija
- "Symbol Transformation" funkcijas
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Papildus rullis

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

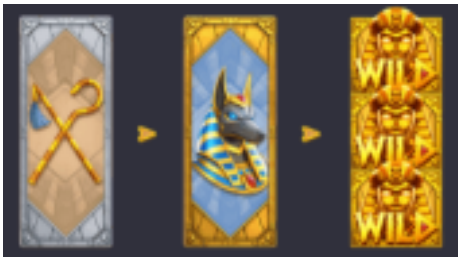
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi



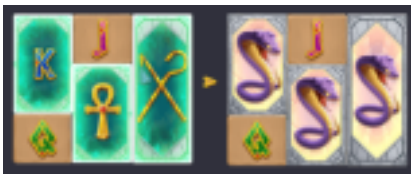
1. “Wild” simbols parādās tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 un aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

“Wilds on the way” funkcijas noteikumi



1. Katra griezienu laikā, daži simboli (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) uz ruļļiem 2, 3, 4 un/vai 5, aizņem no 2 līdz 4 simbolu pozīcijām ar sudraba rāmi apkārt.
2. Ja simbols ar sudraba rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par citu simbolu (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) ar zelta rāmi apkārt.
3. Ja simbols ar zelta rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par “Wild” simbolu.

“Symbol Transformation” funkcijas noteikumi



1. Jebkura griezienu laikā, izlases kārtā var tikt izvēlēts jebkurš simbols (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu), lai aizstātu 3 vai vairāk simbolus uz ruļļiem pirms laimesta izmaksas.



Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Četri vai vairāki “Scatter” simboli (var parādīties jebkur uz ruļļiem) aktivizē bezmaksas griezienus.

2. bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 4 variantiem:
 - 15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1.
 - 10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5.
 - 5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10.
 - “Mystery Choice” – izlases kārtā izvēlēts bezmaksas griezienu skaits un sākuma laimesta reizinātājs.
3. Bezmaksas griezienu laikā pēc katra laimesta izmaksas, laimesta reizinātājs palielinās par 1.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli parādās tikai uz papildruļļa.
5. Ja bezmaksas griezieni tikai aktivizēti ar vairāk nekā 4 “Scatter” simboliem, katrs papildus “Scatter” simbols piešķir papildus bezmaksas griezienus:
 - 4 papildus bezmaksas griezieni (15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1)
 - 2 papildus bezmaksas griezieni (10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5).
 - 1 papildus bezmaksas grieziens (5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10).
6. Ja bezmaksas griezienu laikā jebkur uz ruļļiem parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek piešķirti 5 vai 10 papildus bezmaksas griezieni.

Papildus ruļļu noteikumi



1. Papildus ruļļi pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.

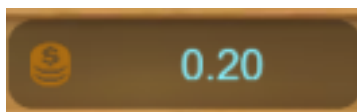
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.

Max Bet

3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- o Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
- o Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.












6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

	6	50		6	40
	5	30		5	30
	4	25		4	25
	3	20		3	10
	6	30		6	15
	5	20		5	12
	4	15		4	10
	3	8		3	6
	6	15		6	10
	5	12		5	8
	4	10		4	6
	3	6		3	4
	6	10		6	4
	5	8		5	3
	4	6		4	2
	3	4		3	1
	6	4		6	4
	5	3		5	3
	4	2		4	2
	3	1		3	1
				6	80
				5	50
				4	40
				3	30

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas

kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.