

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Eastern Gold Deluxe

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Eastern Gold Deluxe".

5. Spēles norise

„Eastern Gold Deluxe“ ir sešu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīta "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

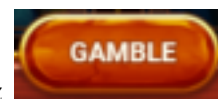
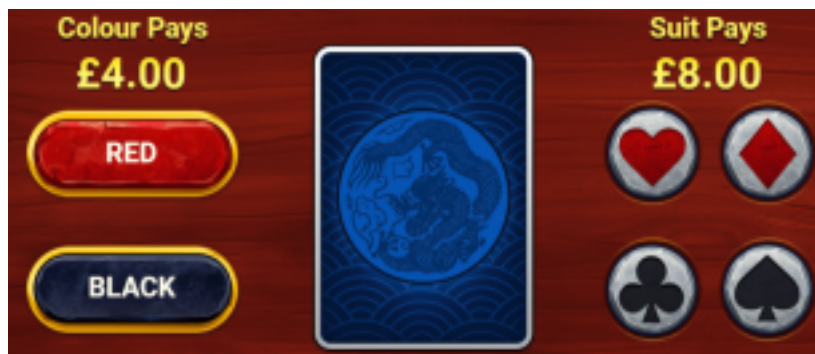




1. "Scatter" simbols var parādīties jebkurās pozīcijās uz ruļļiem.
2. Trīs vai vairāki "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - 3 "Scatter" simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - 4 "Scatter" simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
 - 5 "Scatter" simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
 - 6 "Scatter" simboli aktivizē 25 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu katra griezienu laikā tiks izvēlēts "Giant" simbols, kas aizņems 9 pozīcijas uz ruļļiem 2, 3 un 4.



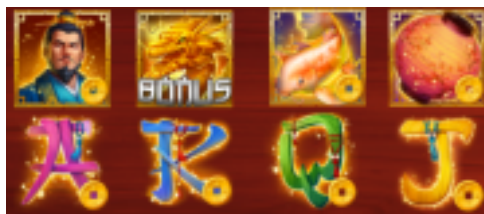
4. Iespējamie "Giant" simboli ir "Emperor", "Koi Fish", "Lantern", "A", "K", "Q", "J".

"Gamble" funkcijas noteikumi



1. "Gamble" funkciju ir iespēja izmantot pēc jebkura laimesta, nospiežot uz .
2. Spēlētājam arī ir iespēja savākt esošo laimestu  un turpināt spēli.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. "Gamble" funkciju ir iespēja izmantot 5 reizes pēc kārtas.

Džekpota noteikumi



1. Ja uz ruļļiem parādās “zelta” simboli , tiek papildīts džekpota skaitītājs.



2. Skaitītājs tiek atjaunots katra grieziena laikā.
3. Ja uz visām ruļļu pozīcijām būs tikai “zelta” simboli, tiks piešķirts džekpots.
4. Džekpota summa tiek attēlota virs skaitītāja, kas ir vienāda ar 5000x likmes vērtība.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likme**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



• Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet ikonu. Lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

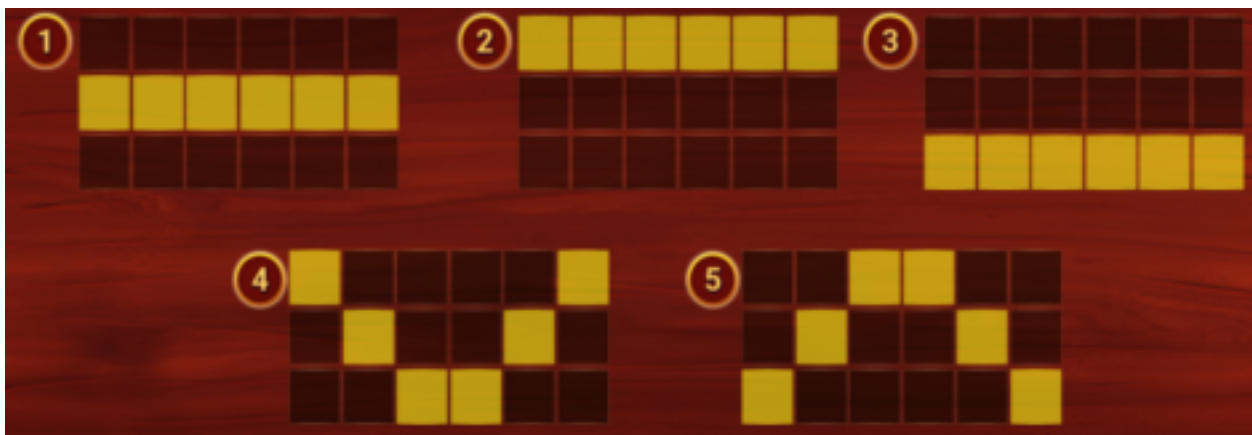
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.








Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.05 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 <ul style="list-style-type: none"> 3 1 € 4 3 € 5 5 € 6 10 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,15 € 4 0,35 € 5 0,75 € 6 1,50 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,50 € 4 1 € 5 2 € 6 4 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,50 € 4 1 € 5 2 € 6 4 €
 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,25 € 4 0,50 € 5 1 € 6 2 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,25 € 4 0,50 € 5 1 € 6 2 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,25 € 4 0,50 € 5 1 € 6 2 € 	 <ul style="list-style-type: none"> 3 0,25 € 4 0,50 € 5 1 € 6 2 €

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.