

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Destiny of Sun & Moon**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Pocket Games Software Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Destiny of Sun and Moon"

## **5. Spēles norise**

„Destiny of Sun and Moon“ ir sešu ruļļu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāji
- Kaskādes griezienu funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

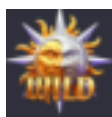
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

### ***Laimesta reizinātāju noteikumi***



1. Katra pamatspēles griezienu sākumā laimesta reizinātāji ir x1.
2. Reizinātājs, kas atrodas spēles laukuma kreisajā stūrī, tiek piemērots laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Reizinātājs, kas atrodas spēles laukuma labajā stūrī, tiek piemērots laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no labās puses uz kreiso.
4. Jebkura pamatspēles griezienu laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki saules simboli un uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, laimesta reizinātājs kreisajā pusē palielinās par +1 par katru saules simbolu.
5. Jebkura pamatspēles griezienu laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki mēness simboli un uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, laimesta reizinātājs labajā pusē palielinās par +1 par katru mēness simbolu.
6. Ja uz spēles laukuma izveidojas gan laimīgā kombinācija no labās uz kreiso pusi, gan laimīgā kombinācija no kreisās uz labo pusi, abi laimesta reizinātāji tiek saskaitīti un kopējais reizinātājs tiek piemērots griezienu laimestam.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Free Spins” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.

2. Bezmaksas griezienu funkcijas sākumā laimesta reizinātāju vērtības ir x2.
3. Jebkura bezmaksas griezienu laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki saules simboli, laimesta reizinātājs kreisajā pusē palielinās par +2 par katru saules simbolu.
4. Jebkura bezmaksas griezienu laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki mēness simboli, laimesta reizinātājs labajā pusē palielinās par +2 par katru mēness simbolu.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kādu tika aktivizēti.

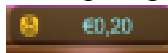
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - o Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - o Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
  - o Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

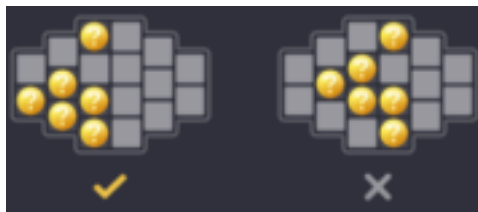
	6 30 5 25 4 20 3 15		6 30 5 25 4 20 3 15
	6 20 5 18 4 12 3 10		6 20 5 18 4 12 3 10
	6 15 5 12 4 10 3 6		6 15 5 12 4 10 3 6
	6 15 5 12 4 10 3 6		6 12 5 10 4 8 3 6
	6 12 5 10 4 8 3 6		6 12 5 10 4 8 3 6

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa vai pēdējā ruļļa.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**