

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Blackjack Xchange

Kāršu Spēle

Ražotājs : AlchemyBet Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Galda spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Blackjack Xchange".

5. Spēles norise

"Blackjack Xchange" ir klasiskā Blackjack kāršu spēle, kurā ir papildus iespēja:

- "Sell" un "Buy" opcija

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. „Blackjack Xchange” ir aizklātās kārts spēle. Dīlerim tiek izdalīta viena atklāta kārts un viena aizklāta kārts.
2. Visu bilžu kāršu vērtība ir 10.
3. Dūžu vērtība ir 1 vai 11.
4. Kombināciju, kas sastāv no Dūža un kārts ar vērtību 10, sauc par „Blackjack”.
5. „Blackjack” ir spēles stiprākā kombinācija un tā automātiski paliek.
6. Kombināciju „Blackjack” nav iespējams uzvarēt.
7. Dīleris sev vienmēr ņem papildus kārti, ja kombinācijas vērtība ir 16 vai mazāk.
8. Dīleris vienmēr paliek, ja kombinācijas vērtība ir 17 vai vairāk.
9. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likmju un Izmaksu Noteikumi

1. Ja pirmās divas jūms iedalītās kārtis ir dūzis un kārts ar vērtību 10, jūs iegūstat „Blackjack”. Jūsu kombinācija automātiski paliek.
2. „Blackjack” izmaksātais laimests ir 3:2 pret jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija ir „Blackjack”, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.
4. Ja Dīlera kombinācija pārsniedz vērtību 21, bet jūms iedalītās kombinācijas vērtība ir 21 vai mazāk, Dīlera kombinācija ir zaudējusi. Jūsu kombinācija automātiski uzvar.

5. Ja dīleris paliek un Dīlera kombinācija nepārsniedz vērtību 21, tiek salīdzināta jūsu un Dīlera kombinācija.

- a. Ja jūsu kombinācija ir lielāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija uzvar.
- b. Ja jūsu kombinācija ir mazāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija zaudē.
- c. Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija iegūst vienādu vērtību, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.

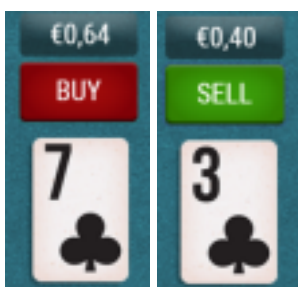
Sadalīšanas noteikumi (Split)

1. Jūs varat sadalīt divas vienādas vērtības kārtis.
2. Sadalītās likmes vērtība uz otrās kombinācijas ir vienāda ar jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja sadalāt divus Dūžus un pēc tam tiek atvērta kārts ar vērtību 10, tas netiek uzskatīts par kombināciju „Blackjack“, kaut arī kombinācijas vērtība ir 21. Šis noteikums spēkā arī, ja sadalāt kārtis ar vērtību 10 un pēc tam atverat Dūzi.
4. Spēles laikā atļauts sadalīt tikai vienu reizi.
5. Sadalot Dūžus, uz katru Dūzi tiek izdalīta tikai viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.
6. “Split” opcija nav pieejama pēc pirkšanas un pārdošanas darījumiem.

Dubultošanas noteikumi (Double)

1. Dubultošanas likme ir vienāda ar sākotnējo likmi.
2. Jūs varat dubultot likmi, saņemot pirmās divas kārtis, kuru vērtība ir mazāka par 21.
3. Dubultojojot jums tiek iedalīta viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.
4. Jūs varat dubultot arī pēc sadalīšanas (izņemot – sadalot Dūžus).

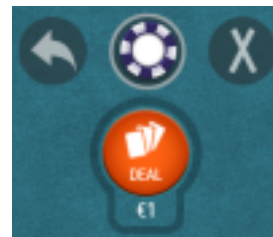
“Sell” un “Buy” opcijas noteikumi


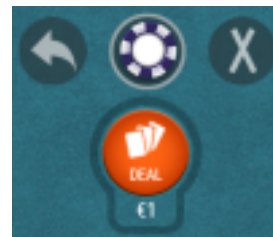


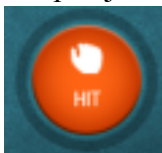
1. Spēlētājam jebkurā rokā ir iespēja pirkt (“Buy”) vai pārdot (“Sell”) kārti, dodot iespēju uzlabot kombināciju un gūt laimestu.
2. “Buy” - atskaita cenu no spēlētāja atlikuma un piedāvā jaunu kārti.
3. “Sell” - pievieno cenu un piedāvā jaunu kārti.
4. Pēc pirkšanas un pārdošanas darījumiem roka tiek izspēlēta kā parasti.
5. Pirkšanas un pārdošanas darījumi nav ierobežoti.
6. Pēc pirkšanas un pārdošanas darījumiem nav pieejama “Split” opcija.

Spēles vadība

1. Lai sāktu spēli, izvēlieties žetonu (likmes vērtību):



2. Spiediet uz , lai pievienotu likmi un spiediet “Deal” , lai sāktu spēli.
3. Divas spēletāja kārtis tiek izdalītas atklātas. Dīlera kārts viena ir atklāta, viena ir aizsklāta.
4. Ja kāršu vērtība ir mazāka par 21, spēlētājam ir iespēja izvēlēties “Hit” vai “Stand” opciju.
5. Ir pieejamas arī “Double” vai “Split” opcijas (skat. Zemāk noteikumos).



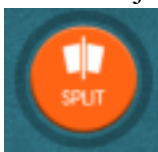
• Hit

Klikšķiniet pogu **Hit**, lai saņemtu vēl vienu kārti. Jums tiek izdalīta viena kārts.



• Stan

Klikšķiniet pogu **Stand**, ja domājat, ka kombinācija ir pietiekoši laba. Šai kāršu kombinācijai vairs netiks izdalīta neviena kārts.



• Split

Klikšķiniet pogu **Split**, lai vienu kombināciju sadalītu divās.



• Double

Klikšķiniet pogu **Double**, lai liktu dubulto likmi, kas vienāda ar sākotnējo likmi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņā ar Spēles Noteikumiem uzvarēt Dīleri, vai nu savācot kāršu kombināciju ar lielāku vērtību (bet nepārsniedzot 21) nekā Dīlerim, vai

Dīlerim zaudējot (Dīlerim savācot kombināciju ar vērtību lielāku par 21).

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.