

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Temple of Torment
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Temple of Torment".

5. Spēles norise

„Temple of Torment“ ir piecu ruļļu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimboli
- "Anguish of Anubis" bezmaksas griezieni
- "Reign of Ra" bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbolu noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja “Wild Scarab” simbols var izveidot vismaz vienu laimīgo kombināciju, tas izplešas uz augšu vai uz leju,
3. Uz katra ruļļa vienlācīgi var atrasties tikai 1 “Wild Scarab” simbols.
4. Ja izplešoties “Wild Scarab” simbols skērso “Wild” simbolu, tad “Wild” simbols tiek aktivizēts un uz ta parādās reizinātājs 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 200x.
5. Reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.



“Anguish of Anubis” bezmaksas griezienu noteikumi

-
1. 3, 4 vai 5 zilie “FS” simboli aktivizē 10, 12 vai 14 “Anguish of Anubis” bezmaksas griezienus.
 2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma biežāk parādās “Wild” simboli.
 3. Visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, paliek fiksēti savās pozīcijās līdz bezmaksas griezienu beigām.
 4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai 3 zilie “FS” simboli, tiek piešķirti papildus 2 vai 4 bezmaksas griezieni attiecīgi.
 5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Reign of Ra” bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 brūnie “FS” simboli aktivizē 10, 12 vai 14 “Reign of Ra” bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie “Wild” reizinātāji tiek pievienoti kopējam reizinātājam, kas atrodas virs spēles laukuma.
3. Katru reizi, kad “Wild” simbola reizinātājs ir pievienots kopējam reizinātājam, kopējais reizinātājs tiek aktivizēts un tiek piemērots kopējam grieziena laimestam.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai 3 brūnie “FS” simboli, tiek piešķirti papildus 2 vai 4 bezmaksas griezieni attiecīgi.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētā bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay” ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

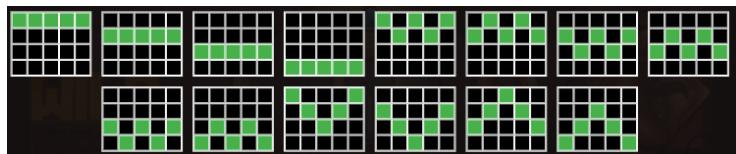
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR.Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirms no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.