

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Sweet Alchemy 2

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Sweet Alchemy 2".

## **5. Spēles norise**

„Sweet Alchemy 2“ ir deviņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizvietotājsimboli
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***



### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Spēles laukuma kopējais izmērs ir 9x9 un katra pamatspēles griezienu sākumā aktīvais spēles laukums ir 5x5.
2. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma kā arī vienlīdzīgs bloķēto pozīciju skaits tiek atbrīvots.
3. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
5. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

### ***“Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi***

1. “Wild” simboli aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Uz spēles laukuma var parādīties 2 veidu “Wild” simboli:
  -  - “Wild” simbolam var būt līdz 5 dzīvībām; katru reizi kad šis “Wild” simbols izveido laimīgo kombināciju, tas paliek uz spēles laukuma un tā dzīvību skaits samazinās par 1;
  -  - ja šis simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas iznīcina visus simbolus un bloķētās pozīcijas uz sava ruļļa un savā rindā.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja viena pamatspēles griezienu ietvaros ir atbrīvotas visas bloķētās pozīcijas un aktīvais spēles laukums kļūst 9x9 izmērā.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 4 bezmaksas griezieni un uz spēles laukuma var parādīties 2x2 izmēra simboli.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā ir iznīcinātas visas bloķētās pozīcijas, tiek piešķirti +4 bezmaksas griezieni un uz spēles laukuma var parādīties 3x3 izmēra simboli.
4. Bezmaksas griezienu laikā blakus spēles laukumam ir speciāls skaitītājs, kura pēc nejaušības principa tiek izvēlēts 1 zemu apmaksājamais un 1 augstu apmaksājamais simbols.
5. Skaitītājam ir 3 līmeņi, kas tiek aizpildīti, ja ir sakrāts nepieciešamais abu simbolu skaits:



- 1. līmenis – ir sakrāti 5 augstu apmaksājамie un 10 zemu apmaksājамie simboli;
- 2. līmenis – ir sakrāti 10 augstu apmaksājамie un 20 zemu apmaksājамie simboli;
- 3. līmenis – ir sakrāti 20 augstu apmaksājамie un 30 zemu apmaksājамie simboli.

6. Simboli tiek pievienoti skaitītājam tikai ja tie ir izveidojuši laimīgo kombināciju.
7. Ja skaitītājā ir aizpildīti visi līmeņi, bezmaksas griezieni tiek pabeigti un tiek aktivizēta bonusa spēle.
8. Bonusa spēle sastāv no laimes rata ar 5 līmeņiem un 3 dzīvībām:



- 1. līmenis – laimesta reizinātāji x2 un tukšas pozīcijas;
- 2. līmenis – laimesta reizinātāji x3 un tukšas pozīcijas;
- 3. līmenis – laimesta reizinātāji x5 un tukšas pozīcijas;
- 4. līmenis – laimesta reizinātāji x10 un tukšas pozīcijas;
- 5. līmenis – laimesta reizinātāji x25 un tukšas pozīcijas.

9. Ja laimes rats apstājas uz pozīcijas ar reizinātāju, tas tiek uzkrāts un spēlētājs griež ratu atkārtoti.
10. Ja laimes rats apstājas uz tukšas pozīcijas, tiek zaudēta viena dzīvība un spēlētājs griež ratu atkārtoti.
11. Kad ir zaudētas visas dzīvības vai ir laimēts maksimālais reizinātājs, bonusa spēle tiek pabeigta.
12. Augstākais sasniegtais reizinātājs tiek piemērots kopējam bezmaksas griezienu laimestam.
13. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***


***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

## Automātiskais vadības režīms

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

### 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 4 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

								
20+	125.00	100.00	75.00	62.50	50.00	37.50	37.50	25.00
15+	50.00	40.00	30.00	25.00	20.00	15.00	15.00	10.00
12+	25.00	20.00	15.00	12.50	10.00	7.50	7.50	5.00
10+	10.00	8.00	6.00	5.00	4.00	3.00	3.00	2.00
8+	5.00	4.00	3.00	2.50	2.00	1.50	1.50	1.00
6+	2.50	2.00	1.50	1.25	1.00	0.75	0.75	0.50
5	1.00	0.80	0.60	0.50	0.40	0.30	0.30	0.20
4	0.50	0.40	0.30	0.25	0.20	0.15	0.15	0.10

### ***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**