

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Sky Barons
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.02 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Sky Barons".

5. Spēles norise

„Sky Barons“ ir piecu ruļļu un 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

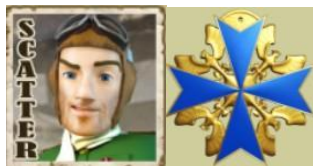
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var iestatīt no 1 līdz 15 izmaksas līnijām.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi





1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Medal” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā laimesta reizinātājs ir x1 un tas palielinās par +1 katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Medal” simbols.
4. “Medal” simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu laikā un tikai uz trešā ruļļa.
5. Maksimālais reizinātājs ir 13x.
6. Kopējais sasniegtais laimesta reizinātājs tiek piemērots bezmaksas griezienu beigās kopējam laimestam.
7. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.






Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Lai mainītu aktīvo izmaksas līniju skaitu, lietojiet “Lines”  izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

