

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Sherlock. A Scandal in Bohemia
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Sherlock. A Scandal in Bohemia".

5. Spēles norise

„Sherlock. A Scandal in Bohemia“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild" un atkārtotais grieziens
- "Bonus" simboli un bonusa spēles
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un "Bonus" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Bonus" simbolu un bonusa spēļu noteikumi

1. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 2 veidu "Bonus" simboli, kas aktivizē bonusa spēles:



- - 3, 4, vai 5 simboli aktivizē bonusa spēli, kuras laikā ir iespējams iegūt laimestu līdz 25x, 55x vai 75x no likmes apmēra attiecīgi. Spēlētājam tiek piedāvāti 6 izvēles varianti un aiz katra no tie kir slēpts laimests. Bonusa spēle beidzas, kad parādās komprometējoša bilde. Visi laimesti, kas ir iegūti bonusa spēles laikā, tiek summēti un pievienoti spēlētāja kontam.



- - 3, 4, vai 5 simboli aktivizē bonusa spēli, kuras laikā ir iespējams iegūt laimestu līdz 55x, 75x vai 100x no likmes apmēra attiecīgi. Bonusa spēlē ir 4 līmeņi :
1. līmeņa laikā spēlētājam ir 4 izveles opcijas ; 2. līmeņa laikā 3 opcijas ; 3. Līmeņa laikā 2 opcijas un 1 opcija 4. līmeņa laikā. Aiz katras no izvēles opcijām tiek slēpta naudas balva. Bonusa spēle beidzas, kad uz ekrana tiek atklāts reportieris.
2. Bonusa spēles nevar tikt aktivizētas bezmaksas griezienu laikā.

"Scatter" simbols un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezumu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- 6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

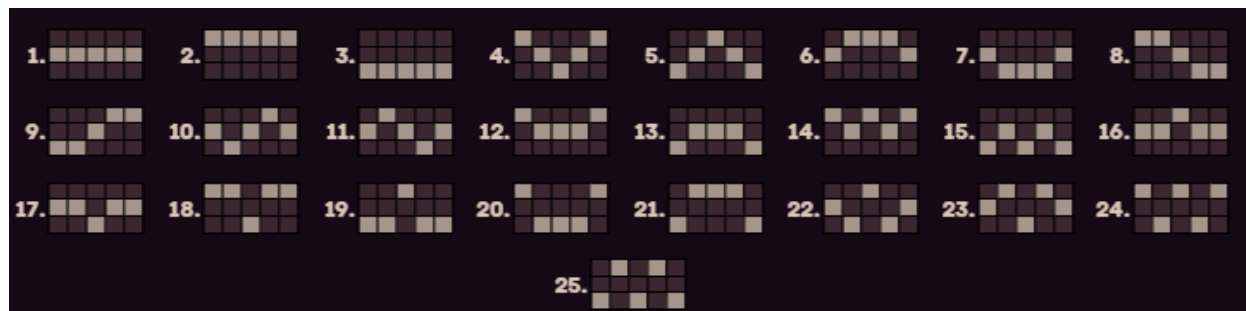
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos

5	25X		5	15X		5	12X		
4	15X		4	10X		4	8X		
3	10X		3	5X		3	4X		
	5	8X		5	5X		5	2X	
	4	4X		4	2X		4	1X	
	3	2X		3	1X		3	0.5X	
			(OF A KIND)			(OF A KIND)			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas :



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.