

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### Scrooge Megaways

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Scrooge Megaways".

## 5. Spēles norise

„Scrooge Megaways“ ir sešu ruļļu un 117,649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simbols un atkārtotie griezieni
- "Haunting of Christmas" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

### ***“Scatter” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi***



1. Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, kad uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās vismaz 5 “Scatter” simboli.
2. Uz katra “Scatter” simbola ir norādīts likmes reizinātājs.
3. “Scatter” simboli ar uzrakstu “Past”, “Present” un “Future” piešķir likmes reizinātājus 10x, 25x un 50x attiecīgi.
4. Funkcijas sākumā visi aktivizējošie “Scatter” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi turpina griezties.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Scatter” simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja atkārtoto griezienu funkcijas laikā kāds no ruļļiem ir pilnībā aizpildīts ar “Scatter” simboliem, šim rullim tiek piemērots reizinātājs atkarībā no “Scatter” simbolu skaita.
7. Funkcijas beigās spēles visi likmju reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti spēlētāja likmei.

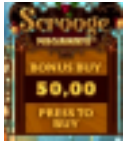
### ***“Haunting of Christmas” funkcijas noteikumi***



1. "Haunting of Christmas" funkcija var tikt aktivizēta jebkura griezienu laikā un aktivizē vienu no modifikatoriem:

- "Max Megaways" – tiek aktivizēts maksimālais izmaksu līniju skaits;
- "Bonus Award" - uz spēles laukuma tiek pievienoti papildus "Scatter" simboli, lai palielinātu iespēju aktivizēt atkārtoto greizienu bonusa spēli. Modifikators "Bonus Award" negarantē bonusa spēles aktivizēšanu.

### ***"Bonus Buy" opcijas noteikumi***



1. Spēlētājs var iegādāties atkārtoto griezienu bonusa spēli par cenu 50x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minēti noteikumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

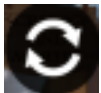
### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **"Total Bet"** izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"**.



Rulļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

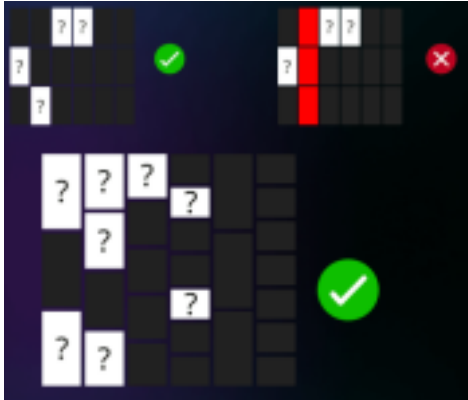
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	6 - \$10,00 5 - \$4,00 4 - \$2,00 3 - \$0,80 2 - \$0,20		6 - \$2,00 5 - \$0,80 4 - \$0,40 3 - \$0,20		6 - \$0,60 5 - \$0,20 4 - \$0,12 3 - \$0,06		6 - \$0,60 5 - \$0,20 4 - \$0,12 3 - \$0,06		6 - \$0,40 5 - \$0,16 4 - \$0,10 3 - \$0,04
	6 - \$1,00 5 - \$0,40 4 - \$0,20 3 - \$0,10		6 - \$0,80 5 - \$0,30 4 - \$0,20 3 - \$0,10		6 - \$0,40 5 - \$0,16 4 - \$0,10 3 - \$0,04		6 - \$0,20 5 - \$0,12 4 - \$0,08 3 - \$0,04		6 - \$0,20 5 - \$0,12 4 - \$0,08 3 - \$0,04

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**