

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Roo Riches

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 150.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Roo Riches”.

5. Spēles norise

„Roo Riches“ ir sešu ruļļu, 10 monētu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Bezmaksas griezieni
- Naudas čipa griezieni
- Zibens likme
- Zibens atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums griezienā ir 10 monētas.

2. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 15.00 €.
3. Spēle notiek uz 10 izmaksas līnijām
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. 3 vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē Bezmaksas griezienu spēli:
 - 5 = 15. bezmaksas griezieni
 - 4 = 10. bezmaksas griezieni
 - 3 = 7. bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezienu noteikumi



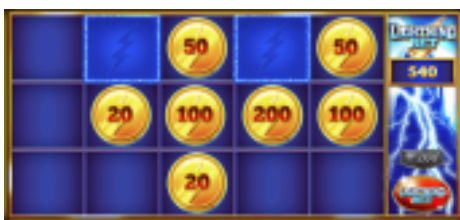
1. Bezmaksas griezienu spēle notiek tikai ar naudas čipa simboliem.
2. Visi redzami čipi tiks izmaksāti.

Naudas čipa griezienu noteikumi



1. Jebkura griezienu laikā var tikt aktivizēts Naudas čipa grieziens.
2. Visi redzami čipi tiks izmaksāti.

Zibens likmes noteikumi



1. Spiediet uz Zibens likmi, lai ieietu Zibens likmes režīmā.
2. Zibens likmes laikā spēle notiek tikai ar naudas čipiem.
3. Katrs čips aktivizēs pozīciju, iekrāsojot to zilā krāsā.
4. Aktivizējiet visas 15. pozīcijas, lai uzsāktu 3. Zibens atkārtotos griezienus.

Zibens atkārtoto griezienu noteikumi



1. Kad zibens atkārtoto griezienu spēle ir aktīva, spoles tiks grieztas atkārtoti un visi redzami čipi paliks savās vietās.
2. Visi turpmākie čipi, kas paradīsies arī paliks savās vietās un atkārtoto griezienu skaitītājs tiks restartēts uz 3. Zibens atkārtotiem griezieniem.
3. Zibens atkārtotie griezieni beidzas, kad visas pozīcijas ir aizpildītas vai nav atlikuši atkārtoti griezieni.
4. Kad Zibens atkārtotie griezieni ir beigusies, visi redzami Naudas čipi tiks izmaksāti.

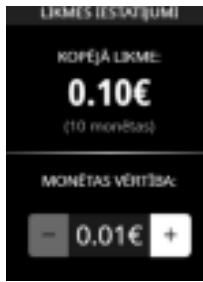
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Coin value” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.

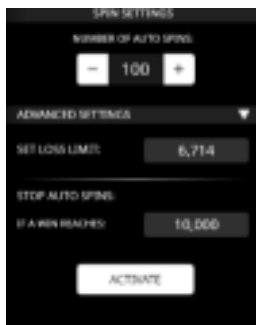


Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:




Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:



- Automātisko griezienu skaits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Apturēt, ja laimests sasniedz:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Zaudējuma limits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu

laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlā:

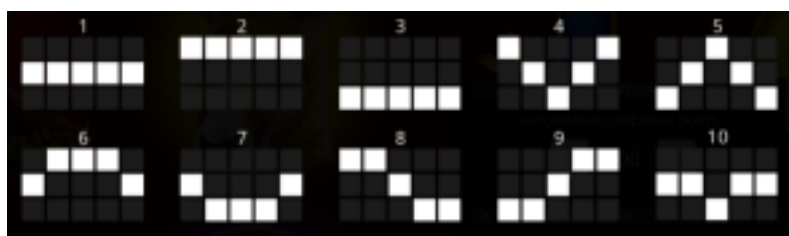


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas

beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.