

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Plunderin' Pirates: Hold & Win
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Plunderin' Pirates: Hold & Win".

5. Spēles norise

„Plunderin' Pirates: Hold & Win“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Monētas simbols un atkārtotie griezieni
- Modifikatori

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi







1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot monētu simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Monētas simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Pieci un vairāk monētu simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Monētu simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
4. Uz katra monētas simbola ir norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
5. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašās monētas:

-  - sudraba monēta savāc visu zelta monētu vērtības, pēc vērtību savākšanas visas monētas paliek savs vietās;
 -  - zaļā monēta palielina apkārt esošo monētu vērtības un pazūd no spēles laukuma;
 -  - zilā monēta atbloķē vienu spēles laukuma rindu un pazūd no spēles laukuma ;
 -  - violetā monēta savāc visu zelta un sudraba monētu vērtības, pēc vērtību savākšanas visas monētas paliek savs vietās.
6. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu monētu simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

Modifikatoru noteikumi




1. Jebkurā pamatspēles griezienā var pēc nejaušības principa tikt piešķirts viens no modifikatoriem :
 - Spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek peivienoti no 3 līdz 7 “Wild” simboliem ;
 - Visas izgaismostās pozīcijas uz spēles laukuma tiek aizpildītas ar vienu no diviem augstu apmaksājamiem simboliem ;
 - Spēles laukuma tiek pievienotas no 1 līdz 3 monētām, lai palielinātu iespēju aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju.

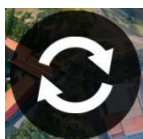
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

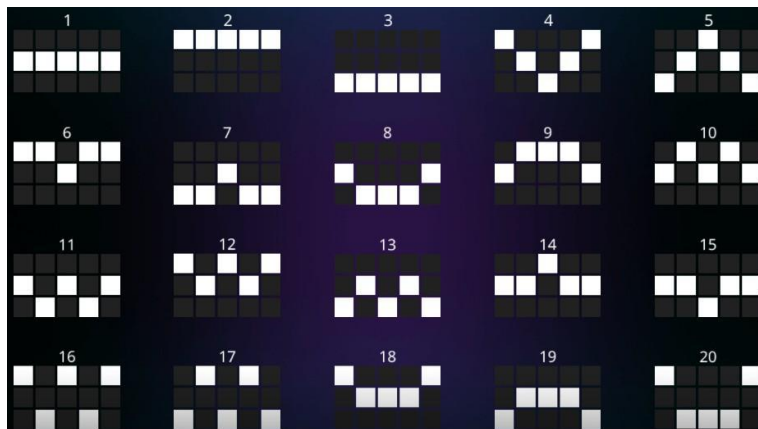
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

HIGH PAYS		LOW PAYS	
	5 - \$10,00 4 - \$5,00 3 - \$3,00		5 - \$6,00 4 - \$3,00 3 - \$2,00
			5 - \$1,60 4 - \$1,20 3 - \$0,60
			5 - \$1,20 4 - \$0,80 3 - \$0,30
MEDIUM PAYS			
	5 - \$3,00 4 - \$2,00 3 - \$1,00		5 - \$2,00 4 - \$1,60 3 - \$0,80
			5 - \$0,80 4 - \$0,50 3 - \$0,20
			5 - \$0,60 4 - \$0,30 3 - \$0,10

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.