

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

Piñata Fiesta

Spēļu automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "**Piñata Fiesta**".

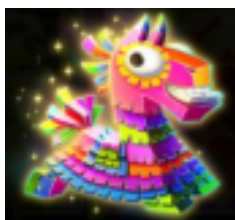
Spēles norise un noteikumi

„Piñata Fiesta“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcija, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, "Pinata Spin" papildfunkcija un bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot "Scatter" bonusa simbols.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem un pilnībā jānoklāj spēles rulli.
- Jebkurā griezienā pēc nejaušības principa uz spēles lauka var parādīties "Pinata Spin" simbols, sasitot to atklāj kādu papildfunkciju esi laimējis.
- "Mega Spinata" – Uz spēles 1., 2. un 3. ruļļa parādās tikai lielie Mega simboli.
- "Grande Reels" – Nejauš spēles ruļļu skaits tiks noklāts ar aizstājēj simboliem.
- "Fiesta Frenzy" – Visi zemās vērtības simboli tiek aizstāti ar vienādiem augstākās vērtības simboliem pēc nejaušības principa.
- "Popping Wilds" – Lidojošie baloni var pārsprāgt izvietojot aizstājēj simbolus uz spēles lauka.
- Jebkur uz spēles lauka parādīties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bonusa spēles laikā "Pinata Spin" papildfunkcija tiek aktivizēta biežāk.
- Bonusa spēles laikā uz ruļļiem parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Noslēdzoties bonusa spēlei izvēlies vienu no 3 Pinatām un tiec pie iespējas iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 20 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

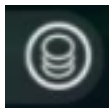
Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

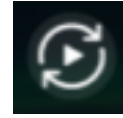
Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:
Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]



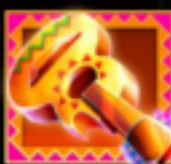






Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

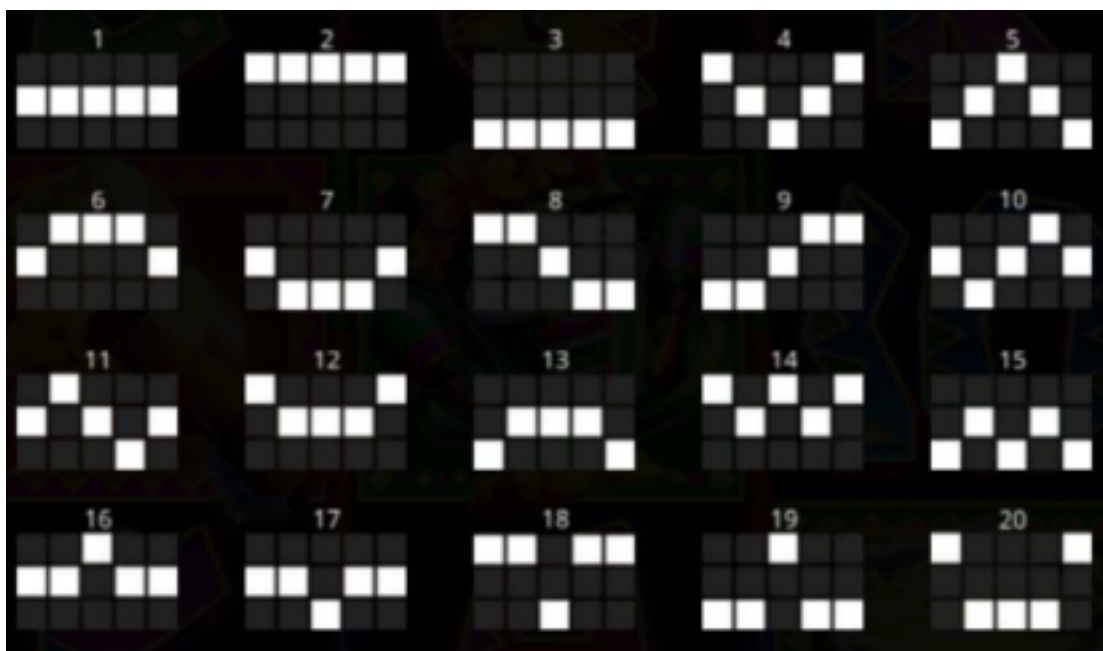
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

 5 - 250 4 - 60 3 - 30	 5 - 200 4 - 50 3 - 25	 5 - 150 4 - 40 3 - 20	 5 - 100 4 - 30 3 - 15	
 5 - 50 4 - 20 3 - 10	 5 - 40 4 - 15 3 - 8	 5 - 40 4 - 15 3 - 8	 5 - 25 4 - 10 3 - 5	 5 - 25 4 - 10 3 - 5

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu