

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Moriarty Megaways

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Moriarty Megaways".

5. Spēles norise

„Moriarty Megaways“ ir sešu ruļļu un 117,649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Papildruļļi
- Reakcijas
- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Mystery" simbols
- Speciālais "Sherlock" un "Watson" simbols
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Moriarty Bet" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

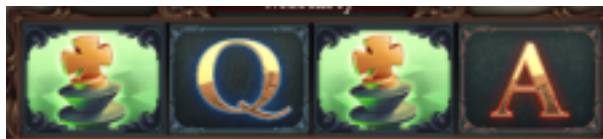
Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Papildruļļi

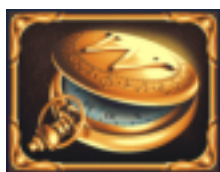
1. Papildruļļi pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.



Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz papildruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Mystery” un speciālos “Sherlock” un “Watson” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Mystery” simbola noteikumi



1. “Mystery” simbols var parādīties tikai uz “Watson” ruļļiem.
2. Visi “Mystery” simboli uz ruļļiem atklāj vienādus simbolus (var atklāt jebkuru simbolu, izņemot “Wild”, “Bonus”, “Sherlock” un “Watson” simbolu).

Speciālo “Sherlock” un “Watson” simbolu noteikumi



1. “Sherlock” un “Watson” simboli ir pieejami tikai bezmaksas griezienu laikā uz papildruļļa, “Moriarty” ruļļos.
2. Savācot 3 “Sherlock” simbolus, tiek atbloķēti “Sherlock” ruļļi un savācot 3 “Watson” simbolus tiek atbloķēti “Watson” ruļļi.

Modifikatoru noteikumi



1.

- Var tikt aktivizēts jebkura grieziena laikā.
- Modifikatora laikā ruļļi sasniedz 117,649 izmaksas līniju iznākumu.
- Laimesta reizinātājs sākas ar x1 un tiek palielināts par vienu vērtību ar katru reakciju.
- Laimests tiek reizināts ar esošo sasniegto laimesta reizinātāju.
- Pēc reakciju beigām laimesta reizinātājs tiek atjaunots.
- Modifikators izmanto “Sherlock” ruļļus.
- Laimesta reizinātājs ir aktīvs tikai esošā griezienā un netiek pārņemts uz “Sherlock” vai “Watson” ruļļiem bezmaksas griezienos.



2.

- Var tikt aktivizēts jebkura grieziena laikā.
- Uz ruļļiem parādās “Mystery” simboli, kas tiek pārvērsti par vienādiem simboliem.
- Laimesta reizinātājs sākas ar x1 un tiek palielināts par vienu vērtību ar katru reakciju.
- Laimests tiek reizināts ar esošo sasniegto laimesta reizinātāju.
- Pēc reakciju beigām laimesta reizinātājs tiek atjaunots.
- Modifikators izmanto “Watson” ruļļus.
- Laimesta reizinātājs ir aktīvs tikai esošā griezienā un netiek pārņemts uz “Sherlock” vai “Watson” ruļļiem bezmaksas griezienos.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
2. Papildus “Bonus” simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
3. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 30.



4. Katrs “Bonus” simbols pēc 3 “Bonus” simboliem parādās kā “+5” simbols.
5. Bezmaksas griezienos ir 3 ruļļu komplekti – “Moriarty”, kas vienmēr ir aktīvi, un divi nobloķēti ruļļu komplekti - “Sherlock” un “Watson”.

6. Savācot 3 “Sherlock” vai “Watson” simbolus jebkura grieziena laikā uz papildruļļa, tiek atbloķēts attiecīgais ruļļu komplekts vienam griezienam ar attiecīgo speciālo modifikatoru.
7. Ja vienlaicīgi tiek atbloķēti abi ruļļu komplekti, no sākuma tiek izspēlēti “Watson” ruļļi.
8. Pēc ruļļu izspēles tie atkal tiek nobloķēti un tos ir iespējams atkārtoti aktivizēt savācot 3 “Sherlock” vai “Watson” simbolus.
9. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti ar 3 “Bonus” simboliem uz papildruļļa, “Sherlock” vai “Watson” ruļļos.
10. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs neierobežots laimesta reizinātājs.
11. Laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1 vērtību ar katru reakciju.
12. Jaunais saņemtais laimesta reizinātājs tiek piemērots nākamā grieziena laimestam vai nākamās reakcijas laimestam.
13. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“Moriarty Bet” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 150x likmes vērtība.
3. Darboja visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

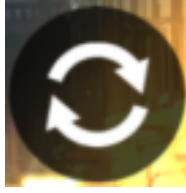
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

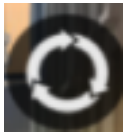
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”** izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.

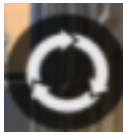




Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.


6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.20 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	6 - 5,00€ 5 - 2,00€ 4 - 1,00€ 3 - 0,20€ 2 - 0,10€		6 - 1,00€ 5 - 0,50€ 4 - 0,20€ 3 - 0,10€
	6 - 0,40€ 5 - 0,20€ 4 - 0,12€ 3 - 0,05€		6 - 0,30€ 5 - 0,15€ 4 - 0,10€ 3 - 0,05€

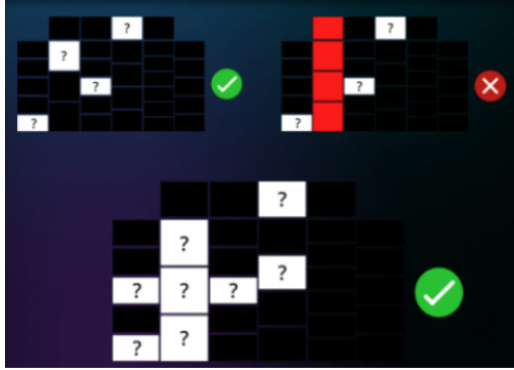
	6 - 0,16€ 5 - 0,10€ 4 - 0,05€ 3 - 0,04€		6 - 0,16€ 5 - 0,10€ 4 - 0,05€ 3 - 0,04€
	6 - 0,12€ 5 - 0,08€ 4 - 0,05€ 3 - 0,03€		6 - 0,12€ 5 - 0,06€ 4 - 0,05€ 3 - 0,03€

	6 - 0,10€ 5 - 0,05€ 4 - 0,04€ 3 - 0,02€		6 - 0,08€ 5 - 0,05€ 4 - 0,04€ 3 - 0,02€
---	--	--	--

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.