

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Moon Spirit: Hold&Win

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 30.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Moon Spirit: Hold&Win".

5. Spēles norise

„Moon Spirit: Hold&Win“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simbols un atkārtotie griezieni
- "Moon Mystery" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

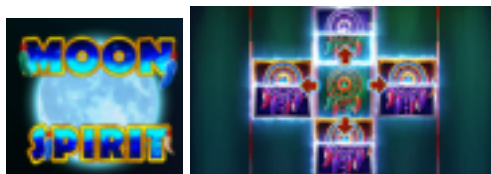
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi

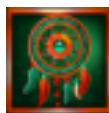


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
3. “Wild” simboli piemēro x2 laimesta reizinātāju un var reizināt viens otru līdz x8.

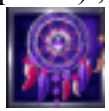
“Scatter” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



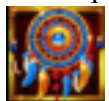
1. Pieci vai vairāki zelta “Scatter” simboli aktivizē “Dreamcatcher Hold&Win” atkārtotos griezienus.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. “Scatter” simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
4. Atkārtoto griezienu sākumā visiem “Scatter” simboliem tiek piemērots 1.līmenis.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādas jauns “Scatter” simbols, jebkurš blakusesošais “Scatter” simbols (augša, apakšā, pa labi vai pa kreisi), tiek uzlabots par +1 līmeni.
6. Katra līmeņa “Scatter” simbols izmaksā dažāda apjoma balvas :



- - 1. Līmeņa “Scatter” simbols izmaksā baudas balvu vai “Mini” totēmu (20x no likmes apmēra) ;



- - 2. Līmeņa “Scatter” simbols izmaksā baudas balvu vai “Major” totēmu (100x no likmes apmēra) ;



- - 3. Līmeņa “Scatter” simbols izmaksā baudas balvu vai “Grand” totēmu (1000x no likmes apmēra) ;

7. Atkārtoto griezienu beigās visi “Scatter” simboli atklāj balvas un kopējā balvu summa tiek izmaksāta spēlētājam.

“Moon Mystery” funkcijas noteikumi




1. Jebkurā griezienā, pamatspēles laikā, var tikt aktivizēta “Moon Mystery” funkcija.
2. Uz spēles laukuma parādās sakrātie “Mystery” simboli, kas griezienu beigās pārvērtīsies par vienādiem simboliem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni. 2.

Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām

kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.30 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - \$4,00 4 - \$1,00 3 - \$0,50	 5 - \$2,00 4 - \$0,50 3 - \$0,25		
 5 - \$1,25 4 - \$0,40 3 - \$0,20	 5 - \$1,00 4 - \$0,30 3 - \$0,15	 5 - \$0,40 4 - \$0,15 3 - \$0,07	 5 - \$0,30 4 - \$0,10 3 - \$0,05
 5 - \$0,70 4 - \$0,20 3 - \$0,10	 5 - \$0,50 4 - \$0,15 3 - \$0,07	 5 - \$0,30 4 - \$0,10 3 - \$0,05	 5 - \$0,25 4 - \$0,10 3 - \$0,05

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv

epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.