

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **Spēles nosaukums un veids**

Magic of the Ring Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Magic of the Ring Deluxe” ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais “Scatter” simbols
- Azarta opcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Izkaisītā "Scatter" simbola noteikumi*



1. Laimests tiek izmaksāts uz jebkuras vietas uz spoles.
2. 3., 4 vai 5. "Scatter" simboli aktivizē 10 Bezmaksas griezienus.
3. Pirms Bezmaksas griezienu uzsākšanas pēc nejaušības principa tiek izvēlēts Bonusa simbols.
4. Bezmaksas griezienu laikā Bonusa simbols var izplesties pa visu spoli un izmaksā laimestu uz jebkuras vietās uz spoles.
5. Bezmaksas griezienu spēli var aktivizēt atkārtoti.

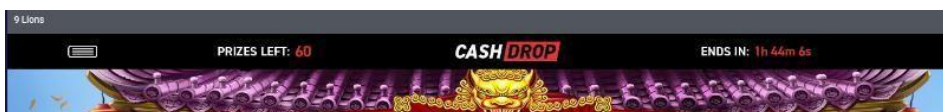
## *Azarta opcijas noteikumi*



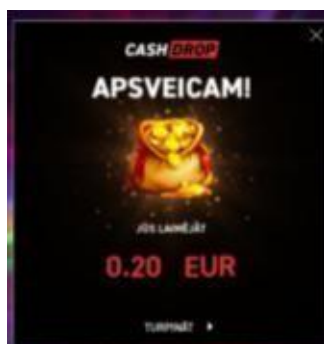
1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
  - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
  - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
  - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvēlēs, izvēlē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precīzētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
6. Azarta opcija ir 7 raundi.
7. Pašreizējs laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
8. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

### **“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi**

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

### **Svārstīguma iestatījumi**



- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīma jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Laimējot Bonusa spēli.
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Ja jūsu kredīts palielinās par...
  - Ja jūsu kredīts samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

The image shows the paytable for the slot game 'MAGIC OF THE RING DELUXE'. It features a central illustration of Gandalf the White in front of a wizard's tower. Surrounding the illustration are eight paytable boxes for different symbols, each listing the number of symbols (2x to 5x) and the corresponding payout. A scatter symbol (a golden ring) is also shown with its own paytable. At the bottom, there is a note about 10 free spins triggered by the scatter symbol, which can substitute for all other symbols.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wizard	50.00	10.00	1.00	0.10
Castle	20.00	4.00	0.40	0.05
Dragon	7.50	1.00	0.30	0.05
Shield	7.50	1.00	0.30	0.05
A	1.50	0.40	0.05	-
K	1.50	0.40	0.05	-
Scatter (Ring)	40.00	4.00	0.40	-
Q	1.00	0.25	0.05	-
J	1.00	0.25	0.05	-
C	1.00	0.25	0.05	-

10 FREE SPINS  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS

## Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

The image displays 20 different active payline patterns on a 5x5 grid. Each pattern is represented by a sequence of yellow squares on a dark blue background, indicating which positions in the grid are active for that specific payline. The patterns are numbered 1 through 20.

Line	Active Positions (Column, Row)
1	(1,1), (2,1), (3,1), (4,1), (5,1)
2	(1,2), (2,2), (3,2), (4,2), (5,2)
3	(1,3), (2,3), (3,3), (4,3), (5,3)
4	(1,4), (2,4), (3,4), (4,4), (5,4)
5	(1,5), (2,5), (3,5), (4,5), (5,5)
6	(1,1), (2,2), (3,3), (4,4), (5,5)
7	(1,2), (2,3), (3,4), (4,5)
8	(1,3), (2,4), (3,5)
9	(1,4), (2,5)
10	(1,5)
11	(1,1), (2,2), (3,3), (4,4)
12	(1,2), (2,3), (3,4), (4,5)
13	(1,3), (2,4), (3,5)
14	(1,4), (2,5)
15	(1,5)
16	(1,1), (2,2), (3,3), (4,4), (5,5)
17	(1,2), (2,3), (3,4), (4,5)
18	(1,3), (2,4), (3,5)
19	(1,4), (2,5)
20	(1,5)

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlēs esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.