

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

Spēles nosaukums un veids

Los Muertos

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Los Muertos” ir piecu ruļļu, 40 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Giganta simbols
- Giganta “Wild” simbols
- Giganta bonusa simbols
- Bonusa slots
- Bezmaksas griezieni
- Azarta opcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

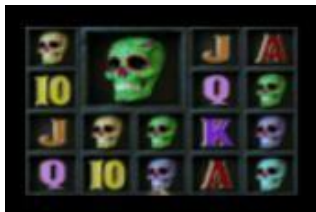
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Giganta simbola noteikumi



1. Pamatspēlē visi simboli parādās arī Giganta versijā.
2. Giganta simboli var veidot 2x2 vai 3x3 simbolus, kas parādās jebkurā vietā uz spolēm un griežas atsevišķi virs spolēm.
3. Giganta simboli var tikt parādīti daļēji vai pilnībā, atkarībā no spoles novietojuma, taču rindās Giganta simbols vienmēr tiks parādīts pilnībā.
4. Bezmaksas griezienu laikā, vienīgais Giganta simbols ir Giganta bonusa simbols, Giganta "Wild" simbols un viena no četriem lielākā laimesta simboliem 3x3 versijas.
5. Jebkura Giganta simbola daļa, kas ir iesaistīta laimīga kombinācijā, izmaksā laimestu atbilstoši laimestu tabulai.

Giganta "Wild" simbola noteikumi



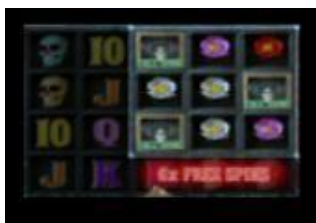
1. Giganta "Wild" simbols ir 3x3 simbolu bloks un tas var parādīties uz 3. vidējām spolēm tikai Bezmaksas griezienu laikā.
2. "Wild" simboli aizstāj visus simbolus izņemot Giganta bonusa simbolus.
3. Par "Wild" simbola aizstāšanu tiek izmaksāts lielākais iespējamais laimests saskaņā ar izmaksas tabulu.

Giganta bonusa simbola noteikumi



1. Giganta Bonusa simbols ir 3x3 simbolu bloks, kas var parādīties jebkura vietā uz spolēm gan pamat spēles, gan Bezmaksas griezienu laikā.
2. Ja Giganta Bonusa simbols parādās pilnībā vai daļēji uz spoles pēc griezienu, tas pārvēršas par Bonusa Slotu.

Bonusa slota noteikumi



1. Giganta Bonusa simbola daļa, kas parādās uz spoles pēc griezienu, pārvēršas par 3., 6 vai 9 individuāli Bonusa Slota simboliem.
2. Bonusa Slota simboli griežas individuāli.
3. Pamat spēle Bonusa Slots satur Bezmaksas Griezienu simbolus un 3. dažādus Rozes simbolus.
4. Laimesti no Rozes simboliem tiek reizināti ar esošo likmi.
5. Sarkanās Rozes simbols = 1x, Rozās Rozēs simbols = x3, Baltas Rozes simbols = x5.
6. Bonusa Slota simboli griežas vienu reizi.
7. Pēc griezienu visi Rozēs simbolu laimesti tiek pieskaitīti pie kopējā laimesta. 3x Bezmaksas griezienu simboli, kas parādās jebkurā vietā uz Bonusa Slota pamat spēlēs laikā, uzsāk Bezmaksas griezienus.
8. Bezmaksas Griezienu laikā Bonusa Slots satur tikai Bezmaksas Griezienu un Sarkanās Rozes simbolus.
9. Par katru papildus Bezmaksas Griezienu simbolu, kas parādās uz Bonusa Slota, tiek piešķirts 1. Bezmaksas Grieziens.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3x Bezmaksas griezienu simboli piešķir 6x Bezmaksas griezienus.
2. Par katru papildus Bezmaksas griezienu simbolu tiek piešķirts 1x Bezmaksas grieziens.
3. Ja Bonusa Slota spēle tiek aktivizēta Bezmaksas griezienu laikā, ir iespējams laimēt papildus Bezmaksas griezienus.
4. Papildus laimētie Bezmaksas griezieni tiek pievienoti pie esošā Bezmaksas griezienu skaita.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu rozes vērtību kā raundā, kurā tika uzsākta Bezmaksas griezienu spēle.
6. Kopējais laimesta lauks pieskaita visus laimestus, kas iegūti Bezmaksas griezienu laikā un to raundu kurā tika uzsākta Bezmaksas griezienu spēle.
7. Bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti pie kopējā līnijas laimesta.
8. Bezmaksas griezienu beigās, spēle atgriežas pie raunda, kurā tika uzsākta Bezmaksas griezienu spēle.

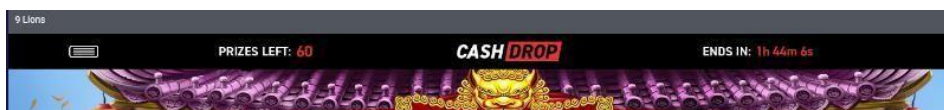
Azarta opcijas noteikumi



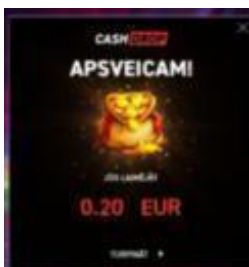
1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
 - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
 - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
 - Turpināt spēlēt izvēļoties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvelēs, izvelē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu.
4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
6. Azarta opcija ir 7 raundi.
7. Pašreizējs laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
8. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:

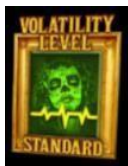


3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Svārstīguma iestatījumi



- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīma jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Monētas vērtībā**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Maks. likme**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

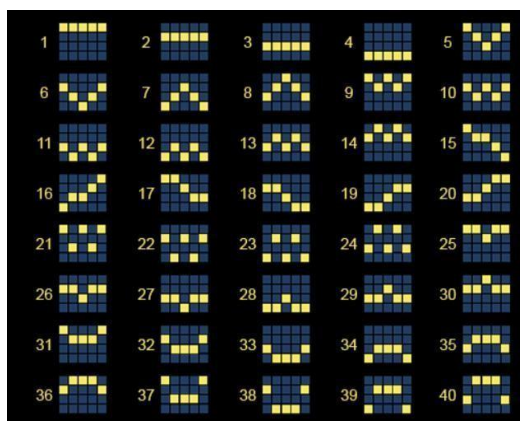
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.