

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Legend of Loki**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 €

Maksimālā likme 200 €

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Legend of Loki”.

## **5. Spēles norise**

„Legend of Loki “ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Izkaisītie simboli
- Bezmaksas griezienu bonus spēle
- Papildiespēja Aizstājējsimbolu krusa
- Papildiespēja Vētras brāzmas
- Papildiespēja Grēdoti atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums griezienā ir 20 monētas.
3. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 10 €.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu noteikumi*



Aizstājējsimboli var aizstāt jebkurus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus, lai izveidotu laimējušas kombinācijas.

### *Izkaisīto simbolu noteikumi*



Izkaisītie simboli tiek izmaksāti jebkurā vietā uz spolēm atbilstoši izmaksu tabulai.

### *Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi*



3 vai vairāk izkaisītie simboli uzsāk “Bezmaksas griezienu” bonusa kārtu. Tiek

piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu sākumā viens nejaušs simbols (izņemot aizstājējsimbolu un izkaisīto simbolu) kļūst "lipīgs" bezmaksas griezienu kārtā. Ikreiz, kad šis simbols parādās uz spolēm bezmaksas griezienu laikā, tas tiek fiksēts savā vietā, līdz ir izspēlēta bezmaksas griezienu kārtā.

*Piezīme: Bezmaksas griezienus nevar iedarbināt atkārtoti. Bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.*

#### ***Papildiespējas Aizstājējsimbolu krusa noteikumi***



Pēc nejaušības principa parastā griezienu sākumā Loki zizlis pieskarsies nejauši izvēlētam spoļu pozīcijām, pārvēršot tās par aizstājējsimboliem. Aizstājējsimboli paliek savā vietā līdz griezienu beigām un neatkarīgi no to pozīcijas tiek izspēlēti atbilstoši standarta spēles noteikumiem.

#### ***Papildiespējas Vētras brāzmas noteikumi***



Pēc nejaušības principa parasta griezienu beigās, kurā netika iegūti laimesti, zibens iespers nejauši izvēlētas spoļu pozīcijās, pārvēršot tās par parastu simbolu (vienādi simboli katrā mērķa pozīcijā) vai aizstājējsimbolu. Jebkuri iegūtie laimesti tiks piešķirti, kad vētra norims.

#### ***Papildiespējas Grēdoti atkārtotie griezieni noteikumi***



Kad visa pirmā (malējā, kreisā) spole tiek aizpildīta ar vienādiem simboliem (izņemot izkaisītos un aizstājējsimbolus), ko neaizstāj aizstājējsimbols, tiek piešķirts atkārtots grieziens.

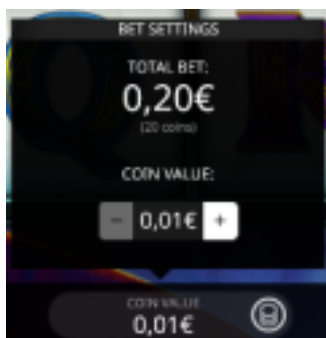
Atkārtotā griezienu laikā simboli pirmajā spolē paliek savās vietās.

Turklāt, ja atkārtotā griezienu laikā jebkur uz spolēm parādās pirmajai spolē identiski simboli vai aizstājējsimboli, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens, fiksējot šos simbolus vai aizstājējsimbolus. Ja atkārtotā griezienu laikā ne uz vienas citas spoles neparādās pirmajai spolē identiski simboli vai aizstājējsimboli, atkārtotā(-o) griezienu(-u) laikā laimētā summa tiks pieskaitīta kopējam laimestam un atsāksies parastais spēles process.

### ***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**


Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:



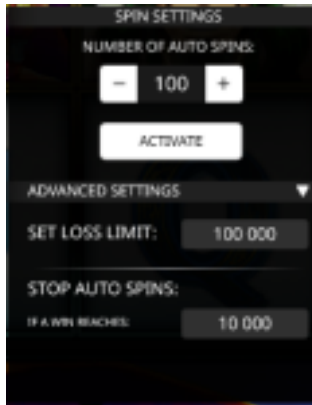
Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :

***Automātiskais vadības režīms:***



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



Automātisko griezienu skaits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;


Apturēt, ja laimests sasniedz:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.




### ***Izmaksu apraksts***

### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

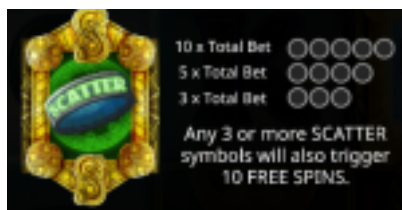
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlā:

				
500 ○○○○○ 100 ○○○○○ 50 ○○○	250 ○○○○○ 60 ○○○○○ 30 ○○○	200 ○○○○○ 50 ○○○○○ 25 ○○○	160 ○○○○○ 40 ○○○○○ 20 ○○○	
				
120 ○○○○○ 30 ○○○○○ 15 ○○○	80 ○○○○○ 25 ○○○○○ 10 ○○○	60 ○○○○○ 20 ○○○○○ 10 ○○○	40 ○○○○○ 10 ○○○○○ 5 ○○○	40 ○○○○○ 10 ○○○○○ 5 ○○○

### *Izkaisīto simbolu Izmaksu Apraksts*

Trīs vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem piešķir laimestu:

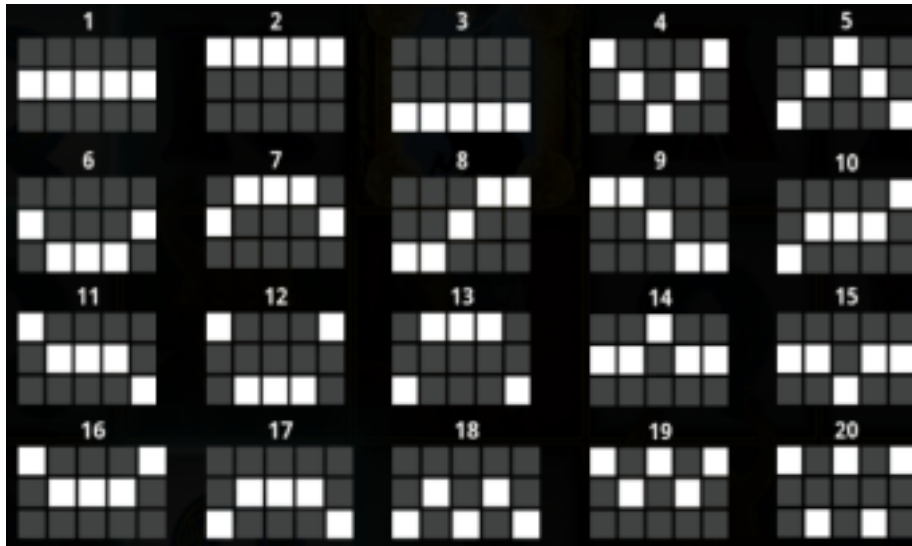


### *Izmaksas līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**