

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

La Tomatina
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 80.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "La Tomatina".

5. Spēles norise

„La Tomatina“ ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Flux Spins" funkcija
- "Sticky Respin" atkārtoto griezienu funkcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

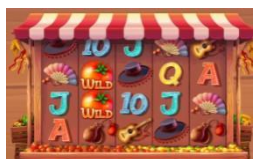
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Flux Spins” funkcijas noteikumi



1. “Flux Spins” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās vismaz viens sarkans tomāts.
2. Sarkanais tomāts pārvēršas par “Wild” simbolu un aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Pamatspēles laikā šim “Wild” simbolam ir laimesa reizinātājs x1 un bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs ir x2.
4. Katra nākamā griezienu laikā “Wild” simbols izplešas par vienu pozīciju uz leju.
5. “Flux Spins” funkcija eidas, kad “Wild” simbols ir sasniedzis apakšējo pozīciju.

“Sticky Respin” atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi



1. Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās vismaz viens dzeltenais tomāts.
2. Atkārtoto griezienu skaits ir atkarīgs no dzelteno tomātu skaita uz ekrāna.
3. Atkārtoto griezienu laikā dzeltenais tomāts pārvēršas par “Wild” simbolu un aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. “Wild” simboli tiek fiksēti savās vietās līdz atkārtoto griezienu funkcijas beigām.
5. Pamatspēles laikā šim “Wild” simbolam ir laimesa reizinātājs x1 un bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs ir x2.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja “Sticky Respin” funkcijas laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar tomātu simboliem.
2. Spēlētājas tiek piedāvātas 2 bezmaksas griezienu opcijas:
 - “Fernando” – tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni un visu bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Flux Spins” funkcija;
 - “Sergio” - tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni un visu bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Sticky Respin” funkcija;

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- 6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

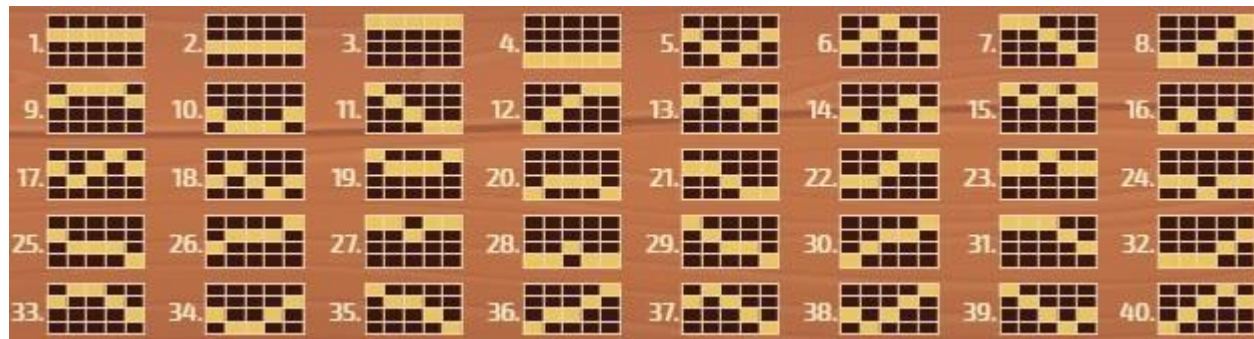
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksas ar likmi 0,40 EUR parādītas izmaksu attēlos:

 5 5.00 4 1.50 3 0.60	 5 3.00 4 0.75 3 0.30
 5 1.50 4 0.50 3 0.25 (of a kind)	 5 1.00 4 0.40 3 0.10 (of a kind)
 5 0.75 4 0.25 3 0.05 (of a kind)	 5 0.50 4 0.20 3 0.05 (of a kind)

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas :



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.