

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

### **Jackpot Rango**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 €

Maksimālā likme 250 €

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Jackpot Rango”.

## **5. Spēles norise**

„Jackpot Rango“ ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Rango bezmaksas griezieni
- Bezmaksas griezienu bonus spēle
- Džekpota laimests

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

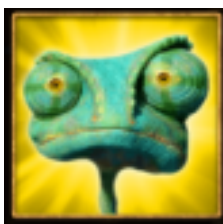
1. Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
2. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 10 €.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājēsimbolu noteikumi***



Aizstājēsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot izkaisītos un džekpota simbolus; tas nepiešķirs bezmaksas griezienus, ja ir aizstājis dimanta simbolu.

### ***Bezmaksas Rango griezienu noteikumi***



Divi vai trīs Rango simboli uz 1. spoles (ja to vietā nav stājies aizstājēsimbols) iedarbinās 2 Rango bezmaksas griezienus: tiks “bloķēta” pirmā spole, kā arī visi Rango simboli un aizstājēsimboli uz pārējām spolēm. Tas nozīmē, ka 1. spole negriezīsies, visi pārējie Rango simboli un aizstājēsimboli paliks savās vietās turpmāko 2 griezienu laikā, un tas pats notiks ar papildu Rango simboliem un aizstājēsimboliem, kas varētu parādīties 1. bezmaksas griezienā.

Divu bezmaksas Rango simbolu laikā aizstājēsimboli nesareizinās laimējušās līnijas (kā tas notiek parastajos bezmaksas griezienos). Turklāt bezmaksas Rango griezienu laikā 2 Rango simboli uz 1. spoles neiedarbinās citus Rango bezmaksas griezienus.

Bezmaksas Rango griezieni var tikt iedarbināti parasto bezmaksas griezienu laikā: šādā gadījumā nekavējoties sekos 2 bezmaksas Rango griezieni (šajā brīdī aizstājēsimboliem un Rango simboliem ir jābloķējas), un tikai pēc tam turpināsies parastie griezieni.

### ***Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi***



Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas parādās jebkur uz ekrāna, iedarbina 10 papildu parastos bezmaksas griezienus, kuru laikā:

- 1 aizstājēj simbols laimējušā līnijā palielina šīs līnijas laimestu 2x,
- 2 aizstājējsimboli laimējušā līnijā palielina šīs līnijas laimestu 4x,
- 3 vai vairāk aizstājējsimboli laimējušā līnijā palielina šīs līnijas laimestu 8x.

Tas neattiecas uz bezmaksas Rango bezmaksas griezieniem.

*Piezīme: Jūs nevarat mainīt monētas vērtību bezmaksas griezienu laikā.*

Grieziena laikā var iegūt līdz 12 bezmaksas griezieniem (10 parastos bezmaksas griezienus un 2 Rango bezmaksas griezienus).

Rango bezmaksas griezienus var iegūt parasto bezmaksas griezienu laikā, un parastos bezmaksas griezienus – Rango bezmaksas griezienu laikā. Rango bezmaksas griezieni vienmēr tiks izspēlēti pirms parastajiem bezmaksas griezieniem.

*Piezīme: jebkuru bezmaksas griezienu laikā var tikt piešķirts neierobežots skaits Rango bezmaksas griezieni un parasto bezmaksas griezienu.*

### ***Džekpota laimesta noteikumi***



Uz progresīvā džekpota laimestiem var pretendēt tikai 5X džekpota simboli ar maksimālo monētu un līniju skaitu. Jebkura cita kombinācija tiek izmaksāta atbilstoši izmaksu tabulai.

Progresīvo džekpotu var laimēt standarta spēles un bezmaksas griezienu laikā.

Progresīvo džekpotu nevar iedarbināt bezmaksas supergrieziena laikā.

Ar katru likmi progresīvā džekpota pamatvērtība (progresīvā banka) tiek palielināta par 0,5% no likmes.



Progresīvā džekpota skaitītājos ir parādīta progresīvā džekpota vērtība atlasītajai monētas vērtībai. Redzamā džekpota vērtība ir proporcionāla atlasītajai monētas vērtībai un ir progresīvās bankas daļa, ko aprēķina atkarībā no pašreiz atlasītās monētas vērtības.

*Piezīme: maksimālais pieejamais progresīvais laimests tiek izmaksāts, spēlējot ar maksimālo pieejamo monētas vērtību.*

Džekpota vērtība tiek atsvaidzināta ik pēc 3 sekundēm. Atkarībā no klientu interneta pakalpojumu sniedzēja, kā arī viņu aparatūras datu pārraides aizkaves ilgums starp serveri un klientu var būt atšķirīgs dažādiem spēlētājiem un ziņojumu veidiem.


Intervālā starp divām secīgām progresīvā džekpota skaitītāja atsvaidzēm divi vai vairāki spēlētāji var laimēt džekpotu ar mazu laika starpību. Šādā gadījumā pirmajam spēlētājam, kurš laimē džekpotu, tiek piešķirta progresīvā džekpota pilnā summa, savukārt, nākamajam uzvarētājam – minimālā, garantētā progresīvā džekpota summa, kā arī 0,5% no likmēm, kas veiktas intervālā starp diviem secīgiem džekpota laimestiem.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**


Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet  izvēlni. Klikšķiniet uz

ikonas “GRIEZT” :

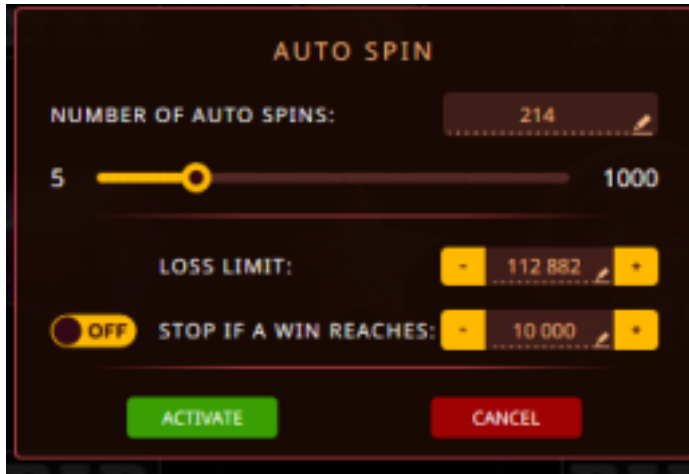


### ***Automātiskais vadības režīms:***



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



klikšķiniet uz automātisko griezienu skaita vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasīto un sāktu vēlreiz) un apstipriniet atlasīto



variantu; klikšķiniet , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas;

pārbīdiēt šī iestatījuma slīdni pa kreisi vai pa labi, lai iestatītu zemāku vai augstāku vērtību.

Apturēt, ja laimests sasniedz — lai iespējotu šo iestatījumu, pārbīdiēt blakus esošo iesl./izsl. slēdzi pozīcijā Iesl. (pārbīdiēt pozīcijā Izsl., lai to atspējotu), un tad jūs varat:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

klikšķināt uz pašreizējās vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasīto un sāktu vēlreiz) un apstipriniet atlasīto variantu;



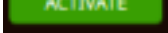
klikšķināt , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas.

Zaudējuma limits:


klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

klikšķiniet uz zaudējuma limita vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasīto un sāktu vēlreiz) un apstipriniet atlasīto variantu;

klikšķināt , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas.

Klikšķiniet , lai aizvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI un sāktu automātisko griezienu funkciju ar atlasīto likmi un

iestatījumiem. Klikšķiniet , lai aizvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, neiedarbinot automātisko griezienu funkciju.

Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

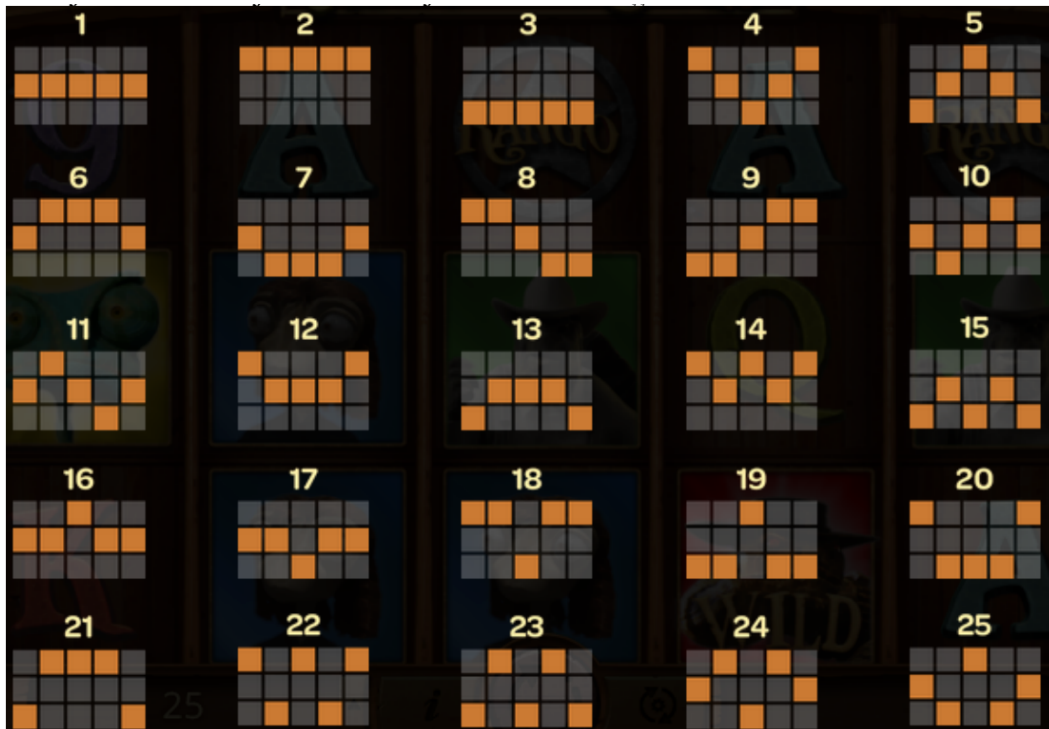
 150 CCCCCO 50 CCCC 20 CCO 2 CO	 150 CCCCCO 50 CCCC 20 CCO 2 CO	 150 CCCCCO 50 CCCC 20 CCO
 150 CCCCCO 50 CCCC 20 CCO	 150 CCCCCO 40 CCCC 15 CCO	 150 CCCCCO 40 CCCC 15 CCO
 125 CCCCCO 30 CCCC 10 CCO	 125 CCCCCO 30 CCCC 10 CCO	 100 CCCCCO 20 CCCC 5 CCO
 100 CCCCCO 20 CCCC 5 CCO	 100 CCCCCO 20 CCCC 5 CCO	 100 CCCCCO 20 CCCC 5 CCO

***Izmaksas līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



#### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

#### 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### 9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### 10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.