

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### Hot Shots 2

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Hot Shots 2".

## 5. Spēles norise

„Hot Shots 2“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Karstie šāvieni
- Aizstājesimbols ("Wild")
- Zelta "Wild" simbols
- Bezmaksas griezieni
- Ultra likme

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 1.00 €.

2. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Karsto šāvienu noteikumi***



1. 3 vai vairāki Karsto šāvienu simboli iedarbina bezmaksas griezienu spēli:
  - 5 Karsto šāvienu simboli – 20 bezmaksas griezieni
  - 4 Karsto šāvienu simboli – 15 bezmaksas griezieni
  - 3 Karsto šāvienu simboli – 10 bezmaksas griezieni

### ***Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu laimīga kombinācija, izņemot “Scatter” simbolu.
2. Parādās uz 3., 4. un 5. spoles.
3. “Wild” simboli tiek izvērsti vertikāli un horizontāli.

### ***Zelta “Wild” simbolu noteikumi***



1. Zelta “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. Katrs zelta “Wild” simbols, kas parādās uz spolēm, tiek izvērsts vertikāli un horizontāli un palielina Laimesta reizinātāju par +1.
3. Parādās uz 3., 4. un 5. spoles.
4. Zelta “Wild” simboli ir aktīvi tikai bezmaksas griezienu laikā.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Karsto šāvienu simboli aktivizē bezmaksas griezienu spēli:
  - 5. Karsto šāvienu simboli – 20 bezmaksas griezieni
  - 4. Karsto šāvienu simboli – 15 bezmaksas griezieni
  - 3. Karsto šāvienu simboli – 10 bezmaksas griezieni
2. Zelta “Wild” simbols paplašināsies uz vienu simbolu vertikāli un horizontāli un reizinātāju palielinās par +1.
3. Ja parādās Zelta “Wild” simbols, tad šim griezienam un jebkuram nākošam griezienam tiks piemērots jauns reizinātājs.
4. Zelta “Wild” simbols parādās uz 3., 4. un 5. spoles.
5. Bezmaksas griezieni var tikt iedarbināti atkārtoti.
6. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu laimīga kombinācija, izņemot “Scatter” simbolu.
7. “Wild” simbols paplašināsies uz vienu simbolu vertikāli un horizontāli.
8. “Wild” simbols parādās uz 3., 4. un 5. spoles.

### ***Ultra likmes noteikumi***



1. Spiediet pogu Ultra likme, lai spēlētu 50. spēles par summu, kas 50x pārsniedz likmi.
2. Ultra likmes laikā jums jākrāj zvaigznes, lai iegūtu papildus balvas.
3. Ja Ultra likmes laikā sakrāsiet 5. vai vairāk zvaigznes, saņemsiet balvas reizinātāju.
4. Jebkuri aktivizētie Bonusi tiks saglabāti un izspēlēti pēc 50. griezienu izspēlēs.
5. Pēc tam spēlētājam tiks parādīts kopējais laimests.
6. Ultra likmes laikā vāc zvaigznes ar iespēju laimēt papildus naudas balvu.
7. 5. vai vairāk zvaigznes piešķirs reizinātāja balvu, kā parādīts zvaigžņu skaitītāja.
8. Šī vērtība tiks reizināta ar viena griezienu izmaksām Ultra likmes laikā.
9. (Piezīme: Ultra likmes laikā zvaigznes ir nejausi pārklājumi virs normāliem simboliem).

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

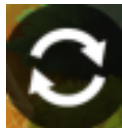
### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Monētas Vērtība**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.


### ***Automātiskais vadības režīms:***



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:



- Automātisko griezienu skaits:  
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Apturēt, ja laimests sasniedz:  
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Zaudējuma limits:  
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.25 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 - 2.50€ 4 - 0.75€ 3 - 0.25€	 5 - 1.00€ 4 - 0.50€ 3 - 0.20€	 5 - 0.80€ 4 - 0.40€ 3 - 0.20€	 5 - 0.40€ 4 - 0.20€ 3 - 0.10€
 5 - 0.40€ 4 - 0.20€ 3 - 0.10€	 5 - 0.20€ 4 - 0.10€ 3 - 0.05€	 5 - 0.20€ 4 - 0.10€ 3 - 0.05€	 5 - 0.20€ 4 - 0.10€ 3 - 0.05€
 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.03€	 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.03€	 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.03€	

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**