

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Hi-Lo  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: HGMT Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Hi-Lo".

## 5. Spēles norise


„Hi-Lo“ ir spēļu automāts, kura mērķis ir uzminēt, vai nākamā kārts būs melna/sarkana vai arī augstāka/vienāda/mazāka ar atklāto kārti.







Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai ja spēlētājs nospiež pogu "Collect".
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

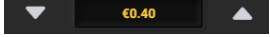

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var izvēlēties, ar kādu kārti sākt spēli, spiežot pogu .
3. Spiežot pogu "Bet" tiek uzsākta spēle.
4. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no piedāvātajiem variantiem:

-  Nākamā atklātā kārts būs sarkana;
  -  Nākamā atklātā kārts būs melna;
  -  Nākamā atklātā kārts būs zemākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
  -  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
  -  Nākamā atklātā kārts būs tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
  -  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vērtības kā esošā kārts.
5. Augtākā kārts ir Karalis un zemākā kārts ir Dūzis.
  6. Zem katra minējuma varianta ir reizinātājs, kas norāda, kāds reizinātājs tiks piemērots kopējās likmes apmēram pareiza minējuma gadījumā.
  7. Ja minējus ir nepareizs, spēles raunds tiek zaudēts.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**Bet Amount**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz “**Bet**”:  lai sāktu spēles raundu.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir veikt likmi un sekot līdz kurā no iedalījumiem apstāsies bumbiņa.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Spēlētāja laimests veidojas no splētāja likme un likmes reizinātāja, kas tika piešķirts par pareizo minējumu pirms spēlētājs nospieda pogu “Collect”. Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja pēc pareizā minējuma tika nospiesta poga “Collect”.

Piemērs:

Ja spēlētājs pareizi atminēs nākamo kārti, tā kopējais laimests būs 1.96x, 3.18x vai 1.27x no likmes apmēra, atkarībā no izvēlēta varianta:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## 9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## 10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.