

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Gold Digger

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Gold Digger".

5. Spēles norise

„Gold Digger“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols ("Wild")
- Izkaisītais ("Scatter") simbols un "Gold Link Respins" funkcija
- "Gold digger" modifikatori

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

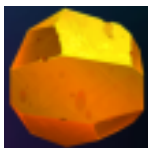
Vispārējie noteikumi

1. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 1.25 €.
2. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu ("Wild") noteikumi



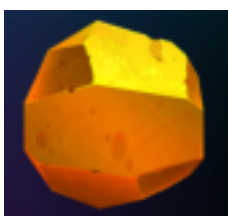
1. "Wild" simbols parādās jebkur uz ruļļiem un aizvieto visus simbolus, izņemot "Scatter"



simbolu un dārgakmeņu simbolus.



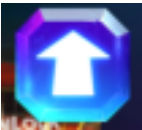


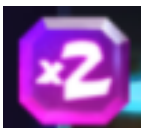
Izkaisītā ("Scatter") simbola un "Gold Link Respins" funkcijas noteikumi



1. Pieci vai vairāki "Scatter" simboli aktivizē "Gold Link Respins" funkciju.
2. "Gold Link Respins" funkcija - tiek piešķirti trīs atkārtoti griezieni. "Scatter" simboli bloķējas uz ruļļiem un atiestata atkārtotus griezienus.






3. "Gold Link Respins" funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties dārgakmeņu simboli.
4. Trīs vienādi dārgakmeņu simboli aktivizē "Booster" opciju.
5. Booster opcija:

- Trīs vienādi zilie  dārgakmeņi atbloķē līdz 3 papildus rindām.
- Trīs vienādi zaļie  dārgakmeņi paaugstina visas iegūtās vērtības.
- Trīs vienādi sarkanie  dārgakmeņi piešķir papildus atkārtotos griezienus.
- Trīs vienādi violette  dārgakmeņi paaugstina reizinātāja līmeni.

6. Jebkuri dārgakmeņu simboli arī atiestata atkārtotus griezienus.

“Gold digger” modifikatoru noteikumi

-  - pārvērš 3-5 simbolus par “Wild” simboliem.
-  - var pārvērst simbolus par “Scatter” simboliem.
-  - uzsprāgst un uzlabo simbolus.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

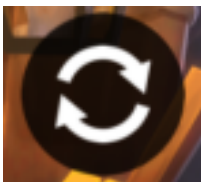
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Kopējā likme”** izvēlni.

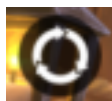


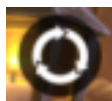
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Automātisko griezienu skaits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

- Apturēt, ja laimests sasniedz:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Zaudējuma limits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

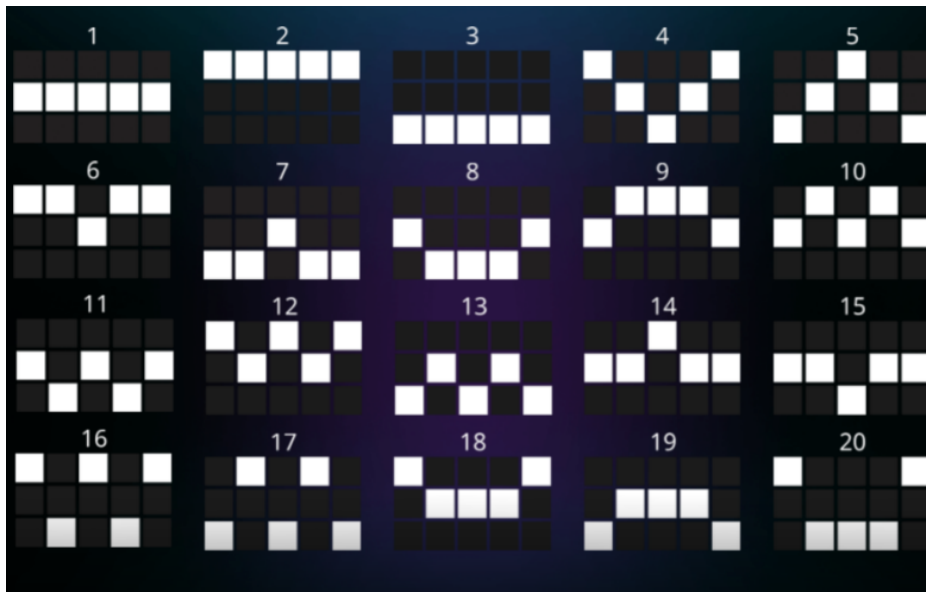
	5 - 5,00€ 4 - 2,50€ 3 - 1,50€		5 - 3,00€ 4 - 1,50€ 3 - 1,00€
	5 - 1,50€ 4 - 1,00€ 3 - 0,50€		5 - 1,00€ 4 - 0,80€ 3 - 0,40€
	5 - 0,80€ 4 - 0,60€ 3 - 0,30€		5 - 0,60€ 4 - 0,40€ 3 - 0,15€
	5 - 0,40€ 4 - 0,25€ 3 - 0,10€		5 - 0,30€ 4 - 0,15€ 3 - 0,05€

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.