

**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs SIA "BALTENT"**

Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

**Fishin' for Gold**

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : ISB Technology Sarl

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 25 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Fishin' for Gold".

**Spēles norise un noteikumi**

„Fishin' for Gold“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir vairākas papildfunkcijas, kas aprakstītas tekstā zemāk.
- Uz spēles lauka vienlaicīgi parādotes 2 bonusa simboliem tie tiek pievienoti "Bonus Chance" uzkrājumam, kur tiek palielināta zaļā iedaļa.



- Papildinot uzkrājumu griezienu tajā iespējams veikt jebkurā brīdī un griezienu izmaksas būs vienādas ar 1 griezienu vērtību pamatspēlē.



- Bultiņai trāpot uz zaļās iedaļas tiek aktivizēta bonusa spēle, bet pēc griezienu uzkrājums tiek atiestatīts.
- Bonusa simboliem vienlaicīgi parādotes uz spēles 2., 3. un 4. ruļļa tiek aktivizēta bonusa spēle.
- Sākoties bonusam izvēlies savu zvejnieku un sāc makšķerēšanu, kuras laikā iespējams iegūt bezmaksas griezienus, papildus aizstājēsimbolus un aizstājēsimbolus ar laimestu reizinātājiem.
- Noslēdzoties makšķerēšanai sākas bezmaksas griezieni ar iegūtajām papildfunkcijām,

tā izmaksšķerētie simboli kalpo kā aizstājējsimboli un ir iekrāsoti zelta krāsā uz spēles lauka.

- Šie aizstājējsimboli aizstāj visus simbolus izņemot bonusa simbolus un tiem jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no kombinācijām, kurās ir iesaistīts aizstājējsimbols.
- Bonusa spēles laikā iespējams iegūt papildus griezienus krājot "Gone Fishin'" simbolus, kur par katrām 3 simboliem tiek piešķirti 2 papildus griezieni.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilanci.

### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 25 fiksētu izmaksu līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.25 līdz 25 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksu līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksu līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

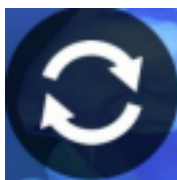
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:

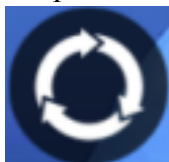


- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

			
5 - 50.00€ 4 - 10.00€ 3 - 5.00€	5 - 25.00€ 4 - 7.50€ 3 - 4.00€	5 - 15.00€ 4 - 5.00€ 3 - 2.50€	5 - 15.00€ 4 - 5.00€ 3 - 2.50€
			
5 - 7.50€ 4 - 4.00€ 3 - 2.00€	5 - 6.25€ 4 - 3.50€ 3 - 1.50€	5 - 5.00€ 4 - 2.50€ 3 - 1.00€	5 - 5.00€ 4 - 2.00€ 3 - 0.50€

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu** Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**