

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

El Paso Gunfight xNudge
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "El Paso Gunfight xNudge".

5. Spēles norise

„El Paso Gunfight xNudge“ ir piecu ruļļu, 216 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Stance" funkcija
- "Stoudenmire xNudge Wild" funkcija
- "Deputy and Marshal Raid" funkcija
- "Gunfight" griezieni
- "Deputy & Marshal Gunfight" griezieni
- "Drunken Gundfiguth&r..." griezieni
- "4 Dead in 5 Seconds" funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Stance” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ruļļu izkārtojumu.
2. 4-3-3-3-2 ruļļu izkārtojums ar “Deputy Badge” simbolu uz pirmā ruļļa un “Marshal Badge” simbolu uz pēdējā ruļļa.
3. 2-3-3-3-4 ruļļu izkārtojums ar “Marshal Badge” simbolu uz pirmā ruļļa un “Deputy Badge” simbolu uz pēdējā ruļļa.
4. Iestatījumus ir iespēja mainīt pirms došanās uz bonusa režīmu.

“Stoudenmire xNudge Wild” funkcijas noteikumi



1. “Wild” simboli 3 pozīciju izmērā var parādīties uz ruļļiem 2, 3 un 4 un tie vienmēr tiek izstumti, lai būtu pilnīgi redzami.
2. Ar katru izstumšanu tiek palielināts laimesta reizinātājs par 1 vērtību.
3. Vairāki laimesta reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
4. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Badge” simbolu.

“Deputy and Marshal Raid” funkcijas noteikumi



1. “Deputy and Marshal Raid” funkcijas tiek aktivizēta ar “Badge” simboliem.
2. Parādoties “Deputy Badge” simbolam, visi zemāk maksājošie simboli tiek pārvērsti par vienu izlases kārtā izvēlētu zemāk maksājošo simbolu.
3. Parādoties “Marshal Badge” simbolam, visi augstāk maksājošie simboli tiek pārvērsti par vienu izlases kārtā izvēlētu augstāk maksājošo simbolu.
4. Ja uz ruļļiem parādās abi simboli, ruļļi tiek palielināti līdz izmēram 4-3-3-3-4 un “Badge” simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.

“Gunfight” griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli uz vidējiem ruļļiem aktivizē 8 “Gunfight” griezienus.
2. Griezienu sākumā spēlētājam ir iespēja pārslēgt ruļļu izkārtojumu (“Stance” funkcija).
3. Griezienu laikā 3 “Scatter” simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem, kas pārvietojas pa ruļļiem katra griezienu laikā.
4. “Gunfight” griezieni var tikt uzlaboti uz “Deputy Gunfight”, “Marshal Gunfight” un “Drunken Gundfiguth&r...” griezieniem.
5. Parādoties “Deputy Badge” un “Marshal Badge” simbolam tiek piešķirts papildus grieziens par katru.



6. Parādoties “Wild” simbolam uz ruļļa ar pārvietojamo “Wild” simbolu, tiek dubultots tā laimesta reizinātājs ar katru pārvietojamo “Wild” simbolu.

“Deputy & Marshal Gunfight” griezienu noteikumi

1. Griezieni tiek aktivizēti ar 3 “Scatter” simboliem uz vidējiem ruļļiem un ar kādu no “Badge” simboliem, kas nosaka zemu vai augstāku simbolu pārveidošanu.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 9 griezieni.
3. “Gunfight” griezienos tiek aktivizēti ar kādu no “Badge” simboliem.
4. Ja “Deputy & Marshal Gunfight” griezieni tiek aktivizēti pamata spēles laikā, spēlētājam ir iespēja pārslēgt ruļļu izkārtojumu (“Stance” funkcija).
5. Griezienu laikā 3 “Scatter” simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem, kas pārvietojas pa ruļļiem katra griezienu laikā.
6. Kad uz ruļļiem parādās “Badge” simboli, tiek piemēroti visi iepriekš minētie noteikumi un papildus tiek nobloķēti uz ruļļiem līdz griezienu beigām, kas dod iespēju aktivizēt iepriekš minētās funkcijas visiem nākamiem griezieniem.



7. Parādoties “Wild” simbolam uz ruļļa ar pārvietojamo “Wild” simbolu, tiek dubultots tā laimesta reizinātājs ar katru pārvietojamo “Wild” simbolu.

“Drunken Gundfiguth&r...” griezienu noteikumi

1. Griezieni tiek aktivizēti ar 3 “Scatter” simboliem uz vidējiem ruļļiem un ar abiem “Badge” simboliem.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni.
3. “Gunfight” griezienos tiek aktivizēti ar abiem “Badge” simboliem.
4. Kad griezieni tiek aktivizēti, ruļļu izkārtojums tiek palielināts uz 4-3-3-3-4.
5. Griezienu laikā 3 “Scatter” un 2 “Badge” simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem, kas pārvietojas pa ruļļiem katra griezienu laikā.



6. Parādoties “Wild” simbolam uz ruļļa ar pārvietojamo “Wild” simbolu, tiek dubultots tā laimesta reizinātājs ar katru pārvietojamo “Wild” simbolu. Pārvietojamais



“Wild” simbols tiek noņemts no ruļļiem un jaunais “Wild” simbols tiek nobloķēts ar laimesta reizinātāju līdz griezienu beigām.

“4 Dead in 5 Seconds” funkcijas noteikumi



1. Pamata spēles laikā parādoties uz ruļļiem visiem augstāk maksājošiem simboliem un



“Wild” simbolam, tiek aktivizēts atkārtots grieziens.

2. Atkārtotā griezienu laikā “Wild” simbols izplešas aizņemot visu vidējo ruļļu pozīcijas un tā laimesta reizinātājs tiek piemērots atkārtotā griezienu izmaksai.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts






Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.25 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

			
CAMPBELL	KREMPKAU	HALE	BYSTANDER
5 1.50	5 0.80	5 0.60	5 0.50
4 0.25	4 0.15	4 0.12	4 0.10
3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07

				
5 0.25	5 0.23	5 0.22	5 0.21	5 0.20
4 0.09	4 0.08	4 0.07	4 0.06	4 0.05
3 0.06	3 0.05	3 0.04	3 0.03	3 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:





7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

