

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dragonfire Chamber of Gold: Hold & Win
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Ena limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dragonfire Chamber of Gold: Hold & Win".

5. Spēles norise

„Dragonfire Chamber of Gold: Hold & Win“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Splitting Wild" simbols un atkārtotie griezieni
- "Egg" simbols un atkārtotie griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



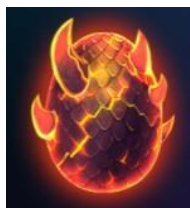
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Egg” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Splitting Wild” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. “Splitting Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Egg” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Splitting Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
3. Ja uz spēles laukuma parādās viens vai vairāki “Splitting Wild” simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.
4. Atkārtoto griezienu funkcijas laikā “Splitting Wild” simbols sadalās divos staigājošajos “Splitting Wild” simbolos uz blakus ruļļiem.
5. “Splitting Wild” pārvietojas par vienu soli pa labi vai pa kreisi ar katru atkārtoto griezienu.
6. “Splitting Wild” simbolam tiek piesaistīts reizinātājs, kas sākas ar x1 un palielinās par +1 pēc katra soļa.
7. Ja atkārtoto griezienu funkcijas laikā satiekas 2 “Splitting Wild” simboli uz treša ruļļa, rullis kļūst pilnībā aizpildīts ar “Wild” simbolu.
8. Atkārtotie griezieni beidzas, kad uz spēles laukuma nepaliek neviena staigājošā “Splitting Wild” simbola.

“Egg” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Pieci un vairāk “Egg” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. “Egg” simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
4. Uz katra “Egg” simbola ir norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
5. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašie “Mini”, “Major” un “Grand” “Egg” simboli, kas izmaksā laimestus 20x, 100x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.
6. Pa labi un pa kreisi no spēles laukuma atrodas vārti.
7. Karu reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Egg” simbols, vārti abās pusēs paceļas par vienu iedalījumu.
8. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma nav parādījies jauns “Egg” simbols, vārti pilnībā nolaižas uz leju.

9. Ja trīs griezienus pēc kārtas uz spēles laukuma parādās jauns “Egg” simbols, tiek aktivizēta “Gates of Fire and Magic” funkcija ar vienu no opcijām : “Dragonfire” reizinātāji vai “Collector”.
10. “Collector” opcija :
 - Vārtos, kas atrodas pa labi, parādās maģiskais virpulis ;
 - Virpulis savāc visas vērtības, kas atrodas uz spēles laukuma un atfira spēles laukumu no “Egg” simboliem ;
 - Visas savāktās vērtības tiek uzkrātas un tiks pievienotas kopējam laimestam atkārtoto griezienu funkcijas beigās.
11. “Dragonfire” reizinātāja opcija :
 - Uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijas tiek iezīmētas un tām tiek piesaistīts nejauši izvēlēts reizinātājs no 2x līdz 10x ;
 - Ar katru atkārtoto griezienu iezīmētas pozīcijas mainās un to reizinātāji palielinās par +1 ;
 - Ja tiek iezīmēta pozīcija ar “Egg” simbolu, tam tiek piemērots norādītais reizinātājs un iezīmējums pazūd ;
 - Ja iezīmētajā pozīcijā parādās jauns “Egg” simbols, tā vērtībai tiek piemērots reizinātājs un iezīmējums pazūd ;
 - Kamēr ir aktīva “Collector” opcija, jaunie “Egg” simboli nevar pacelt vārtus.
12. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu monētu simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi




1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Egg” simbolu atkārtoto griezienu spēli.
2. Cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētajās opcijas.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

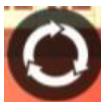
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

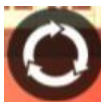
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa Number of auto spins (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Loss limit (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa If a win reaches. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.50 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - \$40.00 4 - \$4.00 3 - \$1.00		5 - \$20.00 4 - \$3.00 3 - \$1.00				
	5 - \$6.00 4 - \$2.00 3 - \$1.00		5 - \$4.00 4 - \$1.50 3 - \$0.80		5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30		5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30
	5 - \$3.00 4 - \$1.20 3 - \$0.60		5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30		5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10		5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.