

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Wild

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 €

Maksimālā likme 100 €

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Diamond Wild".

5. Spēles norise

„Diamond Wild“ ir 5 ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtotais grieziens
- Tūlītējo laimestu spole
- Reizinātāja spole
- Progresīvais džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Līnijas likme ir no 0.01 € līdz 5 €.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



Aizstājējsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot bezmaksas spēļu un dimanta simbolus.

Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi



Trīs vai vairāk bezmaksas spēļu simboli jebkur uz spolēm piešķir 8 bezmaksas spēles ar dubultotiem laimestiem. Bezmaksas spēļu laikā var laimēt bezmaksas spēles.

Dimanta simbolu laimesti bezmaksas spēļu laikā netiek dubultoti.

Likmes summa un līnijas, kas tiek izspēlētas griezienā, kas iedarbināja bezmaksas spēles, bezmaksas spēļu laikā nemainās un var tikt mainītas tikai tad, kad bezmaksas spēles ir pabeigtas.

Progresīvā džekpota noteikumi








Piezīme: Jūs nevarat laimēt progresīvo džekpotu bezmaksas griezienu laikā.

Ar katru likmi progresīvā džekpota pamatvērtība (progresīvais laimestu fonds) tiek paaugstināts par 0,5% no likmes un par 0,25% no likmes 8x un 9x dimanta simbolu džekpotu gadījumā.

Katrā spēles brīdī Džekpota vērtības ir parādītas Progresīvā džekpota skaitītājos virs ruļļiem.

Džekpota vērtība ir proporcionāla atlasītajai monētas vērtībai un ir progresīvās bankas daļa, ko aprēķina atkarībā no pašreiz atlasītās monētas vērtības:

| JACKPOT PROGRESSIVE | | | |
|---------------------|---|--------------|---------------|
| 9x |  | 2500x Bet | OR 50 000,00€ |
| 8x |  | 1000x Bet | OR 20 000,00€ |
| 7x |  | 100x Bet | OR 2 000,00€ |
| 6x |  | 50x Bet | OR 1 000,00€ |
| 5x |  | 10x Bet | OR 200,00€ |

Džekpota laimestus var iegūt tikai spēlējot ar 10 monētu likmi. Progresīvā džekpota skaitītājos (tabulā pa labi) ir parādīta progresīvā džekpota vērtība atlasītajai monētas vērtībai.

Jebkuras citas likmes (izņemot maksimālo - 10 monētu likmi) gadījumā laimesti tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai (tabulā pa kreisi).

Piezīme: maksimālais pieejamais progresīvais laimests tiek izmaksāts, spēlējot ar maksimālo pieejamo monētas vērtību.

Džekpota vērtība tiek atsvaidzināta ik pēc 3 sekundēm. Atkarībā no klientu interneta pakalpojumu sniedzēja, kā arī viņu aparatūras datu pārraides aizkaves ilgums starp serveri un klientu var būt atšķirīgs dažādiem spēlētājiem un ziņojumu veidiem.

Intervālā starp divām secīgām progresīvā džekpota skaitītāja atsvaidzēm divi vai vairāki spēlētāji var laimēt džekpotu ar mazu laika starpību. Šādā gadījumā pirmajam spēlētājam, kurš laimē džekpotu, tiek piešķirta progresīvā džekpota pilnā summa, savukārt, nākamajam uzvarētājam – minimālā, garantētā progresīvā džekpota summa, kā arī 0,5% no likmēm, kas veiktas intervālā starp diviem secīgiem džekpota laimestiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:



>>>>>



Lai izvēlētos griezienu monētu likmi, lietojiet izvēlni:




>>>>>

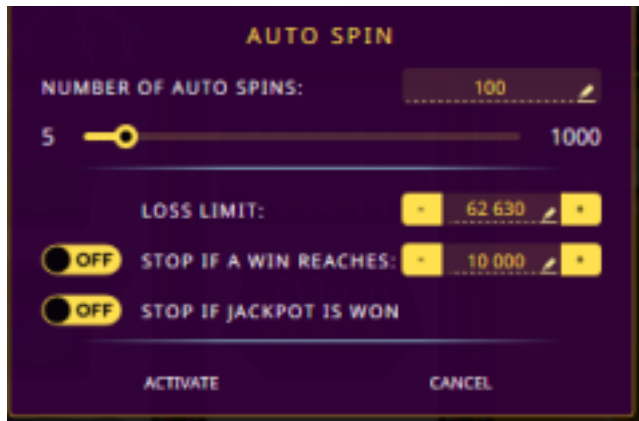


Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :

Automātiskais vadības režīms:




Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:



- Automātisko griezienu skaits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Apturēt, ja laimests sasniedz:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Zaudējuma limits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos:

| | | | | | |
|--------------------------|---|--------------------------|------------------------------------|--|------------------------------------|
| | 1 000 CCCCCO 500 CCCCCO 100 CCO | | 500 CCCCCO 200 CCCCCO 50 CCO | BAR BAR BAR | 200 CCCCCO 100 CCCCCO 25 CCO |
| BAR BAR | 100 CCCCCO 50 CCCCCO 10 CCO | BAR | 50 CCCCCO 25 CCCCCO 7 CCO | | 50 CCCCCO 25 CCCCCO 3 CCO |
| | 50 CCCCCO 25 CCCCCO 3 CCO | ANY BAR | 25 CCCCCO 7 CCCCCO 2 CCO | | |
| | 2 500 CCCCCO 1 000 CCCCCO 200 CCO | | | | |

Dimanta simbolu Izmaksu Apraksts

Spēlējot ar likmi 1-9 monētas, Dimanta simbolu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu:

| | | | |
|----|--------------|----|--------|
| 9x | 2500x Bet | OR | |
| 8x | 1000x Bet | OR | |
| 7x | 100x Bet | OR | |
| 6x | 50x Bet | OR | |
| 5x | 10x Bet | OR | |
| 4x | | | 5x Bet |
| 3x | | | 1x Bet |

Spēlējot ar likmi 10 monētas, par Dimanta simbolu kombinācijām tiek izmaksāts Džekpota laimests, kas ir proporcionāls atlasītajai monētas vērtībai un ir progresīvās bankas daļa, ko aprēķina atkarībā no pašreiz atlasītās monētas vērtības.

Piezīme: maksimālais pieejamais progresīvais laimests tiek izmaksāts, spēlējot ar maksimālo pieejamo monētas vērtību.

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.