

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Heist: Hold&Win

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Diamond Heist: Hold&Win".

5. Spēles norise

„Diamond Heist: Hold&Win“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Heist Mode" funkcija
- "Diamond Heist" atkārtotie griezieni
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- Modifikatori

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

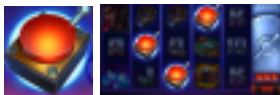
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



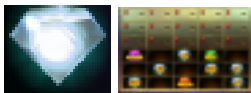
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Detonator” un “Diamond” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Heist Mode” funkcijas noteikumi





1. Trīs “Detonator” simboli uz spēles laukuma aktivizē “Heist Mode” funkciju.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 20 griezieni un uz spēles laukuma tiek pievienoti “Diamond” simboli.
3. Ja “Heist Mode” funkcijas laikā uz spēles laukuma izkrīt 5 un vairāk “Diamond” simboli, tiek aktivizēti “Diamond Heist” atkārtotie griezieni.
4. Kad ir aktivizēti “Diamond Heist” atkārtotie griezieni, visi atlikušie “Heist Mode” funkcijas griezieni tiek zaudēti.

“Diamond Heist ” atkārtoto griezienu noteikumi



1. “Diamond Heist” atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
2. “Diamond” simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
3. Uz “Diamond” simboliem tiek attēlotās vērtības reizinātāja veidā (x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20 un x25).
4. Atkārtoto griezienu laikā uz “Diamond” simboliem var parādīties “Minor”, “Major” vai “Mega” balva, kas izmaksās laimestu x100, x250 vai x500 attiecīgi.
5. “Diamond Heist” funkcijas beigās visi reizinātāji tiek summēti un piemēroti “Heist Mode” funkcijas laikā iegūtajam laimestam.
6. “Diamond Heist” funkcijas laikā ir atklātas 15 (3 rindas) pozīcijas un maksimālais pozīciju skaits, kas var tikt atklāts, ir 30 pozīcijas (6 rindas).
7. Izņemot “Diamond” simbolu, funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli:

-  - atgriež griezienu skaitu uz 3 un atklāj papildus rindu ;
-  - simbols paliek savā vietā un bloķē šo pozīciju, ja uz spēles laukuma parādās 3 šie simboli – “Diamond Heist” funkcija tiek pabeigta.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli piešķir 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kurš palielinās par +1 pēc katra griezienu.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2, 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli, tiek papildus piešķirti 3, 5, 10 vai 12 bezmaksas griezieni attiecīgi.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Modifikatoru noteikumi

1. Pamatspēles laikā, jebkurā griezienā var tikt aktivizēts viens no 3 modifikatoriem :



- - uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās tiek izvietoti papildus 3 līdz 6 “Wild” simboli ;



- - no 5 līdz 10 simboliem uz spēles laukuma tiek pārvērsti par vienādiem simboliem ;




- - griezienam tiek piemērots nejauši izvēlēts reizinātājs x2, x5 vai x10.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

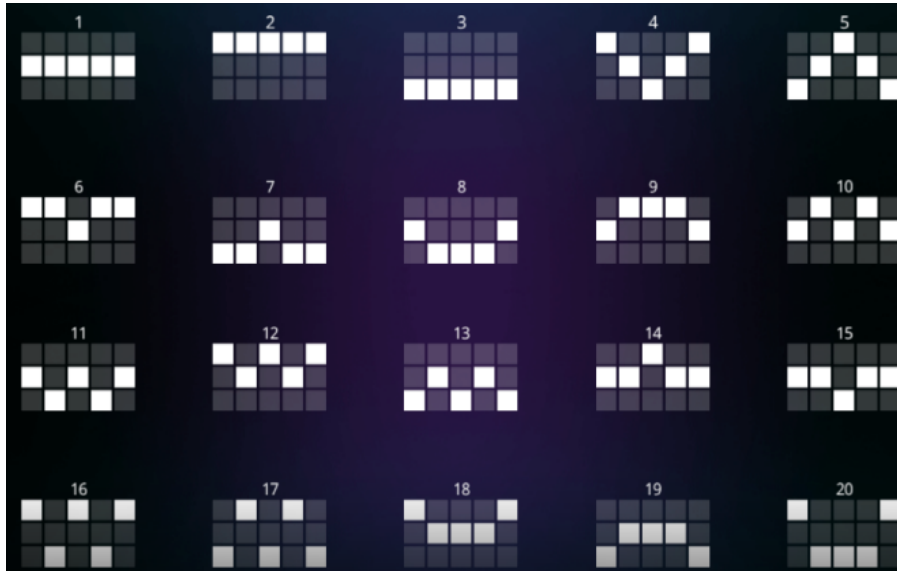
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - \$10,00 4 - \$2,00 3 - \$0,80		5 - \$4,00 4 - \$1,00 3 - \$0,40		5 - \$0,80 4 - \$0,30 3 - \$0,12		5 - \$0,80 4 - \$0,30 3 - \$0,12
	5 - \$2,00 4 - \$0,60 3 - \$0,30		5 - \$1,20 4 - \$0,40 3 - \$0,20		5 - \$0,60 4 - \$0,20 3 - \$0,08		5 - \$0,60 4 - \$0,20 3 - \$0,08
							5 - \$0,30 4 - \$0,10 3 - \$0,04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.