

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dead Canary
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dead Canary".

5. Spēles norise

„Dead Canary“ ir līdz 1728 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Reel Area" funkcija
- "Wild Mining" funkcija
- "xBomb" simbols
- "Scatter" simbols un "Canary" bezmaksas griezieni
- "xBet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Reel Area” funkcijas noteikumi



1. Kopējais spēles laukums ir 3-4-3-4-3-4 un katra pamatspēles grieziņa sākumā aktīvā spēles laukuma daļa ir 3-3-2-2-1-1, kas ir norobežota ar barjerām.
2. Viena bloķētā rinda tiek atbloķēta, ja tai blakus izveodijas laimīgā kombinācija, aktivizēts “xBomb” simbols vai ir aktivizēta “Wild Mining” funkcija.
3. Reizinātāji uz apaksējām rindām tiek piešķirti, ja ir noņemta barjera un simboli ir iznīcināti vai arī ja noņemta barjera atklāj “Scatter” simbolu.
4. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
5. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
6. Kaskādes funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
7. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes beigām.

“Wild Mining” funkcijas noteikumi



1. “Wild Mining” funkcija var tikt aktivizēta, ja pamatspēles laikā 3, 4 vai 5 vienādi simboli ir izvietoti diagonāli un neizveidojas laimīgā kombinācija.
2. Funkciju aktivizējušie simboli tiek novākti no spēles laukuma un to vietā tiek pievienots “Wild Bomb” simbols:
 - 3 novāktie simboli piešķir 1 “Wild Bomb” simbolu;
 - 4 novāktie simboli piešķir 2 “Wild Bomb” simbolus;
 - 5 novāktie simboli piešķir 3 “Wild Bomb” simbolus.
3. “Wild Bomb” simbola aktivizēšana palielina laimesta reizinātāju par +1 nākamajai kaskādei.
4. Visi pārējie simboli uzsprāgst, izņemot “xBomb” simbolu.
5. Ja ir jānovāc “Scatter” simbols, nākamajā kaskādē tas parādās jaunā, nejauši izvēlētajā pozīcijā.

“xBomb” simbola noteikumi

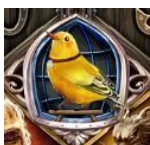
1. “xBomb” simbols:



- “xBomb” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Super Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xBomb” simbols iznīcina blakusesošos simbolus, izņemot “Scatter” simbolus un palielina nākamās kaskādes laimesta reizinātāju;
- Visi uz spēles laukuma esošie “xBomb” simboli tiek aktivizēti pirms nākamās kaskādes.

“Scatter” simbola un “Canary” bezmaksas griezienu noteikumi

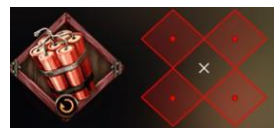
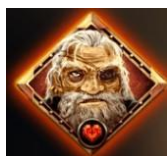
1. 3 jebkura veida “Scatter” simboli aktivizē “Canary” bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 4-3-4-3-4-3-4 spēles laukuma ar četrām lādēm, kas izvietotas spēles laukuma stūros un ir bloķētas.
3. Bloķētās lādes savāc monētas un reizinātājus no to blakus pozīcijām un var tikt atbloķētas, ja blakus tām uzsprāgst “xBomb” simbols.
4. Kad lādes ir abloķētas, viss to uzkrājums tiek pievienots kopējam laimestam bezmaksas griezienu beigās.
5. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti ar zelta un sudraba “Scatter” simboliem :

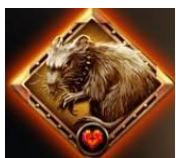


- Sudraba “Scatter” simboli savāc visas vērtības un funkcijas no pozīcijām X-formā 1 soli no sevis;
- Zelta “Scatter” simboli savāc visas vērtības un funkcijas no pozīcijām X-formā visa rindā.

6. Katra “Scatter” simbola sākuma vērtība ir 1x un ta mir 3 dzīvības.
7. “Scatter” simbola uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam kaimestam tikai tad, ja ir zaudētas visas 3 dzīvības.
8. “Scatter” simbols zaudē dzīvību, ja blakus ta mir aktivizēts “Gas” vai “Bomb” simbols.
9. Pēc uzkrājuma pievienošana skopējam laimestam, “Scatter” simbola vērtība atriežas uz x1 un parādās 3 dzīvības.
10. Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un katrs “Bomb” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, atgriež griezienu skaitu uz 3.
11. Uz spēles laukuma var parādīties monētu simboli un visu monētu simbolu vērtības ir likmes reizinātāji.
12. Izņemot monētu simbolus, uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli : “Bomb”, “Gas”, reizinātāji, “Dwarf”, “Rat” un “Upgrade”.
13. “Bomb” simbols uzsprāgst un ietekmē tā kaimiņu pozīcijas X-formā, noņem vienu dzīvību “Scatter” simboliem, atbloķē lādes un atgriež griezienu skaitu uz 3.
14. Reizinātāju simboli piemēro reizinātājus 2x vai 3x “Scatter” sIBMOLU vērtībām vai vērtībām, kas ir norādītas lādēs.
15. “Gas” simbols ietekmē visus “Scatter” simbolus, kas atrodas tam apkārt 3x3 spēles laukumā un noņem tiem vienu dzīvību.
16. “Dwarf” speciālais simbols:

- Šis simbols var tikt savākts ar jebkuru tuvāko “Scatter” simbolu ;
- “Dwarf” simbols savāc visas vērtības no blakus esošajiem simboliem, kamēr nezaudē visas dzīvības ;
- Kad “Dwarf” simbols zaudē visas dzīvības, tā uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam laimestam un šajā pozīcijā parādās “Scatter” simbols ar 1x reizinātāju.





17. “Rat” speciālais simbols :

- Šis simbols var tikt savākts ar jebkuru tuvāko “Scatter” simbolu ;
- “Rat” simbols pievieno savu vērtību visiem blakus esošajiem “Scatter” simboliem, kamēr nezaudē visas dzīvības ;
- Kad “Rat” simbols zaudē visas dzīvības, tā uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam laimestam un šajā pozīcijā parādās “Scatter” simbols ar 1x reizinātāju.

18. Ja “Upgrade” simbols parādās blakus sudraba “Scatter” simbolam, tas uzlabo to līdz zelta “Scatter” simbolam un pievieno tam vienu dzīvību.

“xBet” opcijas noteikumi



1. “xBet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 40% un neietekmē simbolu izmaksas.
2. Ar aktīvu “xBet” opciju uz spēles laukuma tiek noņemta viena barje un vienmēr parādās vismaz viens “Scatter” simbols.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**



ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

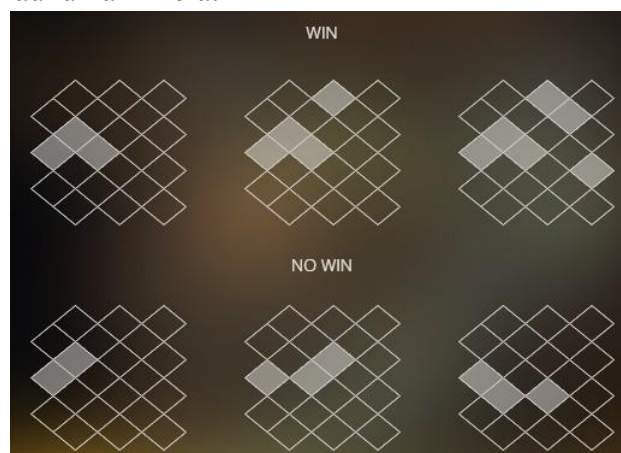
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
6 6.00	6 3.00	6 2.00	6 1.60	6 1.60	6 1.20	6 1.00	6 1.00	6 0.80	6 0.80
5 3.20	5 1.60	5 1.20	5 1.00	5 0.80	5 0.64	5 0.56	5 0.48	5 0.48	5 0.48
4 1.60	4 0.60	4 0.60	4 0.48	4 0.48	4 0.40	4 0.40	4 0.32	4 0.32	4 0.32
3 0.80	3 0.40	3 0.40	3 0.32	3 0.32	3 0.24	3 0.24	3 0.20	3 0.20	3 0.20

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas atkarībā no aktīvā spēles laukuma izmēra:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.