

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Das xBoot  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NoLimit City Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Das xBoot".

## **5. Spēles norise**

„Das xBoot“ ir sešu ruļļu un no 576 līdz 75 712 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- "Bonus" simbols
- "Silent Hunter" bezmaksas griezieni
- "Wolf Pack" bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. “xNudge” simbols:



- “xNudge” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xNudge” simbols ir 4 rindu augstumā un tas pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
- “xNudge” simbols var parādīties tikai uz 3 un 4 ruļļa, izņemot “Silent Hunter” bezmaksas griezienus, kur tas parādās tikai uz 4 ruļļa.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

3. “xWays” simbols:



- “xWays” simbols var parādīties tikai uz 2 un 5 ruļļa ;
- “xWays” simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētu parasto simbolu ;
- Ja “xWays” funkcija ir aktivizēta uz vairākiem ruļļiem, visas “xWays” atklās vienādus simbolus ;
- “xWays” simbolu augstum var būt no 2 līdz 3 simboliem.

4. “xBomb” reizinātājs:



- “xBomb” simbols aiztāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xBomb” simbols uzspridzina visus simbolu, kas nav daļa no laimīgās kombinācijas, izņemot “Bonus” un citus “Wild” simbolus;
- Pēc “xBomb” simbola uzsprāgšanas, tukšās pozīcijas tiek aizvietotas no augšas ar jauniem simboliem;
- “xBomb” simbols palielina laimesta reizinātāju par +1 pirms nākamā sabrukums.
- Ja “xBomb” simbola funkcija tika aktivizēta griezienā, kurš aktivizē bezmaksas griezienus, “xBomb” simbola funkcija tiek pārcelta uz bezmaksas griezieniem.

### ***“Bonus” simbola noteikumi***



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli, tika aktivizēta “Silent Hunter” bonusa spēle.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 4 “Bonus” simboli, tiek aktivizēta “Wolf Pack” bonusa spēle.

### ***“Silent Hunter” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Silent Hunter” bonusa sākumā 3. rullis tiek paplašināts līdz 8 simbolu augstumam.
2. Uz jaunā paplašinātā ruļļa var parādīties speciālais “Periscope Wild” simbols.
3. Ja “Periscope Wild” simbola parādīšanās apvieno pirmā un otrā ruļļa simbolus, tiek aktivizēta “Torpedo Launch” funkcija:
  - Funkcijas sākumā ar periskopu tiek meklēts mērķis;
  - Sameklētajā mērķī tiek palaista torpēda un, ja tā trāpa mērķī, “Periscope Wild” simbols izplešas uz visu rulli un pabīdās uz leju, piešķirot laimesta reizinātāju par katru nobīdi.
4. Katru reizi, kad torpēda trāpa mērķī, tiek piešķirts lipīgais laimesta reizinātājs, kas tika palielināts par +1 līdz bonusa spēles beigām.
5. Visi reizinātāji tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.
6. Katrs papildus “Bonus” simbols, kas parādās bonusa spēles laikā, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Wolf Pack” bezmaksas griezienu notiekumi***



1. “Wolf Pack” bezmaksas griezienu sākumā zem 2, 3, 4 un 5 ruļļa parādās torpēda un “Torpedo Wild” simboli var parādīties uz šiem ruļļiem.
2. “Torpedo Wild” simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Uz 2 un 5 ruļļa “Torpedo Wild” simbols izvieto +1 “xWays” simbolu uz torpēdas, kas tiek aktivizēts kad torpēda ir aizpildīta. Pirmo reizi, kad torpēdas daļa tiek aizpildīta, tā piešķir +2 “xWays” simbolu.

4. Uz 3 un 4 ruļļa “Torpedo Wild” simbols izvieto +1 “xWays Wild” simbolu uz torpēdas, kas tiek aktivizēts kad torpēda ir aizpildīta. Pirmo reizi, kad torpēdas daļa tiek aizpildīta, tā piešķir +2 “xWays Wild” simbolu.
5. Kad visas torpēdas daļas ir aizpildītas, visi “xWays” simboli tiek atklāti un aktivizēti un aizņem pozīcijas atkarībā no to skaita.



6. Uz 2 un 5 ruļļa tiek pārvēršas par parastajiem simboliem, atkarība no sakrāto torpēdas detaļu skaita.
7. Uz 3 un 4 ruļļa šie simboli tiek pārvērsti par “Wild” un aizņem pozīcijas atkarībā no sakrāto torpēdas detaļu skaita.
8. Maksimālais torpēdas “xWays” simbolu skaits ir 9.
9. Katru reizi, kad torpēda tiek aktivizēta, tiek piešķirts lipīgais laimesta reizinātājs un tas tiek palielināts par +1 līdz bonusa spēles beigām.
10. Katru eizi, kad uz spēles laukuma parādās “xBomb” simbols, lipīgais laimesta reizinātājs tiek piešķirts un palielinās par +1 līdz bonusa spēles beigām.
11. Ja “xBomb” simbols parādās uz spēles laukuma kopā ar torpēdas detaļu, tas pievieno “xWays” simbolam +1.
12. Visi reizinātāji no sākuma tiek saskaitīti savā starpā un tad kopējais reizinātājs tiek piemērots laimestam.
13. Katrs “Bonus” simbols, kas parādās bonusa spēles laikā, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
14. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
  - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par .....

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]






Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

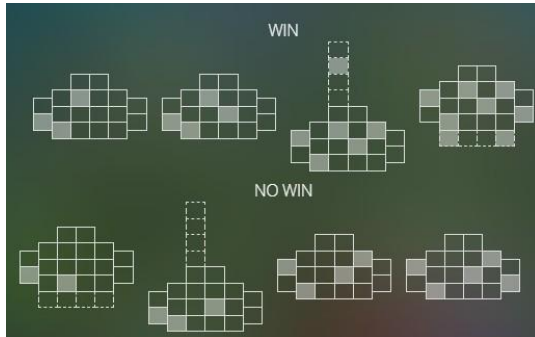
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.75 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					<b>A</b>	<b>K</b>	<b>Q</b>	<b>J</b>	<b>10</b>
6   15	6   7.50	6   3.60	6   3.00	6   2.40	6   2.10	6   2.10	6   1.50	6   1.50	6   1.05
5   4.50	5   2.40	5   1.20	5   0.90	5   0.66	5   0.60	5   0.54	5   0.51	5   0.45	5   0.39
4   2.25	4   0.45	4   0.39	4   0.36	4   0.30	4   0.27	4   0.27	4   0.24	4   0.21	4   0.18
3   0.66	3   0.30	3   0.24	3   0.21	3   0.21	3   0.18	3   0.18	3   0.15	3   0.15	3   0.15

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**