

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Crystal Clans

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Crystal Clans".

5. Spēles norise

„Crystal Clans“ ir piecu ruļļu, 500 monētu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols ("Wild")
- Aizstājēj simbolu reizinātāji
- Izkaisītais simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums griezienā ir 50 monētas.
2. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 0.15 €.

3. Spēle notiek uz 50 izmaksas līnijām
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu (“Wild”) noteikumi



1. Wild simbols aizstāj jebkurus citus simbolus, izņemot Jaudas Kristālu (izkaisīto simbolu) un Wild reizinātājus.

Piezīme. Ja izmaksu tabulā nav parādītas aizstājējsimbolam atbilstošās izmaksas, kombinācija, ko veido tikai aizstājējsimboli, tiks izmaksāta atbilstoši ienesīgākajam simbolam, ja šī kombinācija ir augstākā laimējusi kombinācija līnijā.

Aizstājējsimbolu reizinātāju noteikumi



1. Aizstājējsimbolu reizinātāju simboli parādās tikai uz 5. spoles un tikai parasto griezienu laikā.
2. Bezmaksas griezienu laimesti tiek sareizināti ar reizinātāju, kas parādījās uz 5. spoles, kad tie tika iedarbināti.
3. Aizstājējsimbolu reizinātāju simboli ir: X2, X3, X5 un X10.
4. Vienā griezienā uz 5. spoles var parādīties tikai viens aizstājējsimbola reizinātājs.
5. Šis aizstājējsimbola reizinātājs sareizinās visus attiecīgā griezienu laimestus.

Izkaisīta simbola noteikumi



1. Parasto griezienu laikā izkaisītie simboli jebkur uz secīgām spolēm, sākot ar kreiso, malējo spoli, piešķirs nejašu skaitu bezmaksas griezienu atbilstoši izmaksu tabulai.
2. Bezmaksas griezienu laimesti tiek izmaksāti ar reizinātāju, kas atradās uz spolēm bezmaksas griezienā, kurš iedarbināja bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā var laimēt papildu bezmaksas griezienus – vienlaicīgi nevar laimēt vairāk par 100 bezmaksas griezieniem.
4. Bezmaksas griezienu laikā izkaisītie simboli jebkur uz secīgām spolēm, sākot ar kreiso, malējo spoli, piešķirs papildu bezmaksas griezienus atbilstoši izmaksu tabulai.
5. Sākotnējo bezmaksas griezienu laikā iedarbināto bezmaksas griezienu laimesti tiek izmaksāti ar tādu pašu reizinātāju, kāds atradās uz spolēm bezmaksas griezienā, kurš iedarbināja šos sākotnējos griezienus.

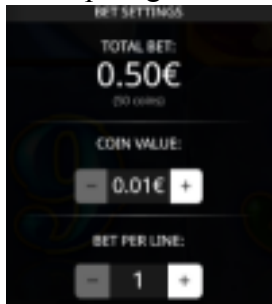
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Coin value” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



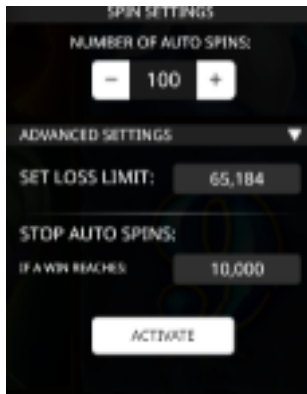
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:




Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



- Automātisko griezienu skaits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Apturēt, ja laimests sasniedz:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;
- Zaudējuma limits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]












Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlā:

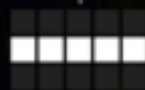




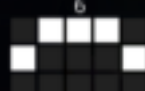
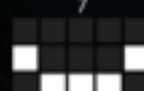
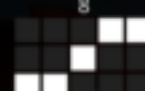







| PAYOUTS | | | | | |
|---|-------------------------------|---|-------------------------------|---|-----------------------------|
|  | 5 - 2000 4 - 200 3 - 50 |  | 5 - 1000 4 - 150 3 - 50 | | |
|  | 5 - 300 4 - 100 3 - 50 |  | 5 - 200 4 - 75 3 - 40 |  | 5 - 150 4 - 60 3 - 30 |
|  | 5 - 100 4 - 30 3 - 15 |  | 5 - 100 4 - 30 3 - 15 |  | 5 - 100 4 - 30 3 - 15 |
|  | 5 - 50 4 - 10 3 - 5 |  | 5 - 50 4 - 10 3 - 5 |  | 5 - 50 4 - 10 3 - 5 |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:

| LINES | | | | |
|---|---|---|---|--|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|  |  |  |  |  |



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.