

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### Crabbin' Crazy

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 25.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Crabbin' Crazy".

## 5. Spēles norise

„Crabbin' Crazy“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Crabs" simbols un "Hold&Win" atkārtotie griezieni
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

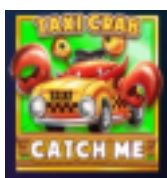
### ***Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Crabs” un “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

2. 3, 4 vai 5 “Wild” simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu


### ***“Crabs” simbola un “Hold&Win ” atkārtoto griezienu noteikumi***




1. Pieci un vairāk “Crabs” simboli aktivizē “Hold&Win” atkārtoto griezienu funkciju.

2. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.


3. “Crabs” simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.


4. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, visu “Crabs” simbolu vērtības tiek savāktas un tiek atbrīvotas vietas jauniem “Crabs” simboliem.

5. Atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksātas visu “Crabs” simbolu vērtības:

-  - izmaksā 1000x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 50x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 30x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 20x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 10x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 5x no likmes apmēra;
-  - izmaksā sākot no 1x no likmes apmēra.

## ***Modifikatora noteikumi***

1. Jebkura pamatspēles griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties  simbols, kas pēc nejaušības principa var piešķirt kādu no modifikatoriem.
2. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no simbolim, lai atklātu piešķirto modifikatoru. 3. Var tikt aktivizēts viens no 4 modifikatoriem:

- “Let’s Catch Crabs” – uz spēles laukuma parādās  simbols un izmaksā laimestu par 3 vai 4 “Crabs” simboliem;
- “Bonus Add” – uz spēles laukuma 1, 3 un 5 rulli tiek pievienots nejauši izvēlēts “Bonus” simbolu skaits, lai palielinātu iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus;
- “Stacked Wilds” – uz spēles laukuma tiek pievienots “Wild” simbols, kas aizņem visu rulli un šis simbols var pievienot vēl 2 vai vairāk “Wild” simbolu, kas aizņem visu rulli; • “Win Spin” – uz spēles laukuma tiek pievienots nejauši izvēlēts “Box” simbolu skaits, kuri pārvēršas vienādos simbolos.

## ***“Bonus” simbolu un bezmaksas griezienu noteikumi***




1. Trīs “Bonus” simboli uz 1, 3 un 5 ruļļa aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā līdz 5 ruļļiem var tikt sinhronizēti jebkura griezienu laikā.
3. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

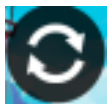
## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***


1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Total Bet”  izvēlni. 2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.50 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

				
5 - \$8,00 4 - \$4,00 3 - \$0,80	5 - \$6,00 4 - \$3,00 3 - \$0,50	5 - \$4,00 4 - \$2,00 3 - \$0,40	5 - \$3,00 4 - \$1,00 3 - \$0,30	
				
5 - \$2,00 4 - \$0,80 3 - \$0,20	5 - \$2,00 4 - \$0,80 3 - \$0,20	5 - \$1,00 4 - \$0,20 3 - \$0,10	5 - \$1,00 4 - \$0,20 3 - \$0,10	5 - \$10,00 4 - \$5,00 3 - \$1,00

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

#### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**