

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Cash Lab Megaways  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: ISB Ena limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 20.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Cash Lab Megaways".

## **5. Spēles norise**

„Cash Lab Megaways“ ir sešu ruļļu un 117,649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Wild Link" un "Gold Link" funkcijas
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas notiekumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Krāsainais “Wild” simbols var aktivizēt “Wild Link” funkciju un zelta “Wild” simbols var aktivizēt “Gold Link” funkciju.
3. “Wild” simboli var parādīties tikai uz augšējā un apakšējā papildruļļa.

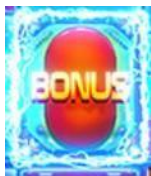
### ***“Wild Link” un “Gold Link” funkciju noteikumi***

1. “Wild Link” funkcija tiek aktivizēta, ja uz vienas un tās pašas pozīcijas uz augšējā un apakšējā papildruļļa parādās krāsainie “Wild” simboli.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, rullis, kura augšā un apakšā atrodas “Wild” simboli, tiek pilnībā aizpildīts ar “Wild” simboliem.
3. “Gold Link” funkcija tiek aktivizēta, ja uz vienas un tās pašas pozīcijas uz augšējā un apakšējā papildruļļa parādās krāsainais “Wild” un zelta “Wild” simbols.
4. Kad funkcija ir aktivizēta, rullis, kura augšā un apakšā atrodas “Wild” simboli, tiek pilnībā aizpildīts ar “Wild” simboliem un šim rullim tiek piešķirts nejauši izvēlēts reizinātājs.

### ***Modifikatoru noteikumi***

1. Jebkura griezienu laikā var tikt aktivizēts “Max Megaways” modifikators, kurš aktivizē maksimālo izmaksu līniju skaitu.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu sākumā uz augšējā papildruļļa tiek fiksēts viens “Wild” simbols, kas paliek savā pozīcijā līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Ja “Wild” simbols aktivizē “Wild Link” funkciju vai ir daļa no laimīgās kombinācijas, kaskādes ietekmē tas uzsprāgst un pazūd no spēles laukuma līdz attiecīgā griezienu beigām.
4. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie zelta L, I, N un K simboli, kas tiek uzkrāti virs spēles laukuma.
5. Kad visi 4 simboli ir uzkrāti, spēles laukuma apakšējam vai augšējam papildruļlim tiek pievienots papildus fiksētais “Wild” simbols, kā arī spēlētājam tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētajā opcijas.
2. Darbojas visi minēti noteikumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

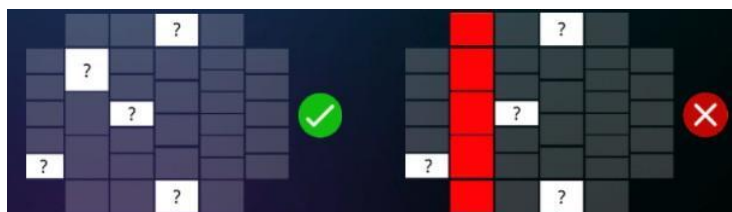
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 6 - 2.00€ 5 - 1.00€ 4 - 0.50€ 3 - 0.30€ 2 - 0.10€	 6 - 1.20€ 5 - 0.50€ 4 - 0.24€ 3 - 0.16€
 6 - 0.60€ 5 - 0.24€ 4 - 0.16€ 3 - 0.06€	 6 - 0.40€ 5 - 0.16€ 4 - 0.10€ 3 - 0.06€
 6 - 0.30€ 5 - 0.12€ 4 - 0.08€ 3 - 0.04€	 6 - 0.30€ 5 - 0.12€ 4 - 0.08€ 3 - 0.04€
 6 - 0.20€ 5 - 0.10€ 4 - 0.06€ 3 - 0.04€	 6 - 0.20€ 5 - 0.10€ 4 - 0.06€ 3 - 0.04€
 6 - 0.16€ 5 - 0.08€ 4 - 0.04€ 3 - 0.02€	 6 - 0.16€ 5 - 0.08€ 4 - 0.04€ 3 - 0.02€

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**