

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

Cash Camel

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : ISB Technology Sarl

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "**Cash Camel**".

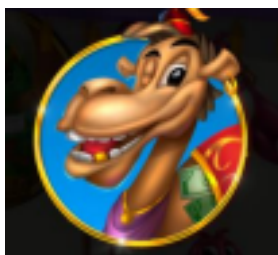
Spēles norise un noteikumi

„Cash Camel“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcija, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, "Cactus" bezmaksas griezieni un "Scatter" bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot "Scatter" bonusa simbolu.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- "Wally" aizstājējsimbolam pilnībā nokļājot 3. spēles rulli pamatspēles laikā tiek aktivizēta bonusa spēle, kurā izvēloties vienu no mucām iespējams iegūt 5, 7, 8, vai 10 "Wally" bezmaksas griezienus.
- "Wally" bezmaksas griezienu laikā 3. rullis paliek noklāts ar aizstājējsimboliem.
- Pēc jebkura laimesta tiek piešķirti papildgriezieni, kas turpinās līdz brīdim, kad izveidotā kombinācija netiek uzlabota ar jauniem simboliem.
- Jebkur uz spēles lauka parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bezmaksas griezienu skaits atkarībā no "Scatter" simbolu skaita ir 10 par 3 simboliem, 20 par 4 simboliem un 30 par 5 "Scatter" simboliem vienlaicīgi uz spēles lauka.
- Bonusa spēles laikā papildus bezmaksas griezieni tiek piešķirti par katru "Scatter" simbolu, kas parādās uz spēles lauka.
- Par 1 "Scatter" simbolu 1 bezmaksas grieziens. Par 2 simboliem 2 griezieni, par 3 simboliem 10, par 4 simboliem 20 un par 5 simboliem 30 bezmaksas griezieni.
- Ja bonusa spēles laikā "Wally" aizstājējsimbols pilnībā nokļāj 3. spēles rulli laimestu reizinātājs tiek palielināts par x1 katru reizi līdz kopumā x10 maksimums.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai konta bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 20 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

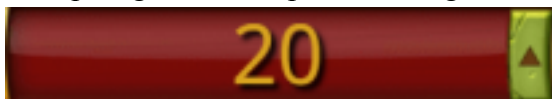
Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullīša. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullīša.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:

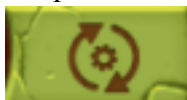


- Klikšķiniet uz "Spin" pogas rullīši sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]










Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

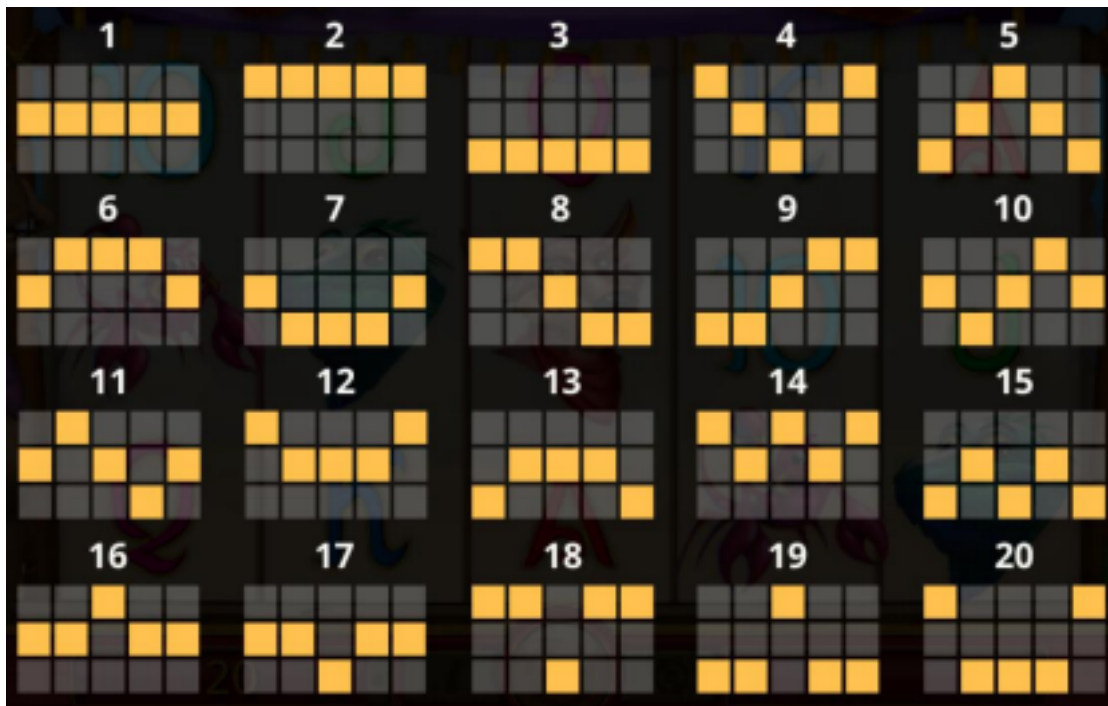
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

				
500 ○○○○○ 100 ○○○○ 30 ○○○	300 ○○○○○ 80 ○○○○ 20 ○○○	200 ○○○○○ 60 ○○○○ 15 ○○○	150 ○○○○○ 50 ○○○○ 10 ○○○	
				
100 ○○○○○ 30 ○○○○ 8 ○○○	80 ○○○○○ 20 ○○○○ 7 ○○○	50 ○○○○○ 10 ○○○○ 5 ○○○	50 ○○○○○ 10 ○○○○ 5 ○○○	50 ○○○○○ 10 ○○○○ 5 ○○○

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas

līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu