

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāna Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Book of Spells  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.18 EUR  
Maksimālā likme 90.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" speletājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Book of Spells".

## **5. Spēles norise**

„Book of Spells“ ir piecu ruļļu un 5 līdz 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Bez maksas griezienu funkcija
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

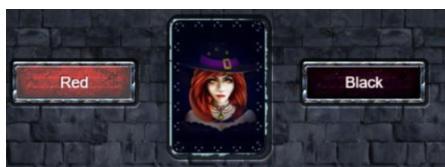
### *Bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Trīs “Book” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts viens izplestais simbols, kas tiek apmaksāts kā parastais simbols, taču jau z laukuma ir pietiekošs secīalo simbolu daudzums, tas aizņem visu rulli un izmaksā laimestu pat ja neatrodas uz blakus ruļļiem.
3. Ja bezmaksas griezieni ir atkārtoti aktivizēti, tiek piešķirti vēl 10 bezmaksas griezieni un par speciālo simbolu tiek izvēlēts tas pats simbols.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### *“Gamble” funkcijas notiekumi*

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.



3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.

## **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### **Automātiskais vadības režīms:**

- Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## **Izmaksu apraksts**

### **Izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.

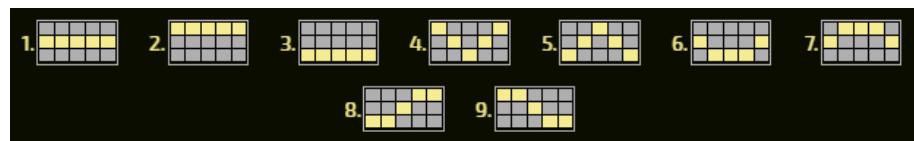
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

	5 4 3	200x 20x 2x		5 4 3 2	5000x 1000x 100x 10x		5 4 3 2	2000x 500x 50x 5x			
	5 4 3 2	750x 100x 25x 5x (of a kind)	<b>K</b>	<b>A</b>	5 4 3	150x 50x 5x (of a kind)	<b>10</b>	<b>J</b>	<b>Q</b>	5 4 3	100x 25x 5x (of a kind)

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas :



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**