

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

Blackjack 21+3

Spēles veids: Blackjack

Ražotājs: ISB Services Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 1500 EUR

Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādītas tabulā Spēles noteikumos.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas **Blackjack 21+3**.

Spēles mērķis

Blekdžeka mērķis ir iegūt augstāku kāršu vērtību nekā dīlerim, taču nepārsniedzot 21. Labākā roka blekdžekā – pirmo divu izdalīto kāršu summa ir tieši 21. Jūs spēlējat tikai pret dīleri, nevis pret citiem spēlētājiem.

- Spēle tiek spēlēta ar 8 kāršu kavām.
- Dīleris vienmēr paliek uz 17.
- Dubulto jiet likmi jebkurai no 2 sākotnējām kārtīm.
- Pēc sadalīšanas (Split) likmi nevar dubultot (Double Down).
- Sadaliet sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Viena kārts tiek izdalīta katram sadalītajam dūzim.
- Ja dīleris parāda dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimests ir 2:1.
- Ja dīlerim un spēlētājam ir neizšķirts, likmes tiek atgrieztas.

Spēles noteikumi

Spēli vada dīleris, un tajā var piedalīties līdz 7 spēlētājiem, kas sēž pie blekdžeka galda. Spēle tiek spēlēta ar 8 standarta 52 kāršu kavām. Kāršu vērtības blekdžekā ir šādas:

- Kārtis no 2–10 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, karaļa un dāmas vērtība ir 10 punkti.
- Dūžu vērtība ir 1 vai 11 punkti, atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. Ņemiet vērā, ka „mīksta“ roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.

Kad likmju izdarīšanai atvēlētais laiks ir beidzies, dīleris katram spēlētājam atklāj vienu kārti. Kāršu dalīšana tiek sākta ar pirmo spēlētāju no dīlera pa kreisi un turpinās pulksteņrādītāja virzienā, beidzot ar pašu dīleri. Tad dīleris katram spēlētājam atklāj otru kārti, taču paša dīlera otrā kārts paliek aizklāta. Blakus jūsu kārtīm ir parādīta jūsu sākotnējās rokas kopējā vērtība.

Apdrošināšana

Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, jums tiek dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka dīleris varētu iegūt blekdžeku – pat tad, ja jums pašam ir blekdžeks. Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no jūsu galvenās likmes, bet apdrošināšanas likme tiek piemērota atsevišķi no likmes uz jūsu roku. Tad dīleris pārbauda savas aizklātās kārtis vērtību, lai pārbaudītu, vai viņam nav blekdžeks. Ja dīlerim nav blekdžeka, raunds turpinās. Ja dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, dīlera roka uzvar. Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, spēle beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta. Ņemiet vērā, ka, ja dīlera atklātā kārts ir 10 vai kārts ar attēlu, jums nebūs dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, un dīleris neapskatīs aizklāto kārti, lai pārbaudītu, vai iegūts blekdžeks.

Dubultot, ņemt kārti vai palikt

Ja dīlerim pēc viņa/viņas divu sākotnējo kāršu pārbaudīšanas nav blekdžeka, spēlētājiem tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtības. Lai to nodrošinātu, dīleris pulksteņrādītāja virzienā ap galdu piedāvā spēlētājiem izdalīt papildu kārtis.

Ja jūsu sākotnējās rokas vērtība nav 21, jūs varat izvēlēties dubultot likmi. Tādā gadījumā jūs dubultosiet likmi, un jūsu rokai tiks izdalīta tikai viena papildu kārtis. Alternatīvi, jūs varat izlemt paņemt kārti, ko pievienot jūsu rokas vērtībai. Jūs varat paņemt vairāk nekā vienu papildu kārti, līdz izlemsiet palikt, tiklīdz būsiet apmierināts ar jūsu rokas vērtību.

Sadalīt

Ja jūsu sākotnēji izdalītās kārtis ir ar vienādu vērtību, jūs varat izlemt sadalīt pāri, lai iegūtu divas atsevišķas rokas, kurām katrai ir atsevišķa likme, kas vienāda ar jūsu galveno likmi. Kad abām rokām ir izdalīta otrā kārts, jūs varat uzlabot šo roku vērtību, nolemjot paņemt kārti. Tiklīdz esat apmierināts ar jūsu roku vērtību, jūs varat izvēlēties palikt. Tomēr, ja jūs sadalāt sākotnējo dūžu pāri, jūs saņemsiet tikai vienu papildu karti katrai rokai bez iespējas ņemt papildu kārti.

Rezultāts

Ja jūsu rokas summa pārsniedz 21, jūs zaudējat spēli (bust), kā arī šīs rokas likmi. Kad visi spēlētāji ir veikuši gājienus, dīleris atklāj savas aizklātās kārtis vērtību. Dīlerim jāņem papildu kārtis ar roku 16 vai mazāk punktu vērtībā un jāpaliek uz „mīkstās“ rokas 17 vai vairāk

punktu vērtībā. (Atcerieties, ka „mīksta“ roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.)

Jūs uzvarat, ja jūsu rokas gala vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera roka vai ja dīlera roka pārsniedz 21.

Ja jūsu rokas vērtība ir tāda pati kā dīlerim, spēles raunds beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta.

Blekdžeks ir iespējams tikai, izmantojot divas kārtis sākotnējā divu karšu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

21+3

21+3 papildlikme sniedz jums iespēju laimēt, ja jūsu pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārts iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām rokām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- *Suited Trips* – trīs identiskas kārtis, piemēram, 3 ercena dāmas.
- *Straight Flush* – secīgas viena mastu kārtis, piemēram, kārava 10, kalps un dāma.
- *Three of a Kind* – vienāda vērtība, bet dažādi masti, piemēram, jebkuri 3 dažādi karaļi.
- *Straight* – secīgas dažādu mastu kārtis, piemēram, piķa 2 + kārava 3 + ercena 4.
- *Flush* – viena mastu kārtis ne secībā, piemēram, kārava 2, 6 un 10.

Laimesti

- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1:1.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, apdrošināšanas laimests ir 2:1.

21+3

| Roka | Laimests |
|------------------------|----------|
| Suited Trips | 100:1 |
| Straight Flush | 40:1 |
| <i>Three of a Kind</i> | 30:1 |
| <i>Straight</i> | 10:1 |
| <i>Flush</i> | 5:1 |

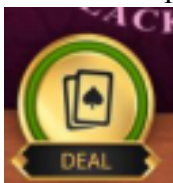
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

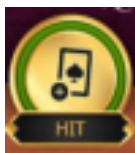
- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Lai sāktu izspēli, spied “Deal”.



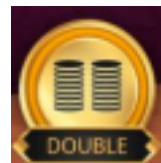
- Lai saņemtu vēl vienu kārti, spied “Hit”.



- Spied pogu “Stand”, lai paliktu pie esošās kombinācijas.



- Spied “Double”, lai liktu blakus likmi, kas vienāda ar sākotnējo likmi.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu