

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **Best Things in Life**

Spēļu automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 75 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "**Best Things in Life**".

## **Spēles norise un noteikumi**

„Best Things in Life“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 1 - 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcija, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols un "Scatter" bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot "Scatter" simbolu un var izplesties par visu spēles rulli.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Jebkur uz spēles lauka parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bezmaksas griezienu laikā aktīvs ir 1 – 5 reižu laimestu reizinātājs, kas sākotnēji ir x1, bet pēc katra nelaimējuša griezienu palielinās par x1 līdz maksimums x5.
- Uzkrātais reizinātājs tiek piemērots laimestam, kas iegūts pēc tā iekrāšanas, pēc kā reizinātāju uzkrājums atgriežas uz x1.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai konta bilancei.

### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 1 - 30 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.01 līdz 75 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Lai palielinātu, vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Lai noteiktu līniju skaitu izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### ***Automātiskais vadības režīms:***



Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:  
Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

#### ***Izmaksu apraksts***

##### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

					
20.00 ★★★★★ 2.00 ★★★★★ 0.50 ★★★★★	5.00 ★★★★★ 1.00 ★★★★★ 0.40 ★★★★★	2.00 ★★★★★ 0.75 ★★★★★ 0.20 ★★★★★	1.25 ★★★★★ 0.50 ★★★★★ 0.15 ★★★★★	1.00 ★★★★★ 0.50 ★★★★★ 0.15 ★★★★★	
					
0.50 ★★★★★ 0.25 ★★★★★ 0.10 ★★★★★	0.50 ★★★★★ 0.20 ★★★★★ 0.10 ★★★★★	0.25 ★★★★★ 0.20 ★★★★★ 0.05 ★★★★★	0.25 ★★★★★ 0.15 ★★★★★ 0.05 ★★★★★	0.20 ★★★★★ 0.15 ★★★★★ 0.05 ★★★★★	0.20 ★★★★★ 0.10 ★★★★★ 0.05 ★★★★★

#### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu** Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**