

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Age of Olympus: Apollo
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Red Rake Tech SL

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Age of Olympus: Apollo".

5. Spēles norise

„Age of Olympus: Apollo” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bonusa spēles

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi

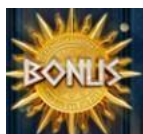


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

Modifikatoru noteikumi

1. Jebkura grieziņa laikā var tikt aktivizēts nejausi izvēlēts modifikators, kas piešķir papildus funkcijas :
 - “Sun Boost” – spēles laukumam tiek pievienots nejausi izvēlēts “Bonus” simbolu skaits ;
 - “Apollo Expanding Wild” – visi “Wild” simboli, kas parādās šī grieziņa laikā, izplešas un aizņem visu rulli;
 - “Arrow Wilds” – nejausi izvēlēti simboli uz 2, 3 un 4 ruļļa var tikt pārvērsti par “Wild” simboliem.
2. Ja grieziņa laikā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, var tikt aktivizēts viens no speciālajiem modifikatoriem:
 - “Petrieved Symbols” – nejausi izvēlēti vienādi simboli uz spēles laukuma tiek fiksēti savās vietās un pārējie simboli griežās atkārtoti, ja atkārtotā grieziņa laikā parādās tādi paši simboli, tie arī tiek fiksēti savās vietās;
 - “Cascading Symbols” – nejausi izvēlēti simboli tiek noņemti no spēles laukuma, atlikušie simboli krīt uz spēles laukuma apakšējo daļu un no augšas tiek pievienoti jauni simboli.

“Bonus” simbola un bonusa spēļu noteikumi



1. “Bonus” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
3. Spēlētājam pēc nejaušības principa tiek piešķirts viena no bonusa spēlēm: “Apollo Wilds” bezmaksas grieziens, “Ancient Vessels” spēle, “Conquest of Olympus” spēle, “Apollo’s Treasure” spēle vai “Arrow Wilds” bezmaksas grieziens.
4. “Apollo Wilds” bezmaksas grieziens :
 - Spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni ;
 - “Apollo Wilds” bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, izplešas un aizņem visu rulli ;
 - Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās “Bonus” simboli ;
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
5. “Arrow Wilds” bezmaksas grieziens :
 - Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni ;

- “ Arrow Wilds ” bezmaksas griezienu laikā nejauši izvēlēti simboli var tikt aizstāti ar lipīgajiem “Wild” simboliem, kas tiek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām;
- Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās “Bonus” simboli ;
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.






6. “Ancient Vessels” bonusa spēle :

- Uz spēles laukuma parādās 16 aizklāti attēli ;
- Spēlētājam jāatklāj attēli viens pēc otra, atklājot dažādu krāsu vāzes ;
- Katru reizi, kad ir atklāta jaunas krāsas vāze, attiecīgā balva pieaug ;
- Bonusa spēle beidzas, ja ir atklātas 2 vienādas vāzes.

7. “Conquest of Olympus” bonusa spēle :

- Katrā rindā spēlētājam ir jāizvēlas viena no pozīcijām, lai atklātu likmes reizinātāju;
- Visi atklātie reizinātāji tiek uzkrāti;
- Ja spēlētājs sasniedz pēdējo rindu, viņam ir iespēja laimēt “Apollo’s Treasure” bonusa spēli;
- “Conquest of Olympus” bonusa spēles beigās tiek izmaksāts kopējais uzkrātais laimests, balstoties uz uzkrāto likmes reizinātāju un spēlētāja likmes apmēru.

8. “Apollo’s Treasure” bonusa spēle:

- Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 6 griezieni un 15 aizklāti paneļi;
- Bonusa spēles laikā nejauši izvēlēti paneļi tiks salauzti, atklājot  vai  vai  simbolu;
- Blakus spēles laukuma tiek izvietota laimestu tabula, kurs ir norādīti laimesti atkarībā no vienādo atklāto simbolu skaita;
- Uz spēles laukuma var tikt atklāts  simbols, kas skaitās kā visi trīs simboli vienlaicīgi;
- Speciālais  simbols piešķir papildus 2 vai 3 griezienus;
- Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies visi griezieni.

9. Bezmaksas griezienu un “Conquest of Olympus” bonusa spēļu beigās uz ekrāna parādās trīs monētas un spēlētājam ir jāizvēlas viena no tām.

10. Monētas var piešķirt papildus bezmaksas griezienus vai “Apollo’s Treasure” bonusa spēli.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.









Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,80 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 4 3 2	€20 €4 €1.6 €0.08		5 4 3	€12 €3.2 €0.8		5 4 3	€12 €3.2 €0.8		5 4 3	€8 €2.4 €0.4
	5 4 3	€4 €1.6 €0.32		5 4 3	€4 €1.6 €0.32		5 4 3	€2 €0.4 €0.16		5 4 3	€2 €0.4 €0.16

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.