

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Absolute Super Reels

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.75 €

Maksimālā likme 150 €

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Absolute Super Reels".

5. Spēles norise

„Absolute Super Reels“ ir 3 ruļļu un 2 papildus ruļļu , 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtotais grieziens
- Tūlītējo laimestu spole
- Reizinātāja spole
- Progresīvais džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām
2. Griezienu likme vienmēr ir 75 monētas
3. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 2 €.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Atkārtotu griezienu simbola noteikumi



Atkārtotu griezienu simbols var parādīties tikai Reizinātāju spolē – labajā, malējā, piektajā spolē pa vidu.

Ja aktīvā laimējušā līnijā uz piektās (labās, malējās) spoles parādās Atkārtotu griezienu simbols, tiek piešķirtas trīs līdz septiņas bezmaksas spēles. Ja, spēlējot bezmaksas spēles, aktīvā laimējušā līnijā uz piektās spoles vidējā pozīcijā parādās Atkārtotu griezienu simbols, tiek piešķirtas trīs līdz septiņas bezmaksas spēles. Šīs bezmaksas papildspēles tiek pieskaitītas atlikušo bezmaksas griezienu skaitītājam un secīgi izspēlētas, līdz ir izmantoti visi bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā var laimēt neierobežotu skaitu bezmaksas griezienu.

Piezīme: Bezmaksas griezienu laikā likmes summa paliek tāda pati, kā griezienā, kura laikā tika piešķirti bezmaksas griezieni. Monētas vērtību nevar mainīt bezmaksas griezienu laikā.

Tūlītējā laimesta spoles noteikumi



Tūlītējā laimesta spolē tiks piešķirts papildu laimests tikai ja tūlītējais laimests parādās laimējušā izmaksu līnijā uz 4. spoles.

Iespējamie papildu laimesti ir 50, 150, 750, 1000 monētas.

Piezīme: Ja Tūlītējā laimesta simbols parādās vairāk kā vienā laimējušajā līnijā, papildu Tūlītējais laimests tiek piešķirts tikai vienreiz.

Reizinātāja spoles noteikumi



Ja aktīvā laimējušā līnijā uz piektās (labās, malējās) spoles parādās Atkārtotu

griezīnu simbols, tiek piešķirtas trīs līdz septiņas bezmaksas spēles.

Ja uz piektās spoles vidējā pozīcijā parādās X2, X5 vai X10, šī grieziņa standarta laimests (ja tāds ir) tiks sareizināts ar skaitli, kas redzams uz reizinātāja simbola; Tiks sareizināta arī Tūlītējā laimesta summa (ja tāda ir).

Progresīvā džekpota noteikumi



Piezīme: Jūs nevarat laimēt progresīvo džekpotu bezmaksas griezienu laikā.

Veicot likmi ar maksimālo monētu skaitu, uz progresīvo džekpota laimestu var pretendēt tikai tad, ja ir 3 absolūto superspoļu simbolu kombinācija, Tūlītējais laimests 1000 uz 4. spoles un 10X reizinātājs uz 5. spoles laimējušā līnijā. Ja grieziņa laikā tiek laimēts progresīvais džekpots, progresīvā džekpota summa un jebkuru citu likmju laimesti tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai; netiks izmaksāts standarta izmaksu līnijas laimests absolūto superspoļu simbolu kombinācijai.

Ar katru likmi progresīvā džekpota pamatvērtība (progresīvā banka) tiek palielināta par 0,5% no likmes.



Progresīvā džekpota skaitītājos ir parādīta progresīvā džekpota vērtība atlasītajai monētas vērtībai. Redzamā džekpota vērtība ir proporcionāla atlasītajai monētas vērtībai un ir progresīvās bankas daļa, ko aprēķina atkarībā no pašreiz atlasītās monētas vērtības.

Piezīme: maksimālais pieejamais progresīvais laimests tiek izmaksāts, spēlējot ar maksimālo pieejamo monētas vērtību.

Džekpota vērtība tiek atsvaidzināta ik pēc 3 sekundēm. Atkarībā no klientu interneta pakalpojumu sniedzēja, kā arī viņu aparatūras datu pārraides aizkaves ilgums starp serveri un klientu var būt atšķirīgs dažādiem spēlētājiem un ziņojumu veidiem. Intervālā starp divām secīgām progresīvā džekpota skaitītāja atsvaidzēm divi vai vairāki spēlētāji var laimēt džekpotu ar mazu laika starpību. Šādā gadījumā pirmajam spēlētājam, kurš laimē džekpotu, tiek piešķirta progresīvā džekpota pilnā summa, savukārt, nākamajam uzvarētājam – minimālā, garantētā progresīvā džekpota summa, kā arī 0,5% no likmēm, kas veiktas intervālā starp diviem secīgiem džekpota laimestiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:




Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:

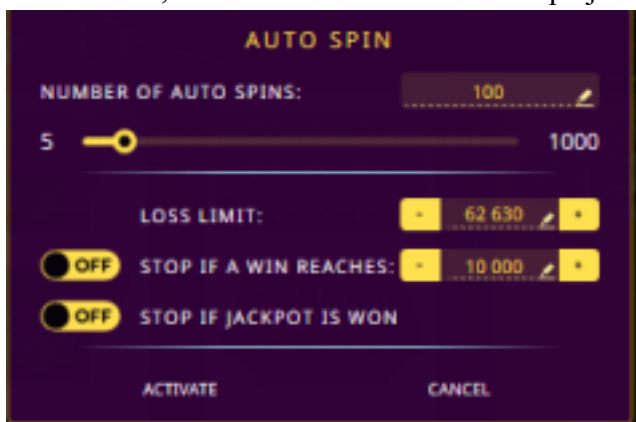


Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT” :

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKAIS GRIEZIENS, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:



Automātisko griezienu skaits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;


Apturēt, ja laimests sasniedz:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

	4000 CCO
	2500 CCO
	2000 CCO
	1000 CCO
	800 CCO
	700 CCO
	500 CCO
	250 CCO
	200 CCO
	150 CCO
	100 CCO
	70 CCO
	50 CCO
	30 CCO

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.